

Trabajos de Fin de Grado para el curso 2014-2015

Departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Título: *Captura y Reconocimiento de experiencias educativas con Mozilla OpenBadges y Experience API*

Profesor(es) director(es): Iván Martínez Ortiz

Alumnos: Almudena Fernández Romo y Roberto García Sánchez

Título: *Olimpiada FDI: Una suite de juegos educativos con ranking y medallero de la FDI*

Profesor(es) director(es): Pablo Moreno Ger

Alumnos: Javier Gárate Arana, Alberto Rodríguez Villalobos y Miguel Alejandro Mejía Fernández, Alejandro Andrés González Pérez

Título: *ctOS enabler*

Profesor(es) director(es): Eva Ullán Hernández y José Luis Vázquez Poletti

Alumnos: Meriem El Yamri, Rodrigo Crespo Cepeda y Juan Manuel Carrera García

Título: *Videojuegos para aprender a programar videojuegos*

Profesor(es) director(es): Guillermo Jiménez Díaz

Alumnos: Samuel García Segador, Mariano Hernández García y Laura María de Castro Saturio

Título: *Realidad aumentada para el Museo de América*

Profesor(es) director(es): Guillermo Jiménez Díaz

Alumnos: David Hernando Hernández, Marta Caro Martínez

Título: *Desarrollo de una plataforma de crowdfunding distribuida sobre Ethereum*

Profesor(es) director(es): Samer Hassan Collado y Antonio Sánchez Ruiz-Granados

Alumnos: Viktor Shamel Jacynycz García, Adrián Calvo María

Título: *Reconocimiento óptico de caracteres*

Profesor(es) director(es): Gonzalo Pajares Martinsanz

Alumnos: Ignacio Hidalgo Bejarano, Gema López Pérez y Roberto José Sánchez García de Blas

Título: *DermaSystem: sistema de tratamiento imágenes en dermatología*

Profesor(es) director(es): Gonzalo Pajares Martinsanz

Alumnos: Pablo Andrés Castañeda

Título: *Interfaz de Juego para Ficción Interactiva en HTML5*

Profesor(es) director(es): Pablo Gervás Gómez-Navarro y Carlos León Aznar

Alumnos: Álvaro Pérez Latorre, José Ignacio de la Hera Cebrián

Título: *TwitterBot de generación de noticias*

Profesor(es) director(es): Pablo Gervás Gómez-Navarro y Calos León Aznar

Alumnos: Jesús Torrijos Rodríguez, Carlos Santiago Rubio Tintaxa

Título: *App Android para servicios de edición de contenidos en tiempo real*

Profesor(es) director(es): Samer Hassan Collado

Alumnos: Javier Francisco Bastarrica Lacalle, Jaime Ramos Romero

Título: *Simulador de desastres naturales*

Profesor(es) director(es): Juan Pavón Mestras

Alumnos: Rafael Pax

Título: *Asistente virtual (chatbot) para la web de la facultad*

Profesor(es) director(es): Juan Pavón Mestras

Alumnos: Ismael Vallejo

Título: *Técnicas de IA aplicadas a juegos de estrategia en tiempo real*

Profesor(es) director(es): Antonio Sánchez Ruiz-Granados

Alumnos: Alberto Lorente Sánchez, Juan Deltell Mendicute y Jesús Fernando Martínez Dótor

Título: *Sistema de Detección y Mitigación de Ataques DDoS*

Profesor(es) director(es): Luis Javier García Villalba y Ana Lucila Sandoval Orozco

Alumnos: Lorenzo Susarte Trujillano, José Ángel Madrona Martini, Julio Javier López Giménez

Título: *Sandbox para la Detección de Malware en Dispositivos Móviles*

Profesor(es) director(es): Luis Javier García Villalba y Ana Lucila Sandoval Orozco

Alumnos: Diego Sierra Liras, Inés Heras Cáceres

Título: *Producción de un videojuego inmersivo mediante tecnologías de realidad virtual*

Profesor(es) director(es): Federico Peinado Gil

Alumnos: Miguel de Andrés, Yusef Abubakra, David Martín Sanz, Alejandro Zabala Hidalgo

Título: *Producción de un videojuego multiplataforma de estética retro mediante un editor específico*

Profesor(es) director(es): Federico Peinado Gil

Alumnos: Alejandro Alexiades Estarriol, Antonio Santamaría Barcina

Título: *X-Text: eXtreme Text Transformer*

Profesor(es) director(es): Raquel Hervás Ballesteros y Susana Bautista Blasco

Alumnos: Jaime Delgado Linares y Juan Luis García Flores

Título: *Generador interactivo de instrucciones de guía para usuarios con necesidades especiales sobre plataformas móviles*

Profesor(es) director(es): Gonzalo Méndez Pozo y Raquel Hervás Ballesteros

Alumnos: Jorge Almendros Fresnillo, Luis Hernández Donadeu

Título: *Detección de emociones a través de dispositivos móviles*

Profesor(es) director(es): Juan Antonio Recio García

Alumnos: Eddy Cuizaguana Cerpa, Leandro Roberto Yanez Torres

Título: *Sistema de online de apoyo al programa de mentorías FDI*

Profesor(es) director(es): Juan Antonio Recio García

Alumnos: Johanna Aguilar Méndez, Sergio Gil Jiménez

Título: *Generador de descripciones en entornos 3D*

Profesor(es) director(es): Gonzalo Méndez Pozo y Raquel Hervás Ballesteros

Alumnos: Ricardo de la Rosa Vivas, Daniel Ruiz Manero

Título: *Desarrollo de un sistema de confianza y reputación descentralizado en plataforma de trabajo colaborativo*

Profesor(es) director(es): Javier Arroyo Gallardo y Samer Hassan Collado

Alumnos: Fredy Alonso Juan Ugarriza Cáceres, Charles Alfredo Flores Espinoza

Título: *Desarrollo de una plataforma de autoría de juegos para móviles (eAdventure 2.0)*

Profesor(es) director(es): Baltasar Fernández Manjón

Alumnos: Mario Benito de Aspas

Título: *Recomendación social de ocio para grupos*

Profesor(es) director(es): Belén Díaz Agudo

Alumnos: Carlos Guillermo López Pérez, Marta Oliver Valiente

Título: *Servicios avanzados con Tarjetas Inteligentes*

Profesor(es) director(es): Jorge J. Gómez Sanz

Alumnos: Luis Villa de las Heras

Título: *Minería de opiniones en redes sociales*

Profesor(es) director(es): Alberto Díaz Esteban y Virginia Francisco Gilmartín

Alumnos: Esteban Vargas Rastrollo, Ángel Luis Ortiz Folgado, Óscar Eduardo Pérez la Madrid

Título: *Medievalia: herramienta web de apoyo a la investigación y docencia de la historia*

Profesor(es) director(es): Juan Pavón

Alumnos: Carlos Villarroel González

Título: *Dark Winter*

Profesor(es) director(es): Rubén Fuentes

Alumnos: Javier Fernández Villanueva

Departamento de Sistemas Informáticos y Computación

Título: Desarrollo de un juez para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción

Director: Adrián Riesco y Manuel Montenegro

Alumnos: Ángel Villalba, Alexandra Pérez y David García

Título: Desarrollo de un front-end para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción

Directores: Enrique Martín, Adrián Riesco

Alumnos: Julián F. Calleja da Silva, Johana Gabriela Ferreira Yagua, José Carlos Valera Villalba

Título: Visión Computerizada, aplicaciones reales en Medicina

Director: Carlos Gregorio

Alumnos: Miguel Madrid Mencía, Daniel Arnao Rodríguez

Título: Aplicación social de gestión, visualización y análisis estadístico de cuestionarios.

Directores: Manuel Montenegro y Enrique Martín (codirector)

Alumnos: Jesus Vázquez Pigueiras, Enrique Delgado Solana, Adrián Bernabé

Título: Reutilización de recursos lingüísticos en el desarrollo de aplicaciones de aprendizaje de segundas lenguas.

Director: Antonio Pareja

Alumnos: Aydee Cristina Merino Granda

Título: Diario online, una vida completa en unas horas (videojuego)

Director: Ismael Rodriguez Laguna

Alumnos: Elvis Frank Canchari Lapa, Óscar López-Laguna Ortiz

Título: Aplicación de toma de decisiones para invertir en bolsa

Director: Ismael Rodriguez Laguna

Alumnos: José Javier Martínez Pagés, Cristina Valentina Espinosa Victoria, Carlos Beceiro Castillo

Título: Sistema de videovigilancia low-cost

Directores: Mercedes García Merayo, Manuel Núñez García

Alumnos: Roberto Morgado Luengo, Ruben Soto Ponce, Ignacio Bartolomé Tabalear

Título: Análisis de datos en el contexto de los MOOCs

Director: Antonio Sarasa

Alumnos: María del Hénar Rodríguez Sanz

Título: Desarrollo de una aplicación para la gestión y nivelación de alumnos de español para extranjeros

Director: Antonio Sarasa

Alumnos: Miguel Ortega Gómez, Oliver García González, Evelin Otárola de la Cruz

Título: Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social

Director: Simon Pickin

Alumnos: Daniel Alejandro Nowendztern, Antonio Núñez Guerrero, Marcos Pérez García

Título: Informática gráfica

Profesor: Pedro J. Martín

Alumnos: Gregorio Iniesta Ovejero, Javier Pérez Martínez

Título: En el uso de información

Profesor: Francisco Javier Crespo Yáñez.

Alumnos: Héctor Martínez Munera

Departamento de Arquitectura de Computadores y Automática

Título: Diseño y análisis de un procesador tolerante a fallos transitorios compatible con ARM a nivel de instrucciones

Director/es: José Miguel Montañana

Estudiantes: Andrés Manuel Gamboa Meléndez

Título: Diseño de una aplicación LMS (Learning Management System) para aplicaciones móviles

Director/es: José Miguel Montañana

Estudiantes: David García Álvarez, Juan Luis Pérez Valbuena, Daniel Serrano Torres

Título: Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman para aplicaciones biomédicas

Director/es: Oscar Garnica Alcázar, Juan Lanchares Dávila

Estudiantes: Simona Florina Puica, Fernando Capellán Pizarroso, Daniel Sánchez Huerta

Título: Interfaz de uso de contadores hardware multiarquitectura

Director/es: Juan Carlos Saez Alcaide

Estudiantes: Jorge Casas Hernán, Abel Serrano Juste

Título: Ender

Director/es: José Luis Vázquez Poletti, José Manuel Velasco Cabo

Estudiantes: Daniel García Gómez, Todor Nikolaev Velikov, Iratxe González Garrido, Sergio Carvajal Alonso, Javier Serrano Pacheco

Título: Detección de wedgies en BGP

Director/es: Juan Carlos Fabero Jiménez

Estudiantes: Lara Carrión Ovejero

Título: Utilización de procesadores de bajo coste y propósito específico para computación de altas prestaciones

Director/es: Francisco Igual Peña

Alumnos: Iván Méndez Jiménez

Título: Aproximación a la Implementación de Aplicaciones Aero-espaciales en Hardware

Director/es: Marcos Sánchez-Elez Martin, Inmaculada Pardines Lence

Alumnos: Víctor Diges

Título: Sistema basado en Raspberry Pi para la monitorización detallada del consumo de un computador

Director/es: Luis Piñuel Moreno, José Ignacio Gómez Pérez

Alumnos: Juan Diego González Rincón

Título: Sistema para creación y gestión de juegos de mesa on-line con fines educativos

Director/es: José Antonio López Orozco

Alumnos: Andrea Neira Gómez, Pablo de las Heras, Laura Victoria Pereyra Ocampo

Título: Interacción con entornos virtuales mediante detección de posición corporal

Director/es: José Luis Ayala Rodrigo, Román Hermida Correa

Alumnos: Borja Salazar Rey

Título: Auditoría de alineamiento con el Marco Europeo de Interoperabilidad

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Alberto Florez Ruiz

Título: Referente de auditoría para la reutilización de aplicaciones en modo servicio y en modo producto

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Francisco Javier Fajardo Cabello

Título: Auditoría mantenibilidad aplicaciones según la ISO/IEC 25000

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Javier Valenciano López

Título: Auditoría usabilidad y accesibilidad de aplicaciones web

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Jesús Madero de la Fuente, Sergio Fernández

Título: Auditoría compatibilidad producto software

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Matías Sánchez Carrasco García

Título: Auditoría seguridad

Director/es: M. Carmen Molina Prego, Pedro García Repetto

Alumnos: Luis Miguel Castellanos Maeso

Título: Scipion web: una aplicación web para procesamiento de imágenes 3DEM

Director/es: Alberto del Barrio García

Alumnos: José Gutiérrez Tabuena