

TFG 16-17 - Asignación por alumnos

Apellidos	Nombre	Director	Codirector	Título
Abellán Serrano	Daniel David	Samer Hassan Collado	Antonio Tenorio Fornés	Web-app para actas colaborativas para reuniones y asambleas
Absaoui	Abdellah	José Ignacio Hidalgo Pérez		Desarrollo de una aplicación para iphone para la estimación automática de carbohidratos y nutrientes alimenticios mediante captura y análisis de imágenes aplicando algoritmos de
Agudo Cerezo	Álvaro	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Aguilar Ochoa	Andrés Felipe	José Antonio López Orozco		Sistema para creación y gestión de colecciones on-line con fines educativos
Aguilera Calle	Iván	Javier Arroyo Gallardo	Marlon Cárdenas Félix	Reconocimiento de actividad mediante pulsera con sensores
Aguirre Juárez	Andrés	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Alapont Tomás	Pablo	Rafael Caballero Roldán		Análisis de detección de variaciones en precios online
Alcaraz García	Álvaro	Antonio Sarasa Cabezuelo		Un sistema de gestión de historiales clínicos de neurología
Al-Mahamid Vélez	Yamal César	Simon Pickin		Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social
Alonso Garralón	Javier			TFG aprobado
Alonso Rodríguez	Carlos	Guillermo Jiménez Díaz		Logopedia Lúdica. Actividades de logopedia para niños usando realidad aumentada
Álvarez Cruz	Lorenzo	Juan Antonio Recio García	David Pascual Ezama	Creación de empresas
Álvarez Martín	Julio	José Ignacio Gómez Pérez	Christian Tenllado van der	Montaje y optimización de robot para la Mars Robot Challenge
Amores Martínez	Carlos Salvador	José Antonio López Orozco		Sistema para creación y gestión de colecciones on-line con fines educativos
Aragón Moreno	Pablo	Christian Tenllado van der Reijden	José Ignacio Gómez Pérez	Predicción a corto plazo de la energía generada por una placa solar
Arconada Alonso	Juan José	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de narrativas en museos virtuales
Arroyo Lara	Luis	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento de una plataforma para aterrizaje de UAVs mediante procesamiento de imágenes
Ballesteros de Andrés	Carlos	Francisco Igual Peña	Luis Piñuel Moreno	Sistema IoT para monitorización del estado de un Centro de Proceso de Datos de grandes dimensiones

Baraibar López	Fernando	José Luis Ayala Rodrigo	Marina Zapater Sancho	Implementación de un simulador de rendimiento, consumo y coste para Centros de Datos integrados en un Smart Grid
Benavides Quintana	Lenin Fabricio	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Localización de imágenes con google maps
Blanco Peris	Pablo	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Identificación de la fuente de vídeos de dispositivos móviles
Blasco Sanz	Antonio	José Ignacio Gómez Pérez	Christian Tenllado van der	Montaje y optimización de robot para la Mars Robot Challenge
Blázquez Luego	Alejandro	Federico Peinado Gil		Desarrollo de Videojuego Multijugador Asimétrico en Realidad Virtual
Bueno Mora	Nicolás	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Buzón Urbano	Rafael	Juan Antonio Recio García	Belén Díaz Agudo	Sistema de recomendación de tratamientos para pacientes diabéticos
Caballero Rodríguez-	Óscar	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	Control de acceso inteligente a recursos compartidos de grandes instituciones
Caballero Ruiz	David	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento de una plataforma para aterrizaje de UAVs mediante procesamiento de imágenes
Cabezas Cárdenas	Víctor Alfonso	José Antonio López Orozco		Sistema para creación y gestión de colecciones on-line con fines educativos
Cabrera Sagbay	Luis Javier			TFG aprobado
Cajigas Arenas	Ricardo	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Aplicación móvil para el control de los Factores de Riesgo Cardiovascular
Camargo Sánchez	Ángela Rocío	Gonzalo Méndez Pozo		Desarrollo de una aplicación móvil para la enseñanza de la literatura inglesa
Campos Delgado	Pedro	Antonio Sarasa Cabezuelo		Un sistema de generación de alertas de brotes alérgicos por gramíneas
Canchari Lapa	Elvis Frank	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una aplicación para gestión del tiempo: wCalendar
Cano León	Karen Margot	Alberto Díaz Esteban		Herramienta para la generación de resúmenes fáciles de leer para personas con dificultades de comprensión
Caparrini López	Antonio	Javier Arroyo Gallardo	Jaime Sánchez Hernández	Análisis y reconocimiento de piezas musicales
Casado González	Carlos	Federico Peinado Gil		Desarrollo de Videojuego Multijugador Asimétrico en Realidad Virtual
Castañeda López	María	Christian Tenllado van der Reijden	José Ignacio Gómez Pérez	Predicción a corto plazo de la energía generada por una placa solar
Caturla Torrecilla	Rafael			TFG aprobado

Cerdá Sánchez	Ignacio	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Chico Muñoz	Emilio	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Cobos García	David	Antonio Sarasa Cabezuelo		Un sistema de gestión de historiales clínicos de neurología
Contreras Saiz	Juan	Gonzalo Méndez Pozo	Susana Bautista Blasco	Creación de un sitio web accesible para la realización de experimentos químicos
Coronado López	Abel	Christian Tenllado van der Reijden	José Ignacio Gómez Pérez	Predicción a corto plazo de la energía generada por una placa solar
Cruz Martínez	Roberto de la			TFG aprobado
Cuevas Redondo	Marco Antonio	Pablo Moreno Ger		Big Data para predecir el rendimiento académico
Daimiel Blanco	Alberto	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta para la lectura electrónica por capas de profundización
Daton Medenou	Roumen			TFG aprobado
Delgado Fernández	Víctor	Manuel Montenegro		Implementación de un gestor de bases de datos orientado a objetos
Díaz Márquez	Gian Marco			TFG aprobado
Díaz Pérez	Luis Federico	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Juan Antonio Recio García	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour. Aproximación con técnicas de planificación
Díaz Yagüe	Víctor	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de narrativas en museos virtuales
Díez de la Puente	Pablo	Federico Peinado Gil		Desarrollo de una interfaz háptica para el gesto manual en una experiencia de realidad virtual
Draghici	Sorin Georgian	Guillermo Botella	Carlos García Sánchez	Aceleración del estándar de vídeo h265
Druet Honrubia	Javier	Federico Peinado Gil		Desarrollo de una herramienta de creación de videojuegos de rol y estrategia por turnos y en perspectiva isométrica
Durán Sánchez	Aarón	Baltasar Fernández Manjón		Desarrollo de videojuegos para el fomento de la danza
Estévez Bravo	Marta	Pablo Moreno Ger		Big Data para predecir el rendimiento académico
Eugui Fernández	Ricardo	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Fernández Bravo	Carlos	Manuel Montenegro		Implementación de un gestor de bases de datos orientado a objetos

Fernández Pérez	Raul	Gonzalo Méndez Pozo	Pablo Gervás Gómez-Navarro	Uso de kinect para el entrenamiento de actividades físicas
Franco Medina	Miguel	Ismael Rodríguez Laguna		¿Es viable una red de autobuses sin líneas?
Fuentes López	Miguel	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Identificación de patrones de glucemia por tramos de 4 horas en Diabéticos tipo 1 mediante monitorización continua de glucosa y técnicas estadísticas (Medtronic)
Galán Casillas	Gabriel	José Luis Ayala Rodrigo	Marina Zapater Sancho	Desarrollo de modelos de predicción de la generación de energía eólica y solar para la optimización de Centros de Datos en un entorno de Smart Grid
Gálvez Bernal	Héctor	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
García Castillo	Pedro	Pablo Moreno Ger		Serious Learning: Uso de técnicas de Machine Learning para el análisis de Serious Games
García Ferreiro	Jorge	Samir Genaim		DailyFocus.io
García Fuentes	Mateo	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
García García	Almudena	Guillermo Jiménez Díaz	Belén Díaz Agudo	Sistema de recomendación contextual dinámico para rutas turísticas
García González	Javier	Jorge J. Gómez Sanz		Modelado de sistemas asistivos
García Moreno	Daniel	Javier Arroyo Gallardo	Marlon Cárdenas Félix	Reconocimiento de actividad mediante pulsera con sensores
García Ortíz	Enrique	Belén Díaz Agudo	Guillermo Jiménez Díaz	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour
García Solano	Miguel Ángel	Belén Díaz Agudo	Guillermo Jiménez Díaz	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour
Gil Ruiz	Eduardo	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Juan Antonio Recio García	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour. Aproximación con técnicas de planificación
Gómez Lagóstena	Manuel	Rafael Caballero Roldán		Análisis de detección de variaciones en precios online
Gómez Muñoz	Santiago			TFG aprobado
González Acedo	Eloy	Simon Pickin		Bot de ayuda al estudiante en la plataforma Telegram
González de la Calzada	Luis Alfonso	Federico Peinado Gil		Desarrollo de una herramienta de creación de videojuegos de rol y estrategia por turnos y en perspectiva isométrica
González Francisco	Sergio	Luis Garmendia	Asunción Reyes Corrochano	SW para la comunicación y educación de personas con dificultad de movimiento
González Jiménez	Christian	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Smart City Overseer

González López	Jorge			TFG aprobado
González Riojo	Manuel			TFG aprobado
González Rodríguez	Miriam	María Guijarro Mata-García		Desarrollo de plataformas accesibles
Gracia Sancha	Julia	Samer Hassan Collado	Antonio Tenorio Fornés	Web-app para actas colaborativas para reuniones y asambleas
Guerra de las Peñas	Ignacio Yazid	Ismael Rodríguez Laguna		¿Es viable una red de autobuses sin líneas?
Guerra González	José Rafael	Fernando Castro	José Miguel Montañana	Desarrollo de algoritmos para un Grid de sistemas empotrados
Hernando Serrano	Laura	Manuel Montenegro	Santiago Saavedra --	Asistente de corrección y validación de ejercicios
Hichou Al-luch	Mounir	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta para la lectura electrónica por capas de profundización
Ibáñez Moruno	Federico			TFG aprobado
Ibarra Loik	Alejandro Nicolas	José Ignacio Gómez Pérez	Christian Tenllado van der	Montaje y optimización de robot para la Mars Robot Challenge
Ignaczewski	Bartosz	José Luis Vázquez-Poletti		Por concretar
Illescas García	Paula	Juan Antonio Clemente Barreira	Hortensia Mecha López	Desarrollo de una herramienta para discernir errores múltiples y errores simples en memorias SRAM sometidas a radiación
Isabel Torija	Álvaro	Manuel Montenegro		Implementación de un gestor de bases de datos orientado a objetos
Ituarte Martínez-Millán	Enrique	Juan Antonio Recio García	Felipe Santi (Empresa)	Desarrollo de la APP Inventrip en iOS
Jansa Sanz	Sixto	Rafael Caballero Roldán		Análisis de opiniones en Twitter con MongoDB
Jiménez Redondo	Raúl	Juan Antonio Recio García	David Pascual Ezama	Creación de empresas
Kovalev	Anton	Belén Díaz Agudo	Juan Antonio Recio García	Recomendaciones personalizadas para control de diabetes
Laguna Munuera	Enrique Javier	Luis Garmendia	Asunción Reyes Corrochano	SW para la comunicación y educación de personas con dificultad de movimiento
Laina Pérez	Marcos	Baltasar Fernández Manjón		Desarrollo de videojuegos para el fomento de la danza
Lammers Corral	Pablo	Óscar Garnica	Juan Lanchares	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman Unscented para aplicaciones biomédicas

Lapiente Jiménez	Samuel	Carlos Cervigón Ruckauer		Diseño de un juego mediante técnicas evolutivas
Laria Mantecón	Héctor	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Carlos Cervigón Ruckauer	Creando bots para Ms Pac-Man basados en algoritmos genéticos
Lázaro Carrasco Hernández	Luis			TFG aprobado
Lesaga López	Javier	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Implementación de algoritmos de identificación y predicción para Glucmodel
Llundo Chango	Omar Santiago	María Guijarro Mata-García		Desarrollo de plataformas accesibles
López De Lerma	Javier	Baltasar Fernández Manjón		Desarrollo de videojuegos para el fomento de la danza
López-Laguna Ortiz	Óscar	Josué Pagán Ortiz	José Luis Risco Martín	Definición, desarrollo e implementación de un Sistema Experto de Decisión para entornos de modelado e-Health
Lorente Escobar	Borja	José Luis Sierra Rodríguez		Intérprete y Depurador de Grace
Lozano Serrano	Francisco José	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Identificación de patrones de glucemia por tramos de 4 horas en Diabéticos tipo 1 mediante monitorización continua de glucosa y técnicas estadísticas (Free Style)
Machín Fernández	Adolfo Javier	Gonzalo Méndez Pozo		Desarrollo de una aplicación móvil para la enseñanza de la literatura inglesa
Madrigal Lamadrid	Rafael Miguel	Manuel Montenegro		Implementación de un gestor de bases de datos orientado a objetos
Magdaleno Martínez-Arroyo	Alejandro José	Guillermo Botella	Carlos García Sánchez	Medicina predictiva y personalizada con FPGAs
Malagón Roldán	Héctor	Eva Ullán Hernández	José L. Vázquez Poletti	Búho
Marino Quintana	Arturo	Jorge J. Gómez Sanz		Simulaciones masivas
Mármol Pérez	Juan Manuel	Samer Hassan Collado	Antonio Tenorio Fornés	Web-app para actas colaborativas para reuniones y asambleas
Márquez Torres	Carlos Jaynor	Luis Llana	Sonia Estévez Martín	Pruebas cognitivas para smartphones (Android) enfocadas a enfermos
Martín Barrios	Daniel	Antonio Navarro		Desarrollo de un campus virtual independiente de la plataforma con una aproximación dirigida por modelos
Martín Domínguez	Henar	Belén Díaz Agudo	Guillermo Jiménez Díaz	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour
Martín Marcos	Carlos Alberto	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Juan Antonio Recio García	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour. Aproximación con técnicas de planificación
Martín Otero	Álvaro	Josué Pagán Ortiz	José Luis Ayala Rodrigo	Implementación de técnicas de bajo consumo en WBSN

Martín Rueda	Alejandro	Eva Ullán Hernández	José L. Vázquez Poletti	Búho
Martín Ruiz	Luis Fernando	Samer Hassan Collado	Antonio Tenorio Fornés	Web-app para actas colaborativas para reuniones y asambleas
Martínez Jiménez	Adrián	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Mutokamwoyo-Cloud
Martínez Sacristán	Carlos	Luis Llana		Contabilidad en la nube
Martín-Maldonado Jiménez	David	Manuel Freire Morán		Desarrollo y edición de juegos serios con Unity y E-Adventure
Marzal García	Miguel	Enrique Martín Martín	Adrián Riesco	Complemento web para la gestión de bibliografías en Google Docs
Mata Lorenzo	David	Juan Antonio Recio García	Felipe Santi (Empresa)	Desarrollo de la APP Inventrip en iOS
Mendoza Gómez	Javier Enrique	Antonio Navarro		Desarrollo de un campus virtual independiente de la plataforma con una aproximación dirigida por modelos
Michiels Toquero	Mario	Joaquín Reca Piorno		Monitorización de señales biomédicas en sistemas Android
Miedes Garcés	Alberto	Antonio Tapiador del Dujo	Sara Román Navarro	Desarrollo cooperativo de herramientas TIC para la democracia directa
Miguel Gómez	Delfín Álvaro	Juan Antonio Recio García	Felipe Santi (Empresa)	Desarrollo de la APP Inventrip en iOS
Mínguez Horcajada	Álvaro			TFG aprobado
Miñambres González	Fernando	Alberto Díaz Esteban		Herramienta de apoyo al diagnóstico basada en el análisis de historias clínicas
Montero Cobo de Guzmán	Roberto	José Luis Ayala Rodrigo	Marina Zapater Sancho	Implementación de un simulador de rendimiento, consumo y coste para Centros de Datos integrados en un Smart Grid
Montero Monte	Alba María	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Mutokamwoyo-Cloud
Montes Cobo	Berta	M. Victoria López López		Ranking Portales de Datos Abiertos mediante Análisis Forense
Montiel Cano	Juan José	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Mutokamwoyo-Cloud
Morán Blanco	Mónica	Juan Antonio Recio García	Belén Díaz Agudo	Sistema de recomendación de tratamientos para pacientes diabéticos
Morante Pindado	Verónica	Javier Arroyo Gallardo	Marlon Cárdenas Félix	Reconocimiento de actividad mediante pulsera con sensores
Moreno Rojas	Roberto	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de narrativas en museos virtuales

Muñoz Lorenzo	David			TFG aprobado
Muñoz Testón	Tomás	Manuel Freire Morán		Usabilidad en dashboards para analítica de Big Data
Murillo Clabo	Iván	Pedro Pablo Gómez Martín	Marco Antonio Gómez Martín	Integración de un módulo social en un juez en línea
Naveso Cranford	Ashley	Rafael Caballero Roldán		Análisis de datos web con Spark MLlib
Notario Pérez	Rodrigo	Juan Antonio Recio García	Felipe Santi (Empresa)	Desarrollo de la APP Inventrip en iOS
Olivera Zaldua	Pablo	Alberto Núñez		Gestor de simulaciones en la nube
Olmo Cabrera	Jesús del	Marcos Sánchez-Élez Martín		Herramienta online de aprendizaje sobre seguridad y activismo en redes adaptada al nivel del usuario
Oro García	Jesús de	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Ortiz Londoño	Roger Andrés	María Guijarro Mata-García		Diseño y desarrollo de plataformas robóticas móviles para la inspección autónoma de cultivos
Ortiz Sánchez	Daniel	Luis Garmendia	Asunción Reyes Corrochano	SW para la comunicación y educación de personas con dificultad de movimiento
Ortiz Torralba	Enrique	Rafael Caballero Roldán		Análisis de opiniones en Twitter con MongoDB
Palacios Arauzo	Marco Antonio	Belén Díaz Agudo	Guillermo Jiménez Díaz	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour
Palacios Galván	Juan Antonio	Federico Peinado Gil		Desarrollo de Videojuego Multijugador Asimétrico en Realidad Virtual
Palenik	Mihály	Rafael Caballero Roldán		Comprobación de asertos en bases de datos relacionales
Pañero Serrano	Simón	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Pascual López	Manuel	Óscar Garnica	Juan Lanchares	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman Unscented para aplicaciones biomédicas
Pastor Suárez	Irene	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	Control de acceso inteligente a recursos compartidos de grandes instituciones
Peiman Ramírez	Belén	Ismael Rodríguez Laguna		Desarrollo de aplicaciones de marketing computacional
Pérez Bermejo	Alexandra	Adrián Riesco	Enrique Martín	Mejorando la comparación de lenguajes en DuoCode
Pérez Jambrina	Laura	Luis Llana	Sonia Estévez Martín	Pruebas cognitivas para smartphones (Android) enfocadas a enfermos

Pérez Molina	Laura	Javier Arroyo Gallardo	Jaime Sánchez Hernández	Análisis y reconocimiento de piezas musicales
Pidal Gallego	Alejandro	Javier Arroyo Gallardo	Marlon Cárdenas Félix	Reconocimiento de actividad mediante pulsera con sensores
Pino Sánchez	Daniel del	Óscar Garnica	Juan Lanchares	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman Unscented para aplicaciones biomédicas
Pinto Lozano	Cristian	Joaquín Reca Piorno		Monitorización de señales biomédicas en sistemas Android
Plaza Estévez	Sheila			TFG aprobado
Povedano Álvarez	Daniel	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Análisis forense en dispositivos móviles: identificación de la fuente de adquisición en escenarios abiertos
Puerro Cepa	Eduardo	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento de una plataforma para aterrizaje de UAVs mediante procesamiento de imágenes
Quesada López	David	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Quesada Pimentel	Álvaro	Federico Peinado Gil	Nahum Álvarez	Una plataforma para crear videojuegos multijugador de detectives y analizar el comportamiento de sus participantes
Quiros Fernández-Montes	Ivan	Carlos Cervigón Ruckauer		Diseño de un juego mediante técnicas evolutivas
Ramírez Lamela	Nerea			TFG aprobado
Ramón Puch	Alejandro	Gonzalo Pajares Martinsanz	Vicente Vera González	Procesamiento de imágenes médicas en odontología como ayuda al diagnóstico
Rashmawi Ruiz	Jorge Elías	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Juan Antonio Recio García	Guía para turismo en ciudades en colaboración con la empresa Sismotour. Aproximación con técnicas de planificación
Rebollo Fernández	Marcos	Gonzalo Pajares Martinsanz	Vicente Vera González	Procesamiento de imágenes médicas en odontología como ayuda al diagnóstico
Redruello Fernández	Luis Francisco			TFG aprobado
Reguilón Rodríguez	Diego	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Reyes Diego	Gerardo David	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Diseño de una arquitectura para migración inteligente de conexiones en entornos SDN
Rivilla Bravo	Fernando	Enrique Martín Martín		Autenticación y verificación de usuarios mediante dinámica del teclado
Roa Medina	Carlos	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Localización de imágenes con google maps
Rodríguez Bravo	José Alberto	Simon Pickin		Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social

Rodríguez Fernández-Torija	Alicia María	Sara Román Navarro		Desarrollo de la herramienta "Privacy and Security by Design"
Rodríguez Franco	Guillermo			TFG aprobado
Rodríguez Gundín	Sergio	Jorge J. Gómez Sanz		tbotdetector
Rodríguez Martínez	Lisis	Marco Antonio Gómez Martin	Gonzalo Abruña (empresa)	Implementación de módulo VoIP Cloud sobre Salesforce
Rodríguez Oliva	Samuel			TFG aprobado
Rojo del Prado	Fátima	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	Control de acceso inteligente a recursos compartidos de grandes instituciones
Román Urdiales	Adrián	Carlos Gregorio Rodríguez		Telegram Bot
Rossetto Bermejo	Daniel	Manuel Montenegro	Santiago Saavedra --	Asistente de corrección y validación de ejercicios
Rubio Tintaya	Carlos Santiago	Adrián Riesco	Enrique Martín	Mejorando la comparación de lenguajes en DuoCode
Rueda Garzón	Jorge			TFG aprobado
Rueda Silva	Ana Carolina			TFG aprobado
Sánchez Álvarez	Daniel	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Diseño de una arquitectura para migración inteligente de conexiones en entornos SDN
Sánchez Cremades	Jorge	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Carlos Cervigón Ruckauer	Creando bots para Ms Pac-Man basados en algoritmos genéticos
Sánchez Martín	José Ángel	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Aplicación móvil para el control de los Factores de Riesgo Cardiovascular
Sánchez Paredes	Jonathan	Luis Llana	Enrique Martín	Sistema distribuido para la ejecución controlada de código arbitrario
Sánchez Ramírez	Pedro	Simon Pickin		Bot de ayuda al estudiante en la plataforma Telegram
Sánchez Ruiz	Sergio	Ismael Rodríguez Laguna		¿Es viable una red de autobuses sin líneas?
Sánchez-Barriga Pons	Jorge	Gonzalo Pajares Martinsanz	Vicente Vera González	Procesamiento de imágenes médicas en odontología como ayuda al diagnóstico
Sandoval Ferrandis	Javier	Manuel Freire Morán		Desarrollo y edición de juegos serios con Unity y E-Adventure
Sandoval Rosales	Marcel Román	Samer Hassan Collado	Javier Arroyo Gallardo	Visualización y análisis de datos de comunidades colaborativas

Santamaría Barcina	Antonio			TFG aprobado
Saucedo Alonso	Mariam			TFG aprobado
Segarra Fernández	Lucas	José Ignacio Hidalgo Pérez	José Manuel Velasco Cabo	Identificación de patrones de glucemia por tramos de 4 horas en Diabéticos tipo 1 mediante monitorización continua de glucosa y técnicas estadísticas (Medtronic)
Semedi Barranco	Sergio Alfonso	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Mutokamwoyo-Cloud
Serrano Álvarez	José	Jorge J. Gómez Sanz		Gamificando Bolotweet
Simón de Vega	Darío	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta para la lectura electrónica por capas de profundización
Solana González	María	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Identificación de la fuente de vídeos de dispositivos móviles
Somoza Barreiro	Manuel			TFG aprobado
Sypko	Denys	Francisco Igual Peña	Luis Piñuel Moreno	Sistema IoT para monitorización del estado de un Centro de Proceso de Datos de grandes dimensiones
Tajuelo Garrigos	José Miguel	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Carlos Cervigón Ruckauer	Creando bots para Ms Pac-Man basados en algoritmos genéticos
Tameze Momo	Leonce Anderson	Pedro Pablo Gómez Martín	Marco Antonio Gómez Martín	Dashboard para jueces en línea
Tello Ortiz	Max Arnulfo			TFG aprobado
Tobes Pérez	Víctor	Gonzalo Méndez Pozo	Pablo Gervás Gómez-Navarro	Uso de kinect para el entrenamiento de actividades físicas
Tocino Estrada	Daniel	Luis Llana	Sonia Estévez Martín	Pruebas cognitivas para smartphones (Android) enfocadas a enfermos
Toledano Regaño	Javier	María Guijarro Mata-García		Diseño y desarrollo de plataformas robóticas móviles para la inspección autónoma de cultivos
Tomé Rodríguez	Michael	Guillermo Jiménez Díaz		Logopedia Lúdica. Actividades de logopedia para niños usando realidad aumentada
Ugarriza Cáceres	Fredy Alonso	Borja Manero		Estudio de la efectividad de un videojuego en la motivación de los jóvenes por la danza española
Ugedo Egido	Enrique	Luis Llana		Contabilidad en la nube
Urrea González	Sergio	José Luis Ayala Rodrigo	Marina Zapater Sancho	Diseño e implementación de un sistema de ajuste de la refrigeración para la minimización del consumo en un micro Data Center
Vabe Bakale	Francisco Javier	Alberto Díaz Esteban		Herramienta para la generación de resúmenes fáciles de leer para personas con dificultades de comprensión

Valdivia Martínez	David	Federico Peinado Gil		Desarrollo de una interfaz háptica para el gesto manual en una experiencia de realidad virtual
Vásquez Peraza	Óscar David			TFG aprobado
Vázquez Olle	Cristian	José Ignacio Gómez Pérez	Christian Tenllado van der	Montaje y optimización de robot para la Mars Robot Challenge
Vega Gutiérrez	Juan Antonio de	Antonio Navarro		Desarrollo de un campus virtual independiente de la plataforma con una aproximación dirigida por modelos
Velázquez Alonso	Alberto	Luis Llana	Enrique Martín	Sistema distribuido para la ejecución controlada de código arbitrario
Ventura Candela	Adriana	Matilde Santos Peñas		Aplicación de una técnica de Inteligencia Artificial al control de un robot Lego en configuración de péndulo invertido
Vetencourt Rosas	Desirée	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Análisis forense en dispositivos móviles: identificación de la fuente de adquisición en escenarios abiertos
Vieira Luna	Jorge	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Carlos Cervigón Ruckauer	Creando bots para Ms Pac-Man basados en algoritmos genéticos
Villareal Rodríguez	Javier	José Luis Vázquez-Poletti	José Manuel Velasco Cabo	Smart City Overseer
Viñas Martins	Fernando	Josué Pagán Ortiz	José Luis Risco Martín	Definición, desarrollo e implementación de un Sistema Experto de Decisión para entornos de modelado e-Health
Zheng	Zhihao	Alberto Díaz Esteban		Herramienta de apoyo al diagnóstico basada en el análisis de historias clínicas
Zhu	Sheng	Federico Peinado Gil		Desarrollo de una interfaz háptica para el gesto manual en una experiencia de realidad virtual
Zorrilla Suárez	Luis	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta para la lectura electrónica por capas de profundización