

Trabajos de Fin de Grado - Curso 2015/2016

Apellidos	Nombre	Director	Codirector	Título
Miguez Rein	Rodrigo Claudio	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	accel-bike: dispositivo de acelerometría para MTB
Muñoz Lorenzo	David	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	accel-bike: dispositivo de acelerometría para MTB
Vizcaya Hervella	Alexis	Luis Piñuel Moreno	José Ignacio Gómez Pérez	accel-bike: dispositivo de acelerometría para MTB
Gómez Blanco	David	Carlos García Sánchez	Guillermo Botella	Aceleración de algoritmos de estimación de movimiento mediante OpenCL
Orueta Moreno	Carlos	Sergio Bernabé García	Guillermo Botella Juan	Aceleración de algoritmos para imágenes hiperespectrales con OpenCL
Rodríguez Navarro	José Miguel	Sergio Bernabé García	Guillermo Botella Juan	Aceleración de algoritmos para imágenes hiperespectrales con OpenCL
García Ruiz	José Francisco	Fernando Sáenz		ACIDE
Bermúdez Blanco	Javier	Katzalin Olcoz Herrero	Francisco Igual Peña	Adaptación y optimización de un planificador de tareas sobre una plataforma heterogénea ARM+DSP de Texas Instruments
Olave Bañeres	Álvaro	Alberto Antonio Del Barrio	Guillermo Botella	Algoritmos de visión sobre FPGA como soporte a la conducción asistida
Oliveira Mesa	Luis Felipe de	Antonio Sarasa Cabezuelo		Análisis de datos de periódicos digitales
Manjón Corrales	Beatriz	Rafael Caballero		Anonimización de bases datos médicas
Naji Jaffar	Shahad	Rafael Caballero		Anonimización de bases datos médicas
Acosta Morales	Carmen	Raquel Hervás Ballesteros	Gonzalo Méndez Pozo	API de servicios web orientados a la accesibilidad
Plaza Estévez	Sheila	Raquel Hervás Ballesteros	Gonzalo Méndez Pozo	API de servicios web orientados a la accesibilidad

Ramírez Lamela	Nerea	Raquel Hervás Ballesteros	Gonzalo Méndez Pozo	API de servicios web orientados a la accesibilidad
Bueno Mora	Nicolás	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Cerdá Sánchez	Ignacio	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Eugui Fernández	Ricardo	Pedro Pablo Gómez Martín	Fernando Setién	Aplicación de la realidad aumentada para la asistencia en operaciones quirúrgicas
Mayordomo Moreno	Jaime	Iván Martínez Ortiz		Aplicación de reserva de espacios y gestión de horarios de espacios
Saa Romano	Adriel Agustín	Iván Martínez Ortiz		Aplicación de reserva de espacios y gestión de horarios de espacios
Terrón Menoyo	Javier	Iván Martínez Ortiz		Aplicación de reserva de espacios y gestión de horarios de espacios
Díaz-Faes Pérez	César	Borja Manero Iglesias		Aplicación de videojuegos educativos teatrales en dispositivos móviles y fijos
González Riojo	Manuel	Borja Manero Iglesias		Aplicación de videojuegos educativos teatrales en dispositivos móviles y fijos
Romero Hernández	Alejandro	Borja Manero Iglesias		Aplicación de videojuegos educativos teatrales en dispositivos móviles y fijos
Gómez Redondo	Cristian	Segundo Esteban San Román	José Miguel Montañana	Aplicación Interactiva para pacientes con Deficiencias Cognitivas Leves
Salcedo Gutiérrez	David	Segundo Esteban San Román	José Miguel Montañana	Aplicación Interactiva para pacientes con Deficiencias Cognitivas Leves
Marco González	Juan Carlos	Manuel Núñez		Aprendizaje automático y uso de estrategias óptimas en NLHE
Martín Herrero	Iván	Manuel Núñez		Aprendizaje automático y uso de estrategias óptimas en NLHE
Esteban Cobo	Miguel	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Autenticación en Ficheros Multimedia de Dispositivos Móviles
Martín Medina	Federico Borja	Pablo Moreno Ger	Virginia Francisco Gilmartín	Caramelos con sabor a nota: Desarrollo de un sistema de recompensas para el seguimiento de la participación y la evaluación de trabajos en grupo
Martín Sanz	Nuria	Pablo Moreno Ger	Virginia Francisco Gilmartín	Caramelos con sabor a nota: Desarrollo de un sistema de recompensas para el seguimiento de la participación y la evaluación de trabajos en grupo
Fallaha Sabhan	Abdallah	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	CloudBotNet

Góngora Fernández	José Luis	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	CloudBotNet
Martínez Sacristán	Carlos	Luis Llana Díaz		Contabilidad en la nube
Ugedo Egido	Enrique	Luis Llana Díaz		Contabilidad en la nube
Higuera Romero	Miguel	José Luis Risco Martín	Saurabh Mittal (DUNIP Technologies)	Cosimulación HW/SW en una Raspberry PI
Álvarez Cruz	Lorenzo	Juan Antonio Recio	David Pascual Ezama	Creación de empresas
Jiménez Redondo	Raúl	Juan Antonio Recio	David Pascual Ezama	Creación de empresas
Guerra González	José Rafael	Fernando Castro	José Miguel Montañana	Desarrollo de algoritmos para un Grid de sistemas empotrados
Chávez Carcelén	John Marcelo	Victoria López López		Desarrollo de un algoritmo de selección y clasificación de cadenas mediante Map Reduce
Martín Solís	Héctor	Federico Peinado Gil		Desarrollo de un sistema de inferencia abductiva para personajes de videojuegos
Romero de la Morena	Fernando	Federico Peinado Gil		Desarrollo de un sistema de inferencia abductiva para personajes de videojuegos
Sánchez López	Alejandro	Federico Peinado Gil		Desarrollo de un sistema de inferencia abductiva para personajes de videojuegos
Flores Espinoza	Charles Alfredo	Javier Arroyo Gallardo	Samer Hassan Collado	Desarrollo de un sistema de reputación descentralizado en plataforma de trabajo colaborativo
Ugarriza Cáceres	Fredy Alonso Juan	Javier Arroyo Gallardo	Samer Hassan Collado	Desarrollo de un sistema de reputación descentralizado en plataforma de trabajo colaborativo
Almache Montoya	Jefferson	Guadalupe Miñana Roperó	Victoria López López	Desarrollo de un sistema informático para ayudar a adultos con síndrome de Asperger
Armas Perona	Juan Luis	Guadalupe Miñana Roperó	Victoria López López	Desarrollo de un sistema informático para ayudar a adultos con síndrome de asperger
Salgado Iturrino	María	Guadalupe Miñana Roperó	Victoria López López	Desarrollo de un sistema informático para ayudar a adultos con síndrome de asperger
García Lajara	Carlos	Simon Pickin		Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social
Díaz Bailón	Diego	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una app para la generación preventiva de alertas sanitarias

Martínez Sánchez	Manuel	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una app para la generación preventiva de alertas sanitarias
Panero	Pablo	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una app para la generación preventiva de alertas sanitarias
Jiang	Yuan Xu	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta de análisis de datos para la evaluación de la calidad de la docencia
Martín Duque	Guillermo	Antonio Sarasa Cabezuelo		Desarrollo de una herramienta de análisis de datos para la evaluación de la calidad de la docencia
Lázaro-Carrasco Hernández	Luis	José Luis Risco Martín	Saurabh Mittal (DUNIP Technologies)	Diseño e implementación del kernel de xDEVs, versión distribuida
Llorente de la Cita	Guillermo	José Luis Risco Martín	Saurabh Mittal (DUNIP Technologies)	Diseño e implementación del kernel de xDEVs, versión distribuida
Ramos Díaz	Juan	Victoria López López	José Javier García Aranda	Diseño y desarrollo de un servicio big-data en la nube para búsqueda, compartición de ficheros y data mining
Kumpel del Castillo	Hugo	J. Ignacio Hidalgo	José Ignacio Serrano Moreno	Entorno de realidad virtual controlado en tiempo real por señales motoras para la rehabilitación de miembro superior en pacientes con daño cerebral
Scatton Lóndero	Alejandro	J. Ignacio Hidalgo	José Ignacio Serrano Moreno	Entorno de realidad virtual controlado en tiempo real por señales motoras para la rehabilitación de miembro superior en pacientes con daño cerebral
Penit Granada	Víctor	Pablo Rabanal		Estudio y aplicación de metaheurísticas y comparación con métodos exhaustivos
Vargas Paredes	Jhonny	Pablo Rabanal		Estudio y aplicación de metaheurísticas y comparación con métodos exhaustivos
Fernández Grado	Pablo	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	FingerPay Cloud
Sánchez Platero	Francisco Javier	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	FingerPay Cloud
Slavi Marinov	Robert	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	FingerPay Cloud
Ibáñez Moruno	Federico	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Framework de Monitorización para Redes Definidas por Software
Lévano Lévano	Jesús Alejandro	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Framework de Monitorización para Redes Definidas por Software

Nieto Maldonado	Erik Steve	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Framework de Monitorización para Redes Definidas por Software
Cerro de Paz	Irene	Christian Tenllado van der Reijden	Luis Piñuel Moreno	Freeze sense: sensor IoT para monitorizar la cadena de frio en el transporte y almacenamiento de alimentos
Galisteo Fernández	Virginia	Christian Tenllado van der Reijden	Luis Piñuel Moreno	Freeze sense: sensor IoT para monitorizar la cadena de frio en el transporte y almacenamiento de alimentos
Martín Seijas	Alejandro	Christian Tenllado van der Reijden	Luis Piñuel Moreno	Freeze sense: sensor IoT para monitorizar la cadena de frio en el transporte y almacenamiento de alimentos
Membrilla Cobo	Carlos	Christian Tenllado van der Reijden	Luis Piñuel Moreno	Freeze sense: sensor IoT para monitorizar la cadena de frio en el transporte y almacenamiento de alimentos
García Delgado	José Luis	Jorge Gómez Sanz		Gamificación de sistemas de microanotaciones
Boixados Martínez	Jaime	Miguel Gómez-Zamalloa Gil		Generación de casos de prueba para programas Java y su aplicación en la enseñanza de programación
Cifuentes de la Torre	Benito Álvaro	Miguel Gómez-Zamalloa Gil		Generación de casos de prueba para programas Java y su aplicación en la enseñanza de programación
Zhang	Yaofang	Miguel Gómez-Zamalloa Gil		Generación de casos de prueba para programas Java y su aplicación en la enseñanza de programación
Álvarez Sánchez	Christian	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en el usuario con plataformas móviles
Arboleda Arturo	Kevin	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en el usuario con plataformas móviles
Julca Bedón	Frank Vito	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en el usuario en entornos 3D
Martín Guerrero	Alejandro	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en el usuario en entornos 3D
Orellana	Juan	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en los personajes mediante simulaciones
Rodríguez Oliva	Samuel	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en los personajes mediante simulaciones
Vásquez Peraza	Óscar	Gonzalo Méndez Pozo	Raquel Hervás Ballesteros	Generación de historias centradas en los personajes mediante simulaciones
Tameze Momo	Leonce Anderson	Pablo Gervás Gómez-Navarro	Carlos León Aznar	Generación y Evaluación Automática de Narraciones Cortas
Tello Ortiz	Max Arnulfo	Adrián Riesco	Juan Rodríguez	Generadores ScalaCheck para property-based testing de programas Spark y Spark Streaming
Cabrera Sagbay	Luis Javier	Juan Carlos Sáez Alcaide		Herramienta de gestión de contadores hardware para Android

El Guennouni	Youness	Juan Carlos Sáez Alcaide		Herramienta de gestión de contadores hardware para Android
Pastore Burgos	Agustín	Alberto Díaz		Herramienta para búsqueda de casos médicos semejantes
Holubansky	Jakub	Ricardo Peña		Herramientas y algoritmos para analizar la terminación de programas
Minguez Horcajada	Álvaro	Ricardo Peña		Herramientas y algoritmos para analizar la terminación de programas
Escobar Riosalido	Javier	José Jaime Ruz Ortíz		Identificación de imágenes por análisis de texturas utilizando aprendizaje estadístico
Morán Peláez	Eduardo Manuel	José Jaime Ruz Ortíz		Identificación de imágenes por análisis de texturas utilizando aprendizaje estadístico
Daton Medenou	Roumen	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Identificación de la Fuente en Imágenes de Dispositivos Móviles
Rodríguez Franco	Guillermo	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Identificación de la Fuente en Vídeos de Dispositivos Móviles
Lesaga López	Javier	José Ignacio Hidalgo Pérez	Jose Manuel Velasco Cabo	Implementación de Algoritmos Poblaciones para identificación y predicción
Gonjal Montero	Ismael	José Ignacio Hidalgo Pérez		Implementación de GE en GPU Virtuales
Caiola Pasquier	Cristeam Jesús	José Ignacio Hidalgo Pérez		Implementación de una aplicación para la estimación del Carbohidratos mediante reconocimiento de imágenes
Díaz Morgado	David	Pedro Jesús Martín de la Calle		Informática gráfica
Baraibar López	Fernando	Luis Javier García Villalba	Ana Lucila Sandoval Orozco	Integridad en Ficheros Multimedia de Dispositivos Móviles
Gómez Muñoz	Santiago			Integridad en Ficheros Multimedia de Dispositivos Móviles
Bolaños Calderón	David	Manuel Montenegro		Interacción y manipulación de estructuras de datos complejas en VizHaskell
Flores Tuesta	Lidia Marcela	Manuel Montenegro		Interacción y manipulación de estructuras de datos complejas en VizHaskell
Cruz Martínez	Roberto de la	Juan Carlos Fabero Jiménez		Interfaz software/hardware entre Raspberry Pi y FPGA Spartan-6 y su aplicación a simulación dirigida por eventos
Samper González	Juan	Juan Carlos Fabero Jiménez		Interfaz software/hardware entre Raspberry Pi y FPGA Spartan-6 y su aplicación a simulación dirigida por eventos
Canchari Lapa	Elvis Frank	Ismael Rodríguez Laguna		Juegos para móviles basados en realidad aumentada
Hinostroza Hualpa	Stephania Cristina	Ismael Rodríguez Laguna		Marketing computacional: diseño automático de productos

Salazar Rey	Borja	Ismael Rodríguez Laguna		Marketing computacional: diseño automático de productos
Pérez Bermejo	Alexandra	Adrián Riesco	Enrique Martín	Mejorando la comparación de lenguajes en DuoCode
Rubio Tintaya	Carlos Santiago	Adrián Riesco	Enrique Martín	Mejorando la comparación de lenguajes en DuoCode
Ascanio Gómez	Miguel	Antonio Sánchez Ruiz-Granados		Micro-control de unidades en combates de StarCraft
Casas Ortiz	Alberto	Antonio Sánchez Ruiz-Granados		Micro-control de unidades en combates de StarCraft
Martín Guadaño	Raúl	Antonio Sánchez Ruiz-Granados		Micro-control de unidades en combates de StarCraft
Alonso Garralón	Javier	Pedro P. Gómez Martín		Modelos de uso y recomendación social en entornos de enseñanza
Rodríguez Bravo	José Alberto	Pedro P. Gómez Martín		Modelos de uso y recomendación social en entornos de enseñanza
Gómez Fuentes	Rubén	Gonzalo Pajares Martinsanz		Monitorización y transmisión de datos sensoriales meteorológicos mediante tecnologías web
Lago Aguado	Daniel	Gonzalo Pajares Martinsanz		Monitorización y transmisión de datos sensoriales meteorológicos mediante tecnologías web
Arránz López	Rodrigo	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	NetworkSafeBox
Delgado Meana	Rafael	José Luis Vázquez Poletti	José Manuel Velasco Cabo	NetworkSafeBox
Pinto Rivero	Daniel	Daniel Chaver Martínez	Luis Piñuel Moreno	Optimización de la gestión de la cache del procesador microAptiv de la empresa Imagination Technologies
Álvarez Hernández	Raquel	Juan Antonio Recio	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Planificación dinámica de planes de ocio
Cheng	Yanyan	Juan Antonio Recio	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Planificación dinámica de planes de ocio
Sun	Qiang	Juan Antonio Recio	Antonio Sánchez Ruiz-Granados	Planificación dinámica de planes de ocio
Nieto Cobo	David	Iván Martínez Ortiz		Portal de ayuda a la gestión de la investigación

Rico Valverde	David	Iván Martínez Ortiz		Portal de ayuda a la gestión de la investigación
Cobos Hernando	Raúl	Guillermo Jiménez Díaz		Realidad Aumentada en el MIGS
Picado Álvarez	María	Guillermo Jiménez Díaz		Realidad Aumentada en el MIGS
Soler Rus	Álvar David	Guillermo Jiménez Díaz		Realidad Aumentada en el MIGS
Delgado Rodríguez	Cristina	Juan Antonio Recio	Guillermo Jiménez Díaz	Recomendación dinámica de productos a grupos con realidad aumentada
Fuentes Urabayen	Sergio	Juan Antonio Recio	Guillermo Jiménez Díaz	Recomendación dinámica de productos a grupos con realidad aumentada
Muñoz Rodríguez	Jorge	Juan Antonio Recio	Guillermo Jiménez Díaz	Recomendación dinámica de productos a grupos con realidad aumentada
Rocillo Landa	Ignacio	Juan Antonio Recio	Guillermo Jiménez Díaz	Recomendación dinámica de productos a grupos con realidad aumentada
Rueda Garzón	Jorge	Juan Antonio Recio	Guillermo Jiménez Díaz	Recomendación dinámica de productos a grupos con realidad aumentada
Kovalev	Anton	Belén Díaz Agudo	Juan Antonio Recio García	Recomendaciones personalizadas para control de diabetes
Miedes Garcés	Alberto	Belén Díaz Agudo	Juan Antonio Recio García	Recomendaciones personalizadas para control de diabetes
Álvarez Piñeiro	Emilio	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento de una plataforma para aterrizaje de UAVs mediante procesamiento de imágenes
Jiménez Gutiérrez	Lidia María	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento óptico de caracteres mediante imágenes en contadores de gas
Somoza Barreiro	Manuel	Gonzalo Pajares Martinsanz		Reconocimiento óptico de caracteres mediante imágenes en contadores de gas
Tomé Coronas	Alfonso	Juan Antonio Recio	Belén Díaz Agudo	Red social para planes de ocio
Valle Corral	Verónica del	Juan Antonio Recio	Belén Díaz Agudo	Red social para planes de ocio
Manjavacas Santos	Álvaro David			Redes de Topología Dinámica (MANET): propiedades y aplicaciones
López-Laguna Ortiz	Óscar	Alberto Díaz		Resúmenes multidocumento
Allegue Lorenzo	Álvaro	Javier Arroyo Gallardo		Seguimiento automatizado de variables de control en pacientes crónicos
Rueda Silva	Ana Carolina	Javier Arroyo Gallardo		Seguimiento automatizado de variables de control en pacientes crónicos

Ferreras Astorqui	Ignacio María	Luis Piñuel Moreno	Francisco Igual Peña	Sensor IoT para monitorización de consumo de energía en continua
Díaz García	Crisanto	Samer Hassan Collado	Antonio Tenorio Fornés	Servicios financieros sobre criptomoneda
González Vega	Raquel	Jorge Gómez Sanz		Simulación de la anatomía humana
Hernández Bretones	Raúl	Jorge Gómez Sanz		Simulación de la anatomía humana
Jiménez del Olmo	Beatriz	Jorge Gómez Sanz		Simulación de la anatomía humana
Cárdenas Carrillo	Jefferson	Manuel Montenegro		Simulador de escáner de rayos X: creación y análisis de imágenes
Redruello Fernández	Luis	Manuel Montenegro		Simulador de escáner de rayos X: creación y análisis de imágenes
García Terriza	Luis	Juan Pavón Mestras	Francisco Garijo	Simulador de misiones de rescate con robots
Moreno de Pradas	Sergio	Juan Pavón Mestras	Francisco Garijo	Simulador de misiones de rescate con robots
Caturla Torrecilla	Rafael	Enrique Martín	Manuel Montenegro	Sistema de creación de tutoriales interactivos
Congosto Sandoval	Carlos	Enrique Martín	Manuel Montenegro	Sistema de creación de tutoriales interactivos
Marzal García	Miguel	Pedro P. Gómez Martín	Marco A. Gómez Martín	Socializando Acepta el reto
Montaña Garrido	Víctor	Marco A. Gómez Martín		Socializando Acepta el reto
Murillo Clabo	Iván	Pedro P. Gómez Martín	Marco A. Gómez Martín	Socializando Acepta el reto
García González-Albo	Javier	Luis Garmendia		Software de seguimiento de pupila para personas de movilidad reducida
García García	Adrián	Juan Carlos Sáez Alcaide		Soporte de sistema operativo para ahorro de energía en plataformas móviles con procesadores multicore asimétricos
Sanz del Río	Álvaro	Juan Carlos Sáez Alcaide		Soporte de sistema operativo para ahorro de energía en plataformas móviles con procesadores multicore asimétricos
Quesada Pimentel	Álvaro	Federico Peinado Gil		Un sistema de agentes inteligentes con comportamiento social emergente para personajes de videojuegos narrativos
Riani	Chaymae	Antonio Sarasa Cabezuelo		Un sistema de aprendizaje adaptativo para el lenguaje Java

Rueda Rueda	Andrea	Antonio Sarasa Cabezuelo		Un sistema de aprendizaje adaptativo para el lenguaje Java
Calvo Ramón	María Teresa	Rubén Fuentes Fernández		Una aplicación móvil para la enseñanza de Genética
Díaz Márquez	Gian Marco	Rubén Fuentes Fernández		Una aplicación móvil para la enseñanza de Genética
Sanz Cepa	Ana	Rubén Fuentes Fernández		Una aplicación móvil para la enseñanza de Genética
Torres Porta	Miguel	Gonzalo Méndez Pozo		Una plataforma móvil para la enseñanza de la literatura inglesa
Candongá Yugsi	Jonathan Andrés	Pablo Moreno Ger	Borja Iglesias Manero	Unity Assessment: Desarrollo de un plugin de Unity evaluación basada en juegos y desarrollo de un juego de artes escénicas
Castillo Torres	Viviana	Pablo Moreno Ger	Borja Iglesias Manero	Unity Assessment: Desarrollo de un plugin de Unity evaluación basada en juegos y desarrollo de un juego de artes escénicas
Rodríguez Fernández Torija	Alicia María	Baltasar Fernández Manjón		Utilización del estándar xAPI en simulaciones educativas
Gil Navarro	Claudia	Samer Hassan Collado	Javier Arroyo Gallardo	Visualización de datos de comunidades colaborativas
Pequeño Pulleiro	Alejandro	Samer Hassan Collado	Javier Arroyo Gallardo	Visualización de datos de comunidades colaborativas
Valle Silva	Alejandro Jesús del	Samer Hassan Collado	Javier Arroyo Gallardo	Visualización de datos de comunidades colaborativas