

Parte A. DATOS PERSONALES

Fecha del CVA 2019-11-22

Nombre y apellidos	GUILLERMO JIMÉNEZ DÍAZ		
DNI/NIE/pasaporte		Edad	
Núm. identificación del investigador	Researcher ID	K-6604-2014	
	Código Orcid	0000-0003-4070-825X	

A.1. Situación profesional actual

Organismo	Universidad Complutense de Madrid		
Dpto./Centro	Dpto. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial / Facultad de Informática		
Dirección	c/ Prof. José García Santesmases 9, CP 28040 Madrid		
Teléfono	7560	correo electrónico	GJIMENEZ@UCM.ES
Categoría profesional	Profesor Contratado Doctor	Fecha inicio	
Espec. cód. UNESCO	120304		
Palabras clave	Sistemas de recomendación, realidad aumentada, videojuegos		

A.2. Formación académica (título, institución, fecha)

Licenciatura/Grado/Doctorado	Universidad	Año
Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas	Universidad Complutense de Madrid	2000
Ingeniero en Informática	Universidad Complutense de Madrid	2002
Doctor en Informática	Universidad Complutense de Madrid	2008

A.3. Indicadores generales de calidad de la producción científica (véanse instrucciones)

Número de sexenios: 1 (2005-2013)

Publicaciones totales en primer cuartil (Q1): 4.

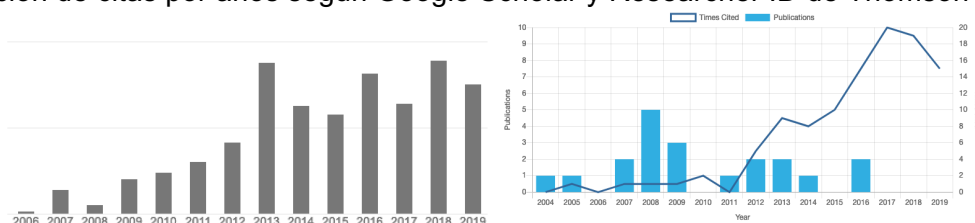
1 tesis doctoral dirigida en los últimos 10 años.

Índice h: 10 (según Google Scholar), 4 (según Researcher ID de Thomson Reuters).

Total de citas: 541 (según Google Scholar) 107 (según Researcher ID)

Promedio de citas/año: 48 (según Google Scholar), 7 (según Researcher).

Distribución de citas por años según Google Scholar y Researcher ID de Thomson Reuters:



Parte B. RESUMEN LIBRE DEL CURRÍCULUM

Soy Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas y Premio Extraordinario (2000), Ingeniero en Informática (2002) y Doctor en Informática (2008) por la Universidad Complutense de Madrid (UCM). Mi carrera profesional ha transcurrido íntegramente en la Facultad de Informática de la UCM, comenzando con becas de Colaboración con el departamento y asociadas a proyectos, para posteriormente pasar por varias figuras docentes hasta la de Profesor Contratado Doctor, mi plaza actual desde enero de 2012.

Aunque he tenido una docencia muy variada, he impartido asignaturas de alta especialización, como Análisis de Redes Sociales y Desarrollo de Videojuegos en Tecnologías Web y varias asignaturas dentro del Grado en Desarrollo de Videojuegos (Metodologías Ágiles, Proyecto I y Usabilidad y Análisis de Juegos). Así mismo, llevo siendo docente del Master de Diseño y Desarrollo de Videojuegos desde sus inicios en 2004, habiendo impartido distintos módulos sobre motores de juegos, Inteligencia Artificial y Dirección de Proyectos.

Soy miembro del Grupo de Aplicaciones de Inteligencia Artificial (GAIA), grupo reconocido de la UCM, donde he trabajado como investigador a tiempo completo en varios proyectos de investigación y he publicado numerosos artículos en temas relacionados con las principales

líneas de investigación del grupo: enseñanza basada en casos y enseñanza basada en juegos y, las más recientes, sistemas recomendadores, realidad aumentada y videojuegos. Mi currículum investigador muestra mi interés en la aplicación práctica de mi investigación en la enseñanza de la Informática, así como por acercar temas del campo de investigación a la docencia. Son numerosas las publicaciones en congresos relacionados con la enseñanza de la Informática, de prestigio tanto a nivel nacional (JENUI) como internacional (SIIE, ITiCSE e ICALT e ICCBR, estos últimos indexados en el índice CORE). En ellos he publicado tanto experiencias docentes como resultados de investigación en la enseñanza de la programación usando entornos virtuales (publicaciones relacionadas con mi tesis doctoral) y en la recomendación de objetos de aprendizaje y de problemas de programación en jueces en línea. También cabe destacar mi trabajo en el desarrollo de herramientas que se han usado tanto con fines pedagógicos (con publicaciones en el congreso SIIE 2007) como con fines investigadores, como herramienta de soporte a la evaluación en varios trabajos de investigación relacionados con el diseño de comportamientos (publicados en varios congresos y un artículo de revista).

Mis colaboraciones con miembros de GAIA han dado lugar a un total de 6 publicaciones indexadas en el JCR, tres de ellas en el primer cuartil, varias publicaciones en otras revistas relevantes (indexadas en el SJR de Scopus) y numerosas publicaciones en distintas conferencias internacionales de impacto (CORE A, B y C) y conferencias nacionales.

Durante los últimos años también he colaborado y dirigido varios proyectos y contratos de investigación con distintas empresas y entidades públicas. Caben destacar 1 contrato de investigación para la valoración de startups usando inteligencia artificial, 3 contratos de investigación para la detección de fraude telefónico, 1 contrato de investigación para el desarrollo de un software de ayuda al rehabilitador para una máquina de rehabilitación de espalda, así como una colaboración con el Museo de América para el desarrollo de RACMA, una aplicación de Realidad Aumentada para visitar dicho museo.

Durante los últimos 9 años mis intereses se han centrado en los sistemas de recomendación, ya sea en la recomendación de objetos de aprendizaje, para grupos y tareas de matchmaking o la recomendación de problemas para jueces en línea. Mis objetivos a medio/largo plazo son profundizar en la investigación del análisis de redes sociales como medio para mejorar las técnicas de recomendación añadiendo una componente más social a estos sistemas.

Parte C. MÉRITOS MÁS RELEVANTES (ordenados por tipología)

C.1. Publicaciones

Revistas en JCR (Q1)

Jose L. Jorro-Aragoneses, Juan A. Recio-García, Belén Díaz-Agudo, **Guillermo Jimenez-Díaz**, RecoLibry-core: A component-based framework for building recommender systems (2019), Knowledge-Based Systems, Vol. 182, 104854, ISSN 0950-7051, <https://doi.org/10.1016/j.knosys.2019.07.025>.

JCR 2018: 5.101 Q1 Computer Science - Artificial Intelligence (17/133)

Javier Arroyo, Francesco Corea, **Guillermo Jimenez-Díaz** and Juan A. Recio-García, *Assessment of machine learning performance for decision support in venture capital investments*, 2019) in IEEE Access vol. 7, pp. 124233-124243, 2019. doi: 10.1109/ACCESS.2019.2938659

JCR 2018: 4.098 Q1 Computer Science - Artificial Intelligence (17/133)

Lara Quijano-Sánchez, Juan A. Recio-García, Belén Díaz-Agudo and **Guillermo Jiménez-Díaz**, *Social Factors in Group Recommender Systems* (2013), in: ACM Transactions on Intelligent Systems and Technology, 4:1. ISSN: 2157-6904.

JCR (2013) : 9.390. COMPUTER SCIENCE, ARTIFICIAL INTELLIGENCE (1/121)

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 70 /58

Gonzalo Flórez-Puga, Pedro A. González-Calero, **Guillermo Jiménez-Díaz** and Belén Díaz-Agudo, *Supporting sketch-based retrieval from a library of reusable behaviours* (2013), in: Expert Systems with Applications, 40:2(531-542). ISSN 0957-4174

JCR (2013) : 1.965. COMPUTER SCIENCE, ARTIFICIAL INTELLIGENCE (30/121)

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 4 / 1

Otras revistas en JCR (Q2/Q3/Q4)

Guillermo Jimenez-Díaz, Pedro Pablo Gómez-Martín, Marco A. Gómez-Martín, Antonio A. Sánchez-Ruiz. Similarity Metrics from Social Network Analysis for Content Recommender Systems (2017), in AI Communications. Preprint - Preprint, pp. 1 - 12. IOS Press. ISSN 0921-7126.

JCR (2016) 0.364 (Q4) COMPUTER SCIENCE – ARTIFICIAL INTELLIGENCE (126/130)

Almudena Ruiz-Iniesta, **Guillermo Jiménez-Díaz** and Mercedes Gómez-Albarrán, A Semantically-Enriched Context-Aware OER Recommendation Strategy and Its Application to a Computer Science OER Repository (2014), in: IEEE Transactions on Education, Special Issue: Open Educational Resources (OER): Original Experiences Using Open CourseWare and OER. ISSN: 0018-9359.

JCR (2014) : 0.842. (Q3) EDUCATION, SCIENTIFIC DISCIPLINES (24/37)

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 17 / 9

Almudena Ruiz-Iniesta, **Guillermo Jiménez-Díaz** and Mercedes Gómez-Albarrán, A framework for rapid prototyping of knowledge-based recommender systems in the learning domain (2012), in: Journal of Research and Practice in Information Technology, 44:2(167-181). ISSN 1443-458X

JCR (2013) : 0.222. (Q4) COMPUTER SCIENCE, INFORMATION SYSTEMS (128/132)

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 3/1

Guillermo Jiménez-Díaz, Pedro A. González-Calero and Mercedes Gómez-Albarrán, Role play virtual worlds for teaching object oriented design: the ViRPlay development experience (2012), in: Software: Practice and Experience, 42:2(235-253). ISSN: 0038-0644

JCR (2012) : 1.008. (Q2) COMPUTER SCIENCE, SOFTWARE ENGINEERING (51/105)

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 3/3

Otras publicaciones de especial interés

B. Díaz-Agudo, G. Jimenez-Diaz and J. A. Recio-García, "SocialFan: Integrating Social Networks Into Recommender Systems," *2018 IEEE 30th International Conference on Tools with Artificial Intelligence (ICTAI)*, 2018, pp. 171-176.

Clasificación en CORE – CORE 2017: B

Tasa de aceptación: 29%. Revisión anónima por pares con 4 revisores.

Antonio A. Sánchez-Ruiz, **Guillermo Jiménez-Díaz**, Pedro P. Gómez-Martín, Marco A. Gómez-Martín, Case-Based Recommendation for Online Judges Using Learning Itineraries, in: 25th International Conference, ICCBR 2016, 315-329, LNCS 10339, Springer

Clasificación en CORE – CORE 2017: B

Tasa de aceptación: 62% (27/43). Revisión anónima por pares con 4 revisores.

Marta Caro Martínez, **Guillermo Jiménez-Díaz**, Similar Users or Similar Items? Comparing Similarity-Based Approaches for Recommender Systems in Online Judges, in: 25th International Conference, ICCBR 2016, 92-107, LNCS 10339, Springer

Clasificación en CORE – CORE 2017: B

Tasa de aceptación: 62% (27/43). Revisión anónima por pares con 4 revisores.

Almudena Ruiz-Iniesta, **Guillermo Jiménez-Díaz** and Mercedes Gómez-Albarrán, Recommendation in Repositories of Learning Objects: A Proactive Approach that Exploits Diversity and Navigation-by-Proposing, in: 9th IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies, Riga, Latvia, 543-545, IEEE Computer Society, 2009

Clasificación en CORE – ERA (ediciones 2010 y 2013): B. CORE 2008: A

Tasa de aceptación 28% (87/310). Revisión anónima por pares con 3 revisores.

Google scholar: Total de citas / eliminando autocitas= 17/13

C.2. Proyectos**Participación como Investigador en proyectos Europeos concedidos**

1. TELL US: Technology Enhanced Learning Leading to Unique Stories. Financiado por la Unión Europea (FP CSA-619462). Duración: 2013-2015. Investigador responsable: Pedro A. González Calero. Cuantía de la subvención: 51.539€
2. SPICE. Financiado por la Unión Europea (H2020 870811). Duración: 2020-2023. Investigador responsable: Belén Díaz Agudo. Cuantía de la subvención: 202.625€

Participación como Investigador en proyectos del plan nacional concedidos

1. CBReX. Razonamiento basado en casos para la explicación de sistemas inteligentes. Financiado por Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades (TIN2017-87330-R) Duración:2018-2020. Investigadores responsables: Belén Díaz Agudo y Juan Antonio Recio García. Cuantía de la subvención: 79.618 €
2. Personalización social en sistemas de recomendación. Financiado por Ministerio de Economía y Competitividad (TIN2014-55006-R) Duración:2015-2018. Investigadores responsables: Belén Díaz Agudo y Juan Antonio Recio García. Cuantía de la subvención: 67.000 €
3. AMPLIA: Análisis de Movimiento y Personalización Libre e Inteligente de Avatares Financiado por Ministerio de Ciencia e Innovación (IPT-2011-1890-430000). Duración: 2011-2013. Investigador responsable: Pedro A. González Cuantía de la subvención: 206.636€
4. Plataforma middleware para desarrollo de una nueva generación de mundos virtuales sociales en 3D para jugadores casuales. Financiado por Ministerio de Industria Turismo y Comercio (TSI-020110-2009-205) Duración: 2009-2011. Investigador responsable: Pedro A. González Calero. Cuantía de la subvención: 284.969 €
5. NEXT-CBR: Evolución del razonamiento basado en casos para aplicaciones con Múltiples fuentes de experiencia y ricas en conocimiento. Financiado por Ministerio de Ciencia e Innovación (TIN2009-13692-C03-03). Duración: 2010-2012. Investigador responsable: Pedro A. González Calero. Cuantía de la subvención: 179.564 €

C.3. Contratos, méritos tecnológicos o de transferencia

1. Proyecto técnico para la valoración de start-ups utilizando técnicas de aprendizaje automático e inteligencia artificial. Investigador Principal: Javier Arroyo Gallardo. Duración: 01/09 – 30/11/2018 . Cuantía del proyecto: 12.512,50€
2. KBS. Razonamiento basado en casos aplicado al control de sesiones de fisioterapia. Empresa: Kazemi Back Health S.L.. Investigador Principal: Juan Antonio Recio García. Duración: 15/06 – 15/09/2014. Cuantía del proyecto: 55.000€
3. Sistemas de detección en tiempo real de fraude en telecomunicaciones mediante patrones de comportamiento, análisis estadístico y aprendizaje automático. Empresa: Stonework Solutions. Investigador Principal: Guillermo Jiménez Díaz. Duración: 01/01/2016 - 01/01/2017. Cuantía del proyecto: 20.000€
4. Diseño de un sistema de firmas para detección de fraude False Answer Supervision (FAS) en redes de telefonía. Empresa: Stonework Solutions. Investigador Principal: Javier Arroyo Gallardo. Duración: 07/01/2015- 03/2015. Cuantía del proyecto: 9.383€
5. Análisis de técnicas inteligentes para la detección de fraude en sistemas de telefonía. Empresa: Stonework Solutions. Investigador Principal: Juan Antonio Recio García. Duración: 15/06 – 15/09/2014. Cuantía del proyecto: 3.585€

C.4. Patentes

C.5. Estancias de Investigación

Estancia postdoctoral de 3 meses en Clarity: Centre for Sensor Web Technologies. School of Computer Science and Informatics. University College Dublin (Irlanda)

C.6. Otros

1. Tesis doctoral: Estrategias de recomendación basadas en conocimiento para la localización personalizada de recursos en repositorios educativos. Almudena Ruiz Iniesta. Codirigida con Mercedes Gómez Albarrán. Fecha de lectura: 20/12/2013.
2. Miembro grupo de investigación reconocido UCM Grupo de Aplicaciones de Inteligencia Artificial (Grupo 921330).
3. Miembro del Editorial Board del libro Educational Recommender Systems and Technologies: Practices and Challenges (2011)