

Diseño de escenarios interactivos de aprendizaje con realidad aumentada para experiencias de computación creativa

JUAN MANUEL DODERO BEARDO
UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

Facultad de Informática
Sala de Grados - Miércoles 5 de Abril de 2017 - 16:00
Entrada libre hasta completar el aforo

Resumen:

Adaptarse a las nuevas formas de crear y compartir contenidos digitales constituye un reto para la preparación de profesionales en los perfiles emergentes de disciplinas ajenas a la informática y la computación. Los lenguajes y las herramientas de creación digital no están muchas veces pensados para su utilización por parte de usuarios de estos campos. Un reto en el campo de la computación creativa es la posibilidad de incorporar capacidades interactivas multimodales, junto con realidad virtual y realidad aumentada, en las herramientas de autoría con las que se elaboran los materiales y diseños de aprendizaje. El objetivo general de la charla es motivar la investigación sobre la computación creativa, así como mostrar desarrollos diversos alrededor de un marco de trabajo que aspira a fomentar las habilidades de diseño, creación y despliegue de experiencias educativas con capacidades analíticas para el aprendizaje y la evaluación en un contexto multidisciplinar.

Sobre JUAN MANUEL DODERO BEARDO:

Licenciado en Informática por la UPM y doctor en Ingeniería Informática por la UC3M. Profesor Titular del Departamento de Ingeniería Informática de la UCA. Su campo principal de investigación es la ciencia y las tecnologías del software, con especial interés en las tecnologías de mejora del aprendizaje y el diseño de procesos de aprendizaje. En estos campos ha participado y coordinado proyectos nacionales y europeos y generado numerosas publicaciones de impacto y contribuciones a congresos internacionales. En su universidad actual ha sido director de la Oficina de Software Libre y Conocimiento Abierto y coordinador del Máster en Ingeniería Informática. Tiene reconocidos dos periodos de investigación y tres de docencia.