

ANUNCIO DE CONFERENCIA

MÁSTERES

Blasphemous 2: Los retos de desarrollar una secuela

D. David Erosa

Productor de Blasphemous 2 en The Game Kitchen

Facultad de Informática

Salón de Actos – viernes 10 de mayo de 2024 - 15:00

Entrada libre hasta completar el aforo

Resumen:

En la charla se abordarán los distintos retos y dificultades técnicas que se dan tanto en el desarrollo de un videojuego "normal" como las particularidades que tiene una secuela de un videojuego de éxito internacional como Blasphemus.

Sobre David Erosa:

David Erosa, Productor de Blasphemous 2 en The Game Kitchen, lleva desde 2004 desarrollando software en campos tan diversos como sistemas para servidores linux, aplicaciones para Android y videojuegos como profesional autónomo. En septiembre de 2019 se unió a The Game Kitchen como programador, labor que ejerció durante los 3 DLC y más tarde como lead programmer en Blasphemous 2, pasando al puesto de productor en septiembre de 2021.