

## Tema 1.4. Un lenguaje mínimo y su procesador: *El lenguaje objeto y la máquina virtual*



### **Profesor**

Federico Peinado

### **Elaboración del material**

José Luis Sierra

Federico Peinado

# El lenguaje objeto

- ❑ Los traductores convierten programas en un lenguaje fuente a programas equivalentes en un **lenguaje objeto**
- ❑ Esencialmente, la **traducción en un compilador** consiste en convertir expresiones en *notación infija* (predominante en lenguajes de alto nivel) a expresiones en *notación postfija* (habitual en las máquinas más comunes)
- ❑ **Ejemplo de notaciones (repass):**

**Prefija (o polaca):** \* + 2 3 5

**Infija:** (2 + 3) \* 5

**Postfija (o polaca inversa):** 2 3 + 5 \*

\* Mientras que cada operador tenga una sola aridad, *la notación infija es la única que necesita paréntesis* → pero para los seres humanos es precisamente la notación más cómoda



## El lenguaje objeto

- Ese **lenguaje objeto** de un traductor podría considerarse una representación del significado (la semántica) del lenguaje fuente...

... pero en realidad la verdadera semántica de un programa es *operacional* y se manifiesta plenamente al ser ejecutado en **una máquina**

...ya sea física o **virtual** (es decir: *un intérprete*)

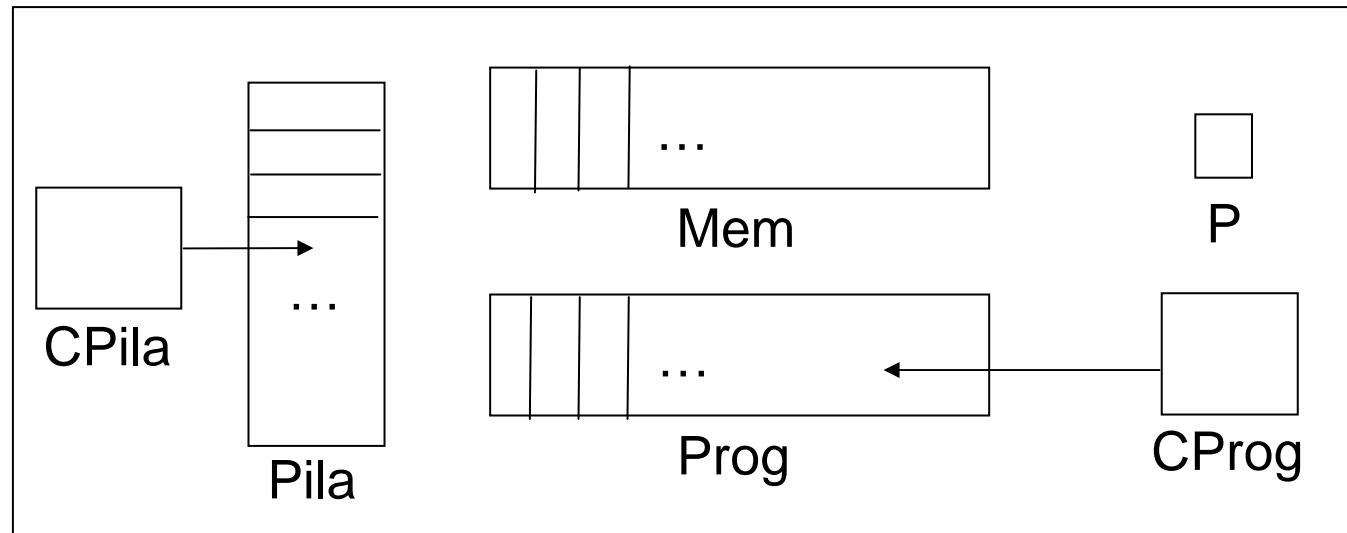


# La máquina virtual

- ❑ Al diseñar una máquina virtual hay que considerar estos aspectos básicos:
  - ❑ Arquitectura
  - ❑ Comportamiento interno
  - ❑ Repertorio de instrucciones (con su sintaxis y su semántica)
  
- ❑ Nosotros estudiaremos un tipo simple de máquina, la máquina basada en una pila (**máquina P**)
  - ❑ ¡Es muy fácil de implementar, apenas requiere un poco de análisis léxico y casi nada de análisis sintáctico porque la estructura del código es totalmente “plana”!



# Arquitectura de la máquina P



- ❑ **Mem** Memoria principal con celdas direccionables con datos
- ❑ **Prog** Memoria de programa con celdas direccionables con instrucciones
- ❑ **CProg** Contador de programa con un registro para la dirección de la instrucción actualmente en ejecución
- ❑ **Pila** Pila de datos con celdas direccionables con datos
- ❑ **CPila** Cima de la pila de datos con un registro para la dirección del dato situado actualmente en la cima de la pila
- ❑ **P** Registro con un *bit de parada* que detiene la ejecución



## Comportamiento interno de la máquina P

- ❑ Pseudocódigo del algoritmo de su ejecución:

```
CPila ← -1
CProg ← 0
P ← 0
mientras P = 0
    ejecutar Prog[CProg]
fmientras
```

- ❑ **Mem[dirección]** Dato de una celda de memoria principal localizado a través de una dirección
- ❑ **Prog[dirección]** Instrucción de una celda de memoria de programa localizado a través de una dirección
- ❑ **Registro ← valor** Escritura de un valor en un registro

\* *La dirección -1 en CPila indica que la pila está vacía*



## Repertorio de instrucciones de la máquina P

□ `apila(número)`

```
CPila ← CPila + 1  
Pila[CPila] ← número  
CProg ← CProg + 1
```

□ `apila-dir(dirección)`

```
CPila ← CPila + 1  
Pila[CPila] ← Mem[dirección]  
CProg ← CProg + 1
```

□ `desapila-dir(dirección)`

```
Mem[dirección] ← Pila[CPila]  
CPila ← CPila - 1  
CProg ← CProg + 1
```



# Repertorio de instrucciones de la máquina P

□ suma

$$\begin{aligned} \text{Pila}[\text{CPila} - 1] &\leftarrow \text{Pila}[\text{CPila} - 1] + \text{Pila}[\text{CPila}] \\ \text{CPila} &\leftarrow \text{CPila} - 1 \\ \text{CProg} &\leftarrow \text{CProg} + 1 \end{aligned}$$

□ resta

$$\begin{aligned} \text{Pila}[\text{CPila} - 1] &\leftarrow \text{Pila}[\text{CPila} - 1] - \text{Pila}[\text{CPila}] \\ \text{CPila} &\leftarrow \text{CPila} - 1 \\ \text{CProg} &\leftarrow \text{CProg} + 1 \end{aligned}$$




# Repertorio de instrucciones de la máquina P

□ multiplica

```
Pila[CPila - 1] ← Pila[CPila - 1] * Pila[CPila]
CPila ← CPila - 1
CProg ← CProg + 1
```

□ divide

```
Pila[CPila - 1] ← Pila[CPila - 1] / Pila[CPila]
CPila ← CPila - 1
CProg ← CProg + 1
```

□ stop

```
P ← 1
```



## Ejemplo de traducción a código-P

`x; y`

`&`

`x := 25;`

`y := 2*x / (x+7)`

`x ≡ Mem[0]`

`y ≡ Mem[1]`

`apila(25)`

`desapila-dir(0)`

`apila(2)`

`apila-dir(0)`

`multiplica`

`apila-dir(0)`

`apila(7)`

`suma`

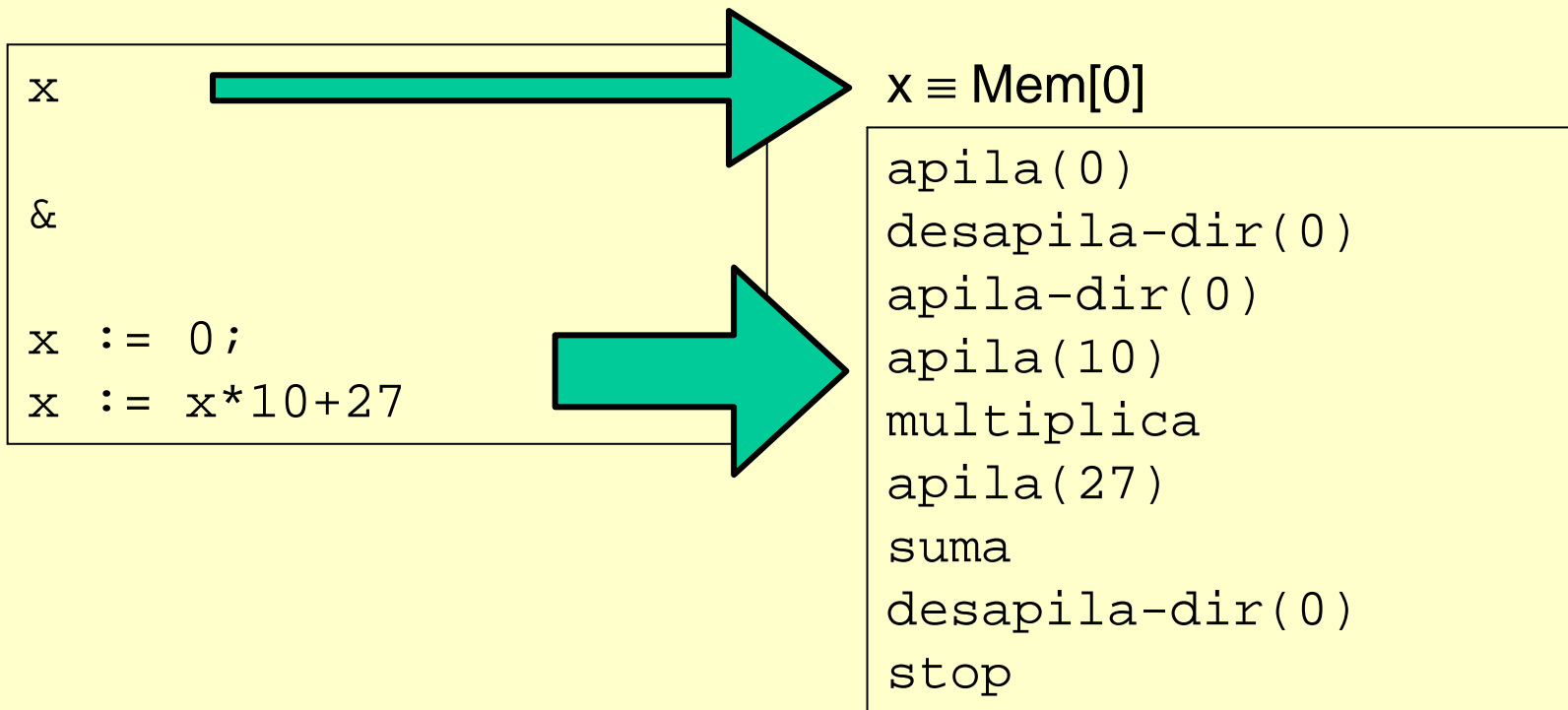
`divide`

`desapila-dir(1)`

`stop`



## Otro ejemplo de traducción a código-P



# Críticas, dudas, sugerencias...

Federico Peinado  
[www.federicopeinado.es](http://www.federicopeinado.es)

