

Aplicando Analítica de Aprendizaje para la Evaluación de Competencias y Comportamientos en Juegos Serios

José A. Ruipérez Valiente

Investigador Juan de la Cierva en el Departamento de Ingeniería de la Información y las Comunicaciones de la Facultad de Informática de la Universidad de Murcia.

Investigador afiliado al MIT Playful Journey Lab.

Facultad de Informática

Sala de Grados - Lunes 18 de noviembre de 2019 - 15:00

Entrada libre hasta completar el aforo

Resumen:

Los sistemas educacionales actuales aun se centran fuertemente en la evaluación de contenidos a pesar de que vivimos en la era de la información y mediante métodos tradicionales como evaluaciones estandarizadas que estresan a los estudiantes. Los juegos serios representan oportunidades educacionales de gran impacto al representar entornos más realistas, que capturan gran cantidad de datos sobre el proceso que siguen los estudiantes y que son más disfrutables y relajados que los exámenes. Estos datos, combinados con técnicas de analítica de aprendizaje, representan gran potencial para construir modelos que permitan la evaluación de competencias claves para la sociedad del siglo 21 a través de juegos serios, estas evaluaciones se implementan de forma indirecta en lo que se conoce como Stealth Assessment (evaluación fantasma), para evitar interrumpir el flujo de juego. En esta charla veremos una metodología que se basa en tres etapas – Diseño, Implementación y Evaluación – para la implementación de sistemas de evaluación a través de juegos.

Sobre José A. Ruipérez Valiente:

José A. Ruipérez-Valiente completó su B.Eng. y M.Eng. en Telecomunicaciones en la Universidad Católica de Murcia (UCAM) y la Universidad Carlos III of Madrid (UC3M) respectivamente, graduándose en ambos casos con el mejor expediente académico de su clase. Posteriormente completó su M.Sc. y Ph.D. en Telemática en la UC3M y su PostDoc en MIT. Sus intereses de investigación recaen en el aprendizaje mejorado por tecnología, donde se especializa en la aplicación de learning analytics para entender mejorar medios y procesos educacionales. Ha co-autorizado más de 40 publicaciones científicas, 14 de ellas en revistas de alto impacto como Science, Computers & Education o Computers in Human Behavior. Ha recibido más de una docena de honores y premios, como haber recibido "Premio a Joven Investigador de la Sociedad Científica Informática de España y la Fundación BBVA" 2018. José actualmente disfruta del prestigioso contrato competitivo como Investigador Juan de la Cierva en la Universidad de Murcia. Más información se puede encontrar en su página profesional <http://joseruiperez.me/> y su perfil de google Scholar <https://scholar.google.es/citations?user=MNI7XBEAAAAJ&hl=es>.