

## TRABAJOS DE FIN DE GRADO 2014-2015

Nombre	Título	Director
Abubakra Abubakra, Yusef Hammad	Producción de un videojuego inmersivo mediante tecnologías de realidad virtual	Federico Peinado Gil
Aguilar Méndez, Johanna	Sistema de online de apoyo al programa de mentorías FDI	Juan Antonio Recio García
Alexiadies Estarriol, Alejandro Demetrio	Producción de un videojuego multiplataforma de estética retro mediante un editor específico	Federico Peinado Gil
Almendros Fresnillo, Jorge	Generador interactivo de instrucciones de guía para usuarios con necesidades especiales sobre plataformas móviles	Gonzalo Méndez Pozo
Andrés Castañeda, Pablo	DermaSystem: sistema de tratamiento imágenes en dermatología	Gonzalo Pajares Martinsanz
Andrés Herrero, Miguel	Producción de un videojuego inmersivo mediante tecnologías de realidad virtual	Federico Peinado Gil
Arnao Rodríguez, Daniel	Visión Computerizada, aplicaciones reales en Medicina	Carlos Gregorio Rodríguez
Bartolomé Tabalear, Ignacio	Sistema de videovigilancia low-cost	Mercedes García Merayo
Bastarrica Lacalle, Javier Francisco	App Android para servicios de edición de contenidos en tiempo real	Samer Hassan Collado
Beceiro Castillo, Carlos	Aplicación de toma de decisiones para invertir en bolsa	Ismael Rodríguez Laguna
Benito de Aspas, Mario	Desarrollo de una plataforma de autoría de juegos para móviles (eAdventure 2.0)	Baltasar Fernández Manjón
Bernabé Vírseda, Adrián	Aplicación social de gestión, visualización y análisis estadístico de cuestionarios	Manuel Montenegro
Calleja da Silva, Julián F.	Desarrollo de un front-end para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Enrique Martín
Calvo María, Adrián	Desarrollo de una plataforma de crowdfunding distribuida sobre Ethereum	Samer Hassan Collado
Canchari Lapa, Elvis Frank	Diario online, una vida completa en unas horas (videojuego)	Ismael Rodríguez Laguna
Capellán Pizarroso, Fernando	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman para aplicaciones biomédicas	Oscar Garnica Alcázar
Caro Martínez, Marta	Realidad aumentada para el Museo de América	Guillermo Jiménez Díaz
Carrera García, Juan Manuel	ctOS enabler	Eva Ullán Hernández
Carrión Ovejero, Lara	Detección de wedgies en BGP	Juan Carlos Fabero Jiménez
Carvajal Alonso, Sergio	Ender	José Luis Vázquez Poletti
Casas Hernán, Jorge	Interfaz de uso de contadores hardware multiarquitectura	Juan Carlos Saez Alcaide
Castellanos Maeso, Luis Miguel	Auditoría seguridad	M. Carmen Molina Prego
Crespo Cepeda, Rodrigo	ctOS enabler	Eva Ullán Hernández
Cuizaguana Cerpa, Eddy	Detección de emociones a través de dispositivos móviles	Juan Antonio Recio García

De Castro Saturio, Laura María	Videojuegos para aprender a programar videojuegos	Guillermo Jiménez Díaz
Delgado Solana, Enrique	Aplicación social de gestión, visualización y análisis estadístico de cuestionarios	Manuel Montenegro
Delgado Linares, Jaime	X-Text: eXtreme Text Transformer	Raquel Hervás Ballesteros
Deltell Mendicute, Juan	Técnicas de IA aplicadas a juegos de estrategia en tiempo real	Antonio Sánchez Ruiz-Granados
Diges Teijeira, Víctor	Aproximación a la Implementación de Aplicaciones Aero-espaciales en Hardware	Marcos Sánchez-Elez Martin
El Yamri El Khatibi, Meriem	ctOS enabler	Eva Ullán Hernández
Espinosa Victoria, Cristina Valentina	Aplicación de toma de decisiones para invertir en bolsa	Ismael Rodríguez Laguna
Fajardo Cabello, Francisco Javier	Referente de auditoría para la reutilización de aplicaciones en modo servicio y en modo producto	M. Carmen Molina Prego
Fernández Díez, Sergio	Auditoría usabilidad y accesibilidad de aplicaciones web	M. Carmen Molina Prego
Fernández Romo, Almudena	Captura y Reconocimiento de experiencias educativas con Mozilla OpenBadges y Experience API	Iván Martínez Ortiz
Fernández Villanueva, Javier	Dark Winter	Rubén Fuentes Fernández
Ferreira Yagua, Johana Gabriela	Desarrollo de un front-end para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Enrique Martín
Flores Espinoza, Charles Alfredo	Desarrollo de un sistema de confianza y reputación descentralizado en plataforma de trabajo colaborativo	Javier Arroyo Gallardo
Florez Ruiz, Alberto	Auditoría de alineamiento con el Marco Europeo de Interoperabilidad	M. Carmen Molina Prego
Gamboa Meléndez, Andrés Manuel	Diseño y análisis de un procesador tolerante a fallos transitorios compatible con ARM a nivel de instrucciones	José Miguel Montañana
Gárate Arana, Javier	Olimpiada FDI: Una suite de juegos educativos con ranking y medallero de la FDI	Pablo Moreno Ger
García Sánchez, Roberto	Captura y Reconocimiento de experiencias educativas con Mozilla OpenBadges y Experience API	Iván Martínez Ortiz
García Domínguez, David	Desarrollo de un juez para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Adrián Riesco
García González, Oliver	Desarrollo de una aplicación para la gestión y nivelación de alumnos de español para extranjeros	Antonio Sarasa
García Álvarez, David	Diseño de una aplicación LMS (Learning Management System) para aplicaciones móviles	José Miguel Montañana
García Gómez, Daniel	Ender	José Luis Vázquez Poletti
García Segador, Samuel	Videojuegos para aprender a programar videojuegos	Guillermo Jiménez Díaz
García Flores, Juan Luís	X-Text: eXtreme Text Transformer	Raquel Hervás Ballesteros
Gil Jiménez, Sergio	Sistema de online de apoyo al programa de mentorías FDI	Juan Antonio Recio García
González Garrido, Iratxe	Ender	José Luis Vázquez Poletti
González Pérez, Alejandro Andrés	Olimpiada FDI: Una suite de juegos educativos con ranking y medallero de la FDI	Pablo Moreno Ger

González Rincón, Juan Diego	Sistema basado en Open Source Hardware para la monitorización del consumo de un computador	Luis Piñuel Moreno
Gutiérrez Tabuena, José	Scipion Web: una aplicación web para procesamiento de imágenes 3DEM	Alberto del Barrio García
Hera Cebrián, José Ignacio de la	Interfaz de Juego para Ficción Interactiva en HTML5	Pablo Gervás Gómez-Navarro
Heras Cáceres, Inés	Sandbox para la Detección de Malware en Dispositivos Móviles	Luis Javier García Villalba
Heras de la Campa, Pablo de las	Sistema para creación y gestión de juegos de mesa on-line con fines educativos	José Antonio López Orozco
Hernández Donadeu, Luis	Generador interactivo de instrucciones de guía para usuarios con necesidades especiales sobre plataformas móviles	Gonzalo Méndez Pozo
Hernández García, Mariano	Videojuegos para aprender a programar videojuegos	Guillermo Jiménez Díaz
Hernando Hernández,	Realidad aumentada para el Museo de América	Guillermo Jiménez Díaz
Hidalgo Bejarano, Ignacio	Reconocimiento óptico de caracteres en imágenes digitales	Gonzalo Pajares Martinsanz
Iniesta Ovejero, Gregorio	Informática gráfica	Pedro J. Martín
Jacynycz García, Viktor Shamel	Desarrollo de una plataforma de crowdfunding distribuida sobre Ethereum	Samer Hassan Collado
López Pérez, Carlos Guillermo	Recomendación social de ocio para grupos	Belén Díaz Agudo
López Pérez, Gema	Reconocimiento óptico de caracteres en imágenes digitales	Gonzalo Pajares Martinsanz
López Giménez, Julio Javier	Sistema de Detección y Mitigación de Ataques DDoS	Luis Javier García Villalba
López-Laguna Ortiz, Óscar	Diario online, una vida completa en unas horas (videojuego)	Ismael Rodríguez Laguna
Lorente Sánchez, Alberto	Técnicas de IA aplicadas a juegos de estrategia en tiempo real	Antonio Sánchez Ruiz-Granados
Madero de la Fuente, Jesús	Auditoría usabilidad y accesibilidad de aplicaciones web	M. Carmen Molina Prego
Madrid Mencía, Miguel	Visión Computerizada, aplicaciones reales en Medicina	Carlos Gregorio Rodríguez
Madrona Martini, José Ángel	Sistema de Detección y Mitigación de Ataques DDoS	Luis Javier García Villalba
Martín Sanz, David	Producción de un videojuego inmersivo mediante tecnologías de realidad virtual	Federico Peinado Gil
Martínez Pagés, Javier	Aplicación de toma de decisiones para invertir en bolsa	Ismael Rodríguez Laguna
Martínez Munera, Héctor	En el uso de información	Francisco Javier Crespo Yáñez
Martínez Dótor, Jesús Fernando	Técnicas de IA aplicadas a juegos de estrategia en tiempo real	Antonio Sánchez Ruiz-Granados
Mejía Fernández, Miguel Alejandro	Olimpiada FDI: Una suite de juegos educativos con ranking y medallero de la FDI	Pablo Moreno Ger
Méndez Jiménez, Iván	Utilización de procesadores de bajo coste y propósito específico para computación de altas prestaciones	Francisco Igual Peña

Merino Granda, Aydee Cristina	Reutilización de recursos lingüísticos en el desarrollo de aplicaciones de aprendizaje de segundas lenguas	Antonio Pareja
Morgado Luengo, Roberto	Sistema de videovigilancia low-cost	Mercedes García Merayo
Neira Gómez, Andrea	Sistema para creación y gestión de juegos de mesa on-line con fines educativos	José Antonio López Orozco
Nikolaev Velikov, Todor	Ender	José Luis Vázquez Poletti
Nowendsztern , Daniel Alejandro	Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social	Simon Pickin
Núñez Guerrero, Antonio	Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social	Simon Pickin
Oliver Valiente, Marta	Recomendación social de ocio para grupos	Belén Díaz Agudo
Ortega Gómez, Miguel	Desarrollo de una aplicación para la gestión y nivelación de alumnos de español para extranjeros	Antonio Sarasa
Ortiz Folgado, Ángel Luis	Minería de opiniones en redes sociales	Alberto Díaz Esteban
Otárola de la Cruz, Evelin	Desarrollo de una aplicación para la gestión y nivelación de alumnos de español para extranjeros	Antonio Sarasa
Pax Sánchez, Rafael	Simulador de desastres naturales	Juan Pavón Mestras
Pereyra Ocampo, Laura Victoria	Sistema para creación y gestión de juegos de mesa on-line con fines educativos	José Antonio López Orozco
Pérez Bermejo, Alexandra	Desarrollo de un juez para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Adrián Riesco
Pérez García, Marcos	Desarrollo de una aplicación P2P de utilidad social	Simon Pickin
Pérez Valbuena, Juan Luís	Diseño de una aplicación LMS (Learning Management System) para aplicaciones móviles	José Miguel Montañana
Pérez Martínez, Javier	Informática gráfica	Pedro J. Martín
Pérez Latorre, Álvaro	Interfaz de Juego para Ficción Interactiva en HTML5	Pablo Gervás Gómez-Navarro
Pérez La Madrid, Óscar Eduardo	Minería de opiniones en redes sociales	Alberto Díaz Esteban
Puica , Simona Florina	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman para aplicaciones biomédicas	Oscar Garnica Alcázar
Ramos Romero, Jaime	App Android para servicios de edición de contenidos en tiempo real	Samer Hassan Collado
Rodríguez Sanz, María del Henar	Análisis de datos en el contexto de los MOOCs	Antonio Sarasa
Rodríguez Villalobos, Alberto	Olimpiada FDI: Una suite de juegos educativos con ranking y medallero de la FDI	Pablo Moreno Ger
Rosa Vivas, Ricardo Antonio de la	Generador de descripciones en entornos 3D	Gonzalo Méndez Pozo
Rubio Tintaya, Carlos Santiago	TwitterBot de generación de noticias	Pablo Gervás Gómez-Navarro
Ruiz Manero, Daniel	Generador de descripciones en entornos 3D	Gonzalo Méndez Pozo
Salazar Rey, Borja	Interacción con entornos virtuales mediante detección de posición corporal	José Luis Ayala Rodrigo
Sánchez Huerta, Daniel	Diseño e implementación en FPGA de un filtro Kalman para aplicaciones biomédicas	Oscar Garnica Alcázar
Sánchez García de Blas, Roberto José	Reconocimiento óptico de caracteres en imágenes digitales	Gonzalo Pajares Martinsanz

Sánchez Carrasco García, Matías	Auditoría compatibilidad producto software	M. Carmen Molina Prego
Santamaría Barcina, Antonio	Producción de un videojuego multiplataforma de estética retro mediante un editor específico	Federico Peinado Gil
Serrano Torres, Daniel	Diseño de una aplicación LMS (Learning Management System) para aplicaciones móviles	José Miguel Montañana
Serrano Pacheco, Javier	Ender	José Luis Vázquez Poletti
Serrano Juste, Abel	Interfaz de uso de contadores hardware multiarquitectura	Juan Carlos Saez Alcaide
Sierra Liras, Diego	Sandbox para la Detección de Malware en Dispositivos Móviles	Luis Javier García Villalba
Soto Ponce, Rubén	Sistema de videovigilancia low-cost	Mercedes García Merayo
Susarte Trujillano, Lorenzo	Sistema de Detección y Mitigación de Ataques DDoS	Luis Javier García Villalba
Torrijos Rodríguez, Jesús	TwitterBot de generación de noticias	Pablo Gervás Gómez-Navarro
Ugarriza Cáceres, Fredy Alonso Juan	Desarrollo de un sistema de confianza y reputación descentralizado en plataforma de trabajo colaborativo	Javier Arroyo Gallardo
Valenciano López, Javier	Auditoría mantenibilidad aplicaciones según la ISO/IEC 25000	M. Carmen Molina Prego
Valera Villalba, José Carlos	Desarrollo de un front-end para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Enrique Martín
Vallejo Ruiz, Ismael	Asistente virtual (chatbot) para la web de la facultad	Juan Pavón Mestras
Vargas Rastrollo, Estreban	Minería de opiniones en redes sociales	Alberto Díaz Esteban
Vázquez Pigueiras, Jesús	Aplicación social de gestión, visualización y análisis estadístico de cuestionarios	Manuel Montenegro
Villa de las Heras, Luis	Servicios avanzados con Tarjetas Inteligentes	Jorge J. Gómez Sanz
Villalba Fernández-Paniagua, Ángel	Desarrollo de un juez para un sistema de aprendizaje de lenguajes de programación por traducción	Adrián Riesco
Villarroel González, Carlos	Medievalia: herramienta web de apoyo a la investigación y docencia de la historia	Juan Pavón Mestras
Yanez Torres, Leandro Roberto	Detección de emociones a través de dispositivos móviles	Juan Antonio Recio García
Zabala Hidalgo, Alejandro	Producción de un videojuego inmersivo mediante tecnologías de realidad virtual	Federico Peinado Gil