



ANEXO A LA SOLICITUD DE ADMISIÓN Y CONVALIDACIÓN DE ESTUDIOS EXTRANJEROS (IMPRESO: A01-GRIC)

DATOS DEL SOLICITANTE	
Apellidos:	Nombre:
DNI / Pasaporte:	Teléfono:
Domicilio:	E-mail:
Localidad:	C.P.:
ESTUDIOS	
Grado en Ingeniería de Computadores (0845)	

CORRESPONDENCIA DE ASIGNATURAS

NORMAS DE CUMPLIMENTACIÓN:

- **No rellene las columnas sombreadas.**
- Rellene solamente aquellas filas que se correspondan con las asignaturas cuya convalidación se solicita.
- Aunque a efectos de admisión se tendrán en cuenta todas las asignaturas del plan de estudios la convalidación efectiva sólo se podrá realizar con asignaturas ya implantadas.
- Una asignatura puede ser convalidada por una o más asignaturas cursadas en la titulación de origen. Esto supone que en la casilla correspondiente de la columna (1) deben indicarse dichas asignaturas, y la correspondiente de la columna (2) la suma total de créditos
- Una asignatura cursada en la titulación de origen puede servir para convalidar más de una asignatura, lo que supone que podrá aparecer en más de una fila.
- Tipos de asignaturas: FB (Formación Básica), OB(Obligatoria), OP(Optativa), TFG(Trabajo fin de grado)

<i>Asignaturas a convalidar</i>				<i>Asignaturas por las que se solicita convalidación</i>		<i>matriculada</i>	<i>procede</i>
cód.	Nombre	Tipo	Cred. ECTS	nombre/s ⁽¹⁾	cred. ⁽²⁾		
803200	Gestión empresarial (GE)	FB	6				
803201	Fundamentos de electricidad y electrónica(FFE)	FB	6				
803202	Métodos matemáticos de la ingeniería (MMI)	FB	12				
803203	Matemática discreta y lógica matemática (MDL)	FB	12				
803204	Fundamentos de la programación (FP)	FB	12				

Si desea un justificante de esta solicitud, deberá adjuntar una fotocopia de la misma para que le sea devuelta sellada

803205	Fundamentos de los computadores (FC)	FB	12			
	Electrónica	OB	6			
	Tecnología de computadores	OB	6			
	Lenguajes de programación y procesadores de lenguaje	OB	6			
	Estructura de computadores	OB	6			
	Métodos estadísticos	OB	6			
	Ingeniería del software	OB	9			
	Estructuras de datos y algoritmos	OB	9			
	Tecnología de la programación	OB	12			
	Sistemas operativos	OB	6			
	Redes	OB	6			
	Diseño de algoritmos	OB	6			
	Bases de datos	OB	6			
	Sistemas empotrados	OB	6			
	Ampliación de sistemas operativos	OB	6			
	Ampliación de redes	OB	6			
	Sistemas web	OB	6			
	Programación de sistemas y dispositivos	OB	6			
	Ética, legislación y profesión	OB	6			
	Arquitectura de computadores	OB	6			
	Programación de sistemas distribuidos	OB	6			
	Sistemas inteligentes	OB	6			
	Trabajo de fin de grado	TFG	12			
	Compiladores y máquinas virtuales	OP	6			
	Técnicas y herramientas de validación de sistemas	OP	6			

	Programación funcional para especificación de sistemas	OP	6				
	Percepción computacional	OP	6				
	Desarrollo de sistemas de información	OP	6				
	Sistemas expertos	OP	6				
	Diseño y administración de redes	OP	6				
	Modelado y simulación de sistemas	OP	6				
	Diseño de sistemas operativos	OP	6				
	Seguridad	OP	6				
	Arquitecturas especializadas	OP	6				
	Diseño automático de sistemas	OP	6				
	Teoría de la señal	OP	6				
	Microelectrónica	OP	6				
	Teoría de colas y simulación	OP	6				
	Prácticas en empresas I	OP	6				
	Prácticas en empresas II	OP	6				