# Procesadores de Lenguaje

# Instrucciones para realizar la práctica anual de la asignatura



**Profesor** 

Federico Peinado

Elaboración del material

José Luis Sierra Federico Peinado

Ingeniería en Informática

Facultad de Informática – Universidad Complutense de Madrid

Curso 2009-2010

#### **Práctica**

- Práctica anual consistente en documentar y programar:
  - Un compilador sencillo de un lenguaje de programación de alto nivel a un lenguaje de máquina a pila
  - Un intérprete trivial de dicho lenguaje de máquina a pila
- □ La práctica tiene dos entregas (parciales y acumulativas) con un peso en la nota proporcional a su contenido:
  - 1. Lenguaje mínimo de expresiones y asignación (40%)
  - 2. Resto de instrucciones del lenguaje (60%)



### Grupos

- Práctica realizada en grupos, en horario libre y de forma no tutorizada
  - Sólo hay una corrección al final, pero se pueden usar foros y tutorías para resolver dudas concretas sobre la práctica
- Los grupos estarán formados por 5 alumnos
  - Los alumnos podrán usar los foros para ponerse de acuerdo y formar los grupos libremente
  - Excepcionalmente podrá haber grupos de 4 o menos alumnos, con la condición de que se completen si aparecen alumnos sueltos después
- Cada grupo podrá solicitar un foro y/o servidor de archivos propio dentro del espacio virtual de la asignatura



#### **Entregas**

- ☐ Cada entrega se envía directamente al **correo electrónico** email @ federicopeinado.com con las siguientes condiciones:
  - Fecha límite de entrega: 26 de enero de 2010
  - Asunto del mensaje: PLG-GrupoXX-Entrega1
  - Cuerpo del mensaje: Nombres y apellidos de los miembros del grupo, en orden alfabético
  - Fichero adjunto: PLG-GrupoXX-Entregal.zip
    - Memoria basada en la plantilla: PLG-GrupoXX-Memoria.rtf
    - ☐ Directorio con los ficheros fuentes: fuentes
    - ☐ Directorio con los ficheros ejecutables: ejecutables
      - ☐ Fichero con información de instalación y uso: leeme.txt
      - ☐ Directorio con todos los programas de ejemplo: pruebas
- Se puede usar cualquier lenguaje de programación y herramienta siempre que funcione en el entorno del profesor
  - Ej. JAR ejecutable en el Java SE para Windows XP)
- En el correo y en la memoria sólo figurarán como miembros los que han hecho la práctica y se van a presentar al control



#### Criterios de evaluación

- Claridad
  - Explicaciones abundantes en texto, con gráficos, fragmentos ilustrativos de gramáticas y código, etc.
  - Conexiones claras con la teoría explicada en clase
- Brevedad
  - Sin repetirse ni llenar páginas con información innecesaria
- ☐ Precisión (en el diseño)
  - ☐ En el diseño hay que *atenerse a la especificación* reflejando exactamente las características del lenguaje que se piden
- Originalidad (en la implementación)
  - En la implementación hay un cierto margen de libertad para distinguirse de los trabajos anteriores o de otros grupos



## Control y abandono del grupo

- ☐ Se realizará un **control individual** (examen escrito) a cada alumno para verificar que ha entendido la práctica
  - ☐ Se pueden llevar apuntes, memoria y código de la práctica
- ☐ Fecha del control: 27 de enero de 2010 durante la hora correspondiente a la última clase de la asignatura (19:00)
  - Se ruega puntualidad

- □ Como la nota de la práctica es común para todo el grupo y si alguien falla, repercute sobre los compañeros, se puede "abandonar voluntariamente" un grupo
- ☐ Fecha límite para abandonar: 17 de enero de 2010
  - Notificándolo tanto a los compañeros afectados como al profesor mediante los foros de formación de grupos



#### Plantilla para la memoria

#### Introducción

- 0. Descripción del lenguaje fuente
- 1. Definición léxica del lenguaje
- 2. Definición sintáctica del lenguaje
- 3. Estructura y construcción de la tabla de símbolos
- 4. Especificación de las restricciones contextuales
- 5. Especificación de la traducción
- 6. Diseño del analizador léxico
- 7. Acondicionamiento de las gramáticas de atributos
- 8. Esquema de traducción orientado a las gramáticas de atributos



. . .

## Plantilla para la memoria

. . .

- Esquema de traducción orientado al traductor predictivorecursivo
- Formato de representación del código P
- 11. Notas sobre la implementación

Conclusiones

Referencias bibliográficas

**Apéndices** 



# Críticas, dudas, sugerencias...

Federico Peinado www.federicopeinado.es

