



## ANEXO A LA SOLICITUD DE ADMISIÓN Y CONVALIDACIÓN DE ESTUDIOS EXTRANJEROS (IMPRESO: A01-GR11)

DATOS DEL SOLICITANTE	
Apellidos:	Nombre:
DNI / Pasaporte:	Teléfono:
Domicilio:	E-mail:
Localidad:	C.P.:
ESTUDIOS	
Grado en Ingeniería Informática (0846)	

### CORRESPONDENCIA DE ASIGNATURAS

NORMAS DE CUMPLIMENTACIÓN:

- **No rellene las columnas sombreadas.**
- Rellene solamente aquellas filas que se correspondan con las asignaturas cuya convalidación se solicita.
- Aunque a efectos de admisión se tendrán en cuenta todas las asignaturas del plan de estudios la convalidación efectiva sólo se podrá realizar con asignaturas ya implantadas.
- Una asignatura puede ser convalidada por una o más asignaturas cursadas en la titulación de origen. Esto supone que en la casilla correspondiente de la columna (1) deben indicarse dichas asignaturas, y la correspondiente de la columna (2) la suma total de créditos.
- Una asignatura cursada en la titulación de origen puede servir para convalidar más de una asignatura, lo que supone que podrá aparecer en más de una fila.
- Tipos de asignaturas: FB (Formación Básica), OB(Obligatoria), OP\_IT(Optativa de Itinerario), OP\_G (Optativa General), TFG(Trabajo fin de grado)

<i>Asignaturas a convalidar</i>				<i>Asignaturas por las que se solicita convalidación</i>		<i>matriculada</i>	<i>Procede</i>
<i>cód.</i>	<i>Nombre</i>	<i>Tipo</i>	<i>Cre d. EC TS</i>	<i>nombre/s <sup>(1)</sup></i>	<i>cred. <sup>(2)</sup></i>		
803260	Gestión empresarial (GE)	FB	6				
803261	Fundamentos de electricidad y electrónica(FFE)	FB	6				
803262	Métodos matemáticos de la ingeniería (MMI)	FB	12				
803263	Matemática discreta y lógica matemática (MDL)	FB	12				

Si desea un justificante de esta solicitud, deberá adjuntar una fotocopia de la misma para que le sea devuelta sellada

803264	Fundamentos de la programación (FP)	FB	12				
803265	Fundamentos de los computadores (FC)	FB	12				
	Ampliación de matemáticas	OB	6				
	Tecnología y organización de computadores	OB	6				
	Probabilidad y estadística	OB	6				
	Estructura de computadores	OB	6				
	Ingeniería del software	OB	9				
	Estructuras de datos y algoritmos	OB	9				
	Tecnología de la programación	OB	12				
	Sistemas operativos	OB	6				
	Redes	OB	6				
	Bases de datos	OB	6				
	Ética, legislación y profesión	OB	6				
	Administración de sistemas operativos y redes	OB	6				
	Arquitectura de computadores	OB	6				
	Trabajo de fin de grado	TFG	12				
	Procesadores de lenguajes	OP_IT	6				
	Desarrollo de sistemas interactivos	OP_IT	6				
	Fundamentos de los lenguajes informáticos	OP_IT	6				
	Software corporativo	OP_IT	6				
	Programación concurrente	OP_IT	6				
	Programación declarativa	OP_IT	6				
	Métodos algorítmicos en resolución de problemas	OP_IT	9				
	Inteligencia artificial	OP_IT	9				
	Aplicaciones web	OP_IT	6				

	Ampliación de bases de datos	OP_IT	6				
	Auditoría informática	OP_IT	9				
	Redes y seguridad	OP_IT	9				
	Programación con restricciones	OP_G	6				
	Teoría de los lenguajes de programación	OP_G	6				
	Métodos formales de validación de sistemas	OP_G	6				
	Informática gráfica	OP_G	6				
	Ingeniería web	OP_G	6				
	Ingeniería de sistemas basados en el conocimiento	OP_G	6				
	Programación evolutiva	OP_G	6				
	Aprendizaje automático	OP_G	6				
	Control de sistemas por computador	OP_G	6				
	Procesamiento paralelo	OP_G	6				
	Sistemas operativos avanzados	OP_G	6				
	Seguridad en redes	OP_G	6				
	Criptografía y teoría de códigos	OP_G	6				