



## ANEXO A LA SOLICITUD DE CONVALIDACIÓN DE ESTUDIOS (IMPRESO: CV01-GR11)

DATOS DEL SOLICITANTE	
Apellidos:	Nombre:
DNI / Pasaporte:	Teléfono:
Domicilio:	Email:
Localidad:	C.P.:
ESTUDIOS	
Grado en Ingeniería Informática (0846)	

### CORRESPONDENCIA DE ASIGNATURAS

**NORMAS DE CUMPLIMENTACIÓN:**

- o **No rellene las columnas sombreadas.**
- o Rellene solamente aquellas filas que se correspondan con las asignaturas cuya convalidación se solicita.
- o Una asignatura puede ser convalidada por una o más asignaturas cursadas en la titulación de origen. Esto supone que en la casilla correspondiente de la columna (1) deben indicarse dichas asignaturas, y la correspondiente de la columna (2) la suma total de créditos.
- o Una asignatura cursada en la titulación de origen puede servir para convalidar más de una asignatura, lo que supone que podrá aparecer en más de una fila.
- o Tipos de asignaturas: FB (Formación Básica), OB(Obligatoria), OP(Optativa), TFG(Trabajo fin de grado)

<i>Asignaturas a convalidar</i>			<i>Asignaturas por las que se solicita convalidación</i>		<i>matriculada</i>	<i>procede</i>
<b>nombre</b>	<b>Tipo</b>	<b>Cred ECTS</b>	<b>nombre/s <sup>(1)</sup></b>	<b>cred. <sup>(2)</sup></b>		
Gestión empresarial (GE)	FB	6				
Fundamentos de electricidad y electrónica(FFE)	FB	6				
Métodos matemáticos de la ingeniería (MMI)	FB	12				
Matemática discreta y lógica matemática (MDL)	FB	12				
Fundamentos de la programación (FP)	FB	12				
Fundamentos de los computadores (FC)	FB	12				
Ampliación de matemáticas	OB	6				

Si desea un justificante de esta solicitud, deberá adjuntar una fotocopia de la misma para que le sea devuelta sellada

Tecnología y organización de computadores	OB	6				
Probabilidad y estadística	OB	6				
Estructura de computadores	OB	6				
Ingeniería del software	OB	9				
Estructuras de datos y algoritmos	OB	9				
Tecnología de la programación	O	12				
Fundamentos de los lenguajes informáticos	OP	6				
Sistemas operativos	OB	6				
Redes	OB	6				
Bases de datos	OB	6				
Programación concurrente	OP	6				
Programación declarativa	OP	6				
Métodos algorítmicos en resolución de problemas	OP	9				
Inteligencia artificial	OP	9				
Ética, legislación y profesión	OB	6				
Administración de sistemas operativos y redes	OB	6				
Desarrollo de sistemas interactivos	OB	6				
Procesadores de lenguajes	OP	6				
Arquitectura de computadores	OB	6				
Programación con restricciones	OP	6				

Teoría de los lenguajes de programación	OP	6				
Métodos formales de validación de sistemas	OP	6				
Informática gráfica	OP	6				
Ingeniería web	OP	6				
Ingeniería de sistemas basados en el conocimiento	OP	6				
Programación evolutiva	OP	6				
Aprendizaje automático	OP	6				
Control de sistemas por computador	OP	6				
Procesamiento paralelo	OP	6				
Sistemas operativos avanzados	OP	6				
Seguridad en redes	OP	6				
Criptografía y teoría de códigos	OP	6				
Análisis numérico	OP	6				
Investigación operativa	OP	6				