

## ***MÁSTER EN INVESTIGACIÓN EN INFORMÁTICA***

### **TABLA DE ADAPTACIONES**

#### **Real Decreto 56/2005**

##### **ADAPTACIONES DE ASIGNATURAS DEL MÁSTER**

Bioinformática  
Compiladores para Arquitecturas de Alto Rendimiento  
Computación en Red y Tecnología Grid  
Hardware Dinámicamente Reconfigurable  
Metodología de Diseño de Sistemas Asíncronos  
Síntesis Arquitectónica de Alto Nivel  
Técnicas de Alto Rendimiento en el Diseño de Procesadores  
Tecnologías Avanzadas de Redes y Telecomunicaciones  
Control Inteligente  
Diseño de Sistemas Empotrados  
Optimización en el Control de Procesos  
Percepción Visual Artificial  
Redes Neuronales y sus Aplicaciones  
Análisis y Transformación de Programas  
Aplicación de Principios Económicos al Desarrollo de Sistemas Computacionales  
Especificación y Validación del Software  
Modelado de Sólidos y Técnicas de Visualización  
Modelos Abstractos de Cómputo  
Modelos de Sistemas Concurrentes y Distribuidos  
Requisitos Software  
Seguridad de Computadores  
Aprendizaje Automático  
Agentes Inteligentes  
Deducción Automática  
E-Learning  
Extensiones de Programación Lógica  
Ingeniería Lingüística  
Razonamiento Aproximado y con Incertidumbre  
Proyecto Fin de Máster en Ingeniería de Computadores

#### **Real Decreto 1393/2007**

Bioinformática  
Compiladores para Arquitecturas de Alto Rendimiento  
Computación en Red y Tecnología Grid  
Hardware Dinámicamente Reconfigurable  
Metodología de Diseño de Sistemas Asíncronos  
Síntesis Arquitectónica de Alto Nivel  
Técnicas de Alto Rendimiento en el Diseño de Procesadores  
Tecnologías Avanzadas de Redes y Telecomunicaciones  
Control Inteligente  
Diseño de Sistemas Empotrados  
Optimización en el Control de Procesos  
Percepción Visual Artificial  
Redes Neuronales y sus Aplicaciones  
Análisis y Transformación de Programas  
Aplicación de Principios Económicos al Desarrollo de Sistemas Computacionales  
Especificación y Validación del Software  
Modelado de Sólidos y Técnicas de Visualización  
Modelos Abstractos de Cómputo  
Modelos de Sistemas Concurrentes y Distribuidos  
Requisitos Software  
Seguridad de Computadores  
Aprendizaje Automático  
Agentes Inteligentes  
Deducción Automática  
E-Learning  
Extensiones de Programación Lógica  
Ingeniería Lingüística  
Razonamiento Aproximado y con Incertidumbre  
Trabajo Fin de Máster en Ingeniería de Computadores

Proyecto Fin de Máster en Ingeniería Informática para la Industria  
Proyecto Fin de Máster en Programación y Tecnología Software  
Proyecto Fin de Máster en Sistemas Inteligentes

Trabajo Fin de Máster en Ingeniería Informática para la Industria  
Trabajo Fin de Máster en Programación y Tecnología Software  
Trabajo Fin de Máster en Sistemas Inteligentes

### **ADAPTACIONES DE COMPLEMENTOS DE FORMACIÓN**

Estructura de Datos y de la Información  
Metodología y Tecnología de la Programación  
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales  
Procesadores de Lenguaje  
Estructura y Tecnología de Computadores  
Sistemas Operativos  
Redes  
Arquitectura e Ingeniería de Computadores  
Bases de Datos y Sistemas de Información  
Ingeniería de Software I  
Ingeniería de Software II  
Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento

Estructura de Datos y de la Información  
Metodología y Tecnología de la Programación  
Teoría de Autómatas y Lenguajes Formales  
Procesadores de Lenguaje  
Estructura y Tecnología de Computadores  
Sistemas Operativos  
Redes  
Arquitectura e Ingeniería de Computadores  
Bases de Datos y Sistemas de Información  
Ingeniería de Software I  
Ingeniería de Software II  
Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento