

¿Pueden los androides aprender lo que es una oveja mecánica?

Prof. Alfredo Cuesta Infante
Universidad Rey Juan Carlos

Facultad de Informática
Sala de Grados - 20 de junio de 2016 - 18:30
Entrada libre hasta completar el aforo

Resumen:

Los diferentes métodos de aprendizaje automático se pueden clasificar de varias maneras. Una de ellas distingue entre métodos discriminativos y generativos. En esta charla daremos una visión global de ambos, repasando sus ventajas, inconvenientes y aplicaciones más frecuentes; aunque nos detendremos un poco más en los métodos generativos, mostrando las técnicas más usuales y algunas novedades.

El recorrido nos llevará por métodos como Máquinas de Vectores Soporte, Redes Neuronales, Modelos ocultos de Markov o Redes bayesianas; y aplicaciones como reconocimiento del habla, reconocimiento facial, secuenciación genética, detección de fraude en comercio electrónico o vigilancia de pacientes en la UCI. Al final de la charla reflexionaremos brevemente sobre hasta qué punto es acertado decir que la máquina está aprendiendo.

Sobre Alfredo Cuesta:

Alfredo Cuesta es Profesor Visitante en el Departamento de Informática y Estadística de la Universidad Rey Juan Carlos. Su investigación actual está centrada en modelos generativos, con aplicaciones en predicción, clasificación y agrupamiento. Ha publicado en artículos en revistas indexadas (JCR) y congresos de reconocido prestigio (Core A y A*). Ha participado en diferentes proyectos de investigación con aplicaciones en control bajo incertidumbre, estimación de recursos eólicos, ciberseguridad y visión artificial; colaborando con grupos tanto de España como de EEUU. Cabe destacar que tiene reconocida una patente en España y otra en EEUU en la última fase de evaluación.