



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (1C)	
Asignatura: 803320 - Gestión empresarial		Abrev: GE	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Business Management		Carácter: Formación básica	
Materia: Empresa		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Economía Financiera y Contabilidad II		Coordinador: Pérez Estébanez, Raquel	

Descripción de contenidos mínimos:

- Estudiar la naturaleza de la empresa y su relación con el entorno desde el punto de vista organizativo y financiero.
- Conocer la forma en que las empresas toman sus decisiones de inversión y financiación.
- Adquirir unas nociones básicas de contabilidad financiera.

Programa detallado:**TEMA I LA EMPRESA: ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA**

1. Entorno de la empresa
2. El empresario
3. La organización y las funciones de la empresa
4. La estructura organizativa

TEMA II DECISIONES DE INVERSIÓN Y FINANCIACIÓN

1. Decisiones de inversión
2. La elección de las fuentes de financiación

TEMA III CONCEPTOS BASICOS DE CONTABILIDAD

1. La contabilidad como sistema de información de la empresa
2. Emisores de normas contables

TEMA IV PATRIMONIO Y MARCO CONCEPTUAL DE LA CONTABILIDAD

1. Concepto de patrimonio.
2. Marco conceptual de la contabilidad
3. Los principios contables

TEMA V LAS CUENTAS ANUALES: NORMAS DE ELABORACIÓN

1. Documentos que integran las Cuentas Anuales
2. Formulación de las Cuentas Anuales. Aprobación y publicidad de las mismas
3. Estructura de las Cuentas Anuales

TEMA VI EL BALANCE

1. Elementos del Balance
2. Activos
3. Pasivos
4. Patrimonio Neto

TEMA VII LA CUENTA DE PÉRDIDAS Y GANANCIAS

1. Concepto de Gasto
2. Concepto de Ingreso
3. Gastos e ingresos imputados al patrimonio neto
4. Determinación del resultado

TEMA VIII METODOLOGÍA DE LA PARTIDA DOBLE

1. Concepto de cuenta. Lectura e interpretación de las cuentas
2. Clasificación de las cuentas
3. Teoría del cargo y del abono
4. Criterios de registro y reconocimiento contable de los elementos de las cuentas anuales
5. Métodos de registro: libros Diario y Mayor
6. Ciclo contable

TEMA IX: PROBLEMÁTICA CONTABLE DE LA VALORACIÓN

1. Amortizaciones
2. Provisiones y deterioros

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

3. Variación de existencias

Programa detallado en inglés:

CHAPTER 1: INTRODUCTION TO ACCOUNTING

- 1.1 TYPES OF COMPANIES
- 1.2 WHAT TYPE OF COMPANY TO CHOOSE?
- 1.3 ACCOUNTING CONCEPT AND AIMS
- 1.4 ACCOUNTING USERS
- 1.5 TYPES OF ACCOUNTING
- 1.6 SOCIAL RESPONSIBILITY AND CORPORATE ETHICS

CHAPTER 2: CONCEPTUAL ACCOUNTING FRAMEWORK

- 2.1 ACCOUNTING FRAMEWORK
- 2.2 THE ACCOUNTING CONCEPTUAL FRAMEWORK PURPOSE AND STATUS
- 2.3 THE ACCOUNTING CONCEPTUAL FRAMEWORK IN EUROPE
- 2.4 SPANISH ACCOUNTING CONCEPTUAL FRAMEWORK

CHAPTER 3: ANNUAL REPORTS

- 3.1 CONCEPT OF ANNUAL REPORT
- 3.2 FINANCIAL STATEMENTS

CHAPTER 4: BOOKKEEPING

- 4.1 ACCOUNTING BOOKS
- 4.2 HOW THE ACCOUNTS WORK
- 4.3 DOUBLE-ENTRY BOOKKEEPING SYSTEM: DEBIT AND CREDIT RULES
- 4.4 BASIC ACCOUNTING LOGIC
- 4.5 ADJUSTMENTS

CHAPTER 5: ACCOUNTING CYCLE

- 5.1 THE ACCOUNTING CYCLE PROCESS
- 5.2 COMPLETING ACCOUNTING CYCLE FOR SERVICE FIRMS
- 5.3 COMPLETING ACCOUNTING CYCLE FOR MERCHANDISING FIRMS

CHAPTER 6: MOST COMMON BUSINESS TRANSACTIONS

- 6.1 ASSETS ACCOUNTING
- 6.2 LIABILITIES ACCOUNTING
- 6.3 EQUITY ACCOUNTING
- 6.4 ACCRUAL AND DEFERRAL ACCOUNTING
- 6.5 ACCOUNTING FOR TAXES

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG6-Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Resultados de aprendizaje:

- Desarrollar las prácticas y ejercicios tomando decisiones sobre su diseño. (CT3)
- Desarrollar soluciones para supuestos prácticos concretos tomando decisiones y analizando las posibilidades. (CG6, CT2)
- Trabajos en equipo sobre organización y gestión de empresas. (CG6, CT1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Es requisito para aprobar la asignatura tanto en junio como en septiembre la asistencia al menos al 80% de las clases (teóricas, prácticas y laboratorio).

La calificación final tanto en junio como en septiembre tendrá en cuenta:

- Exámenes sobre la materia: 70%
- Otras actividades: 30%

Para poder hacer la media es necesario obtener un mínimo de 4 sobre 10 en el examen final de junio y/o septiembre.

En el apartado "Otras actividades" se valorará la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de las actividades dirigidas propuestas por los profesores durante el curso. Esta parte de la nota (30%) se consigue durante el curso y no se puede recuperar en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	Clases teóricas
Problemas: 3,00	1 hora semanal
Laboratorios: 0,00	
	Clases prácticas
	3 horas semanales
	Seminarios
	2 horas quincenales

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

BIBLIOGRAFÍA:

- Plan General de Contabilidad, 2007.
- Supuestos prácticos. Material elaborado por los profesores de la asignatura, 2010.
- Camacho, M^a del Mar y Rivero, M^a José: Introducción a la Contabilidad Financiera en el Marco del EEES, Editorial Pearson, Madrid, 2010.
- CTO Hacienda: Manual de Contabilidad Financiera, Madrid, 2009.
- Amador Fernández, S. y Romano Aparicio, J.: Manual del Nuevo Plan General Contable 2007, Editorial CEF, Madrid, 2007.
- Muñoz Merchante, Ángel: Fundamentos de Contabilidad, Editorial Ramón Areces, Madrid, 2008.

Enlaces de Interés:

- AECA: www.aeca.es
- CNMV, COMISIÓN NACIONAL DEL MERCADO DE VALORES: www.cnmv.es
- FASB, FINANCIAL ACCOUNTING STANDARDS BOARD / US GAAP: www.fasb.org
- ICAC, INSTITUTO DE CONTABILIDAD Y AUDITORÍA DE CUENTAS: www.icac.mineco.es
- www.noticiasjuridicas.com
- www.cef.es

- Camacho-Miñano, M.M., Akpinar, M., Rivero-Menéndez M.J., Urquía-Grande, E. and Eskola, A. (2012). Introduction to Financial Accounting. European Financial Accounting Manual. Ed.: Piramide.
- Camacho, M^a del Mar y Rivero, M^a José: Introducción a la Contabilidad Financiera en el Marco del EEES, Editorial Pears on, Madrid, 2010.
- Amador Fernández, S. y Romano Aparicio, J.: Manual del Nuevo Plan General Contable 2007, Editorial CEF, Madrid, 2007.
- Muñoz Merchante, Ángel: Fundamentos de Contabilidad, Editorial Ramón Areces, Madrid, 2008.

Ficha docente guardada por última vez el 30/06/2016 10:37:00 por el usuario: Vic. Estudios

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (2C)	
Asignatura: 803321 - Fundamentos de electricidad y electrónica		Abrev: FEE	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Introduction to the concepts of electricity and electronics		Carácter: Formación básica	
Materia: Física		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Física Aplicada III		Coordinador: Sánchez Balmaseda, Margarita	

Descripción de contenidos mínimos:

- Conceptos básicos de magnitudes eléctricas.
- Conducción eléctrica.
- Capacidad.
- Tipos de señales en un circuito: ondas.
- Elementos de un circuito y características tensión-corriente.
- Métodos básicos de análisis de circuitos.
- Carga y descarga de un condensador.
- Introducción a los semiconductores: semiconductores intrínsecos y extrínsecos.
- Conductividad eléctrica en semiconductores.
- Aplicaciones.
- Unión p-n.
- Característica de un diodo.
- Modelo de gran señal.
- Circuitos con diodos.
- Dispositivos optoelectrónicos.
- Transistor MOSFET.
- Transistor bipolar de unión.
- Circuitos con transistores.

Programa detallado:

PARTE 1. Conceptos básicos de magnitudes eléctricas y circuitos eléctricos.

Tema I. Campo eléctrico. Corriente eléctrica

1. Ley de Coulomb y campo eléctrico: Carga eléctrica. Ley de Coulomb. Campo eléctrico. 2. Energía potencial y potencial eléctrico: Energía potencial eléctrica. Potencial eléctrico y diferencia de potencial. 3. Condensadores: Los materiales conductores. Capacidad y condensadores. 4. Corriente eléctrica: Corriente eléctrica. Conductividad eléctrica y Ley de Ohm. Ley de Joule. Potencia eléctrica.

Tema II. Campo magnético. Ondas electromagnéticas

1. Campo magnético: Fuentes de campo magnético. Inducción magnética. 2 Ondas electromagnéticas: Ondas: conceptos básicos. Ondas electromagnéticas. Fotones

Tema III. Circuitos eléctricos

1. Análisis de circuitos: Definiciones básicas: nodo, lazo, malla y rama. Leyes de Kirchhoff. Tipos de elementos en un circuito. Fuentes DC y fuentes AC. Característica tensión corriente. Asociación de elementos. Métodos básicos de análisis de circuitos. Teorema de Thévenin. 2. Circuitos con señales variables en el tiempo: Carga y descarga de un condensador.

PARTE 2. Semiconductores y dispositivos electrónicos.

TEMA IV. Dispositivos de unión de dos terminales

1. Introducción a los semiconductores: Conductores, aislantes y semiconductores. Semiconductores extrínsecos. Conductividad eléctrica en semiconductores. Generación y recombinación de portadores Aplicaciones. 2. Unión p-n: La unión p-n en equilibrio. La unión p-n polarizada. Curva característica del diodo. 3. El diodo de unión como elemento de un circuito. Punto de trabajo y recta de carga. Análisis a gran señal. Circuitos prácticos con diodos. 4. Dispositivos optoelectrónicos: La célula solar. El diodo emisor de luz.

TEMA V. Transistores

1. Transistor MOS de efecto de campo (MOSFET): Estructura. Funcionamiento básico. Tensión umbral. Ecuaciones características y regiones de operación. Circuitos prácticos con transistores MOS. Introducción a la lógica CMOS. 2. Transistor bipolar de unión (BJT): Estructura y funcionamiento básico.

Programa detallado en inglés:

PART 1. Basic concepts of electric parameters and electrical circuits.

Topic I. Electric field. Electric current

1. Coulomb's law and electric field: Electric charge. Coulomb's law. Electric field. 2. Potential energy and electric potential: Electric potential energy. Electric potential and potential difference. 3. Conductors and capacitors: Conductive materials. Capacity and capacitors. 4.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Electrical current: Electrical current. Conductivity and Ohm's Law. Joule law. Electrical Power.

Topic II. Magnetic field. Electromagnetic waves.

1. Magnetic field: Magnetic field sources. Magnetic induction. 2. Electromagnetic waves: Waves: the basic concepts. Electromagnetic waves. Photons.

Topic III. Electrical circuits

1. Circuit analysis: Basic definitions: nodes, loops, meshes and branches. Kirchoff's laws. Circuit components. DC and AC sources. Current-voltage characteristic. Association of components. Basic methods of circuit analysis. Thevenin's theorem. 2. Circuits with time variant signals: Charge and discharge of a capacitor.

PART 2. Semiconductors and electronic devices.

Topic IV. Two terminal devices

1. Introduction to semiconductors: Conductors, insulators and semiconductors. Extrinsic semiconductors. Electrical conductivity in semiconductors. Generation and recombination of charge carriers. Applications. 2. P-n junction: P-n junction in equilibrium. Polarized p-n junction. Characteristic I-V curve of the diode. 3. Junction diodes as circuit components: Bias point and load line. Large-signal analysis. Practical circuits with diodes. 4. Optoelectronic devices: Solar cells. Light emitting diodes.

Topic V. Transistors

2. MOSField Effect Transistor (MOSFET): Structure and basic operation. Threshold voltage. Characteristic equations and operating modes. Circuits with MOS transistors. Introduction to CMOS logic. 2. Bipolar junction transistor (BJT): Structure and basic operation.

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG5-Comprensión y dominio de los conceptos básicos de campos y ondas y electromagnetismo, teoría de circuitos eléctricos, circuitos electrónicos, principio físico de los semiconductores y familias lógicas, dispositivos electrónicos y fotónicos, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

Resultados de aprendizaje:

Análisis crítico de soluciones. (CT2)

Argumentar las elecciones de aproximaciones físicas relevantes. (CT2)

Comprender y resolver problemas de electromagnetismo básico. (CG5)

Evaluar la eficiencia de los métodos de cálculo para elegir el más adecuado. (CT2)

Resolver circuitos eléctricos lineales y electrónicos basados en diodos y transistores. (CG5)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 80-90%
 - o Otras actividades: 10-20%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Examen final (80%-90%).

Examen parcial escrito al finalizar la primera parte (Temas I, II y III), de carácter opcional y liberatorio para la convocatoria de junio exclusivamente. La nota del parcial, en caso haberse liberado, pondera un 50% de la calificación total del examen final de junio.

Realización de controles, ejercicios y problemas en clase y/o propuestos (10%-20%).

La calificación final en junio y septiembre será la mayor de las dos siguientes opciones:

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales (solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Fecha: ____ de ____ de ____

Firma del Director del Departamento:



<p>CFINAL = 0.8CEX + 0.2CACT o CFINAL = 0.9CEX + 0.1CACT. CEX = Calificación del examen, sobre una escala de 10, teniendo en cuenta y a los resultados del examen parcial en la convocatoria de junio. CACT = Calificación de otras actividades, sobre una escala de 10.</p>	<p><input type="checkbox"/> Sin Examen</p>																
<p>Actividades formativas: Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Clases teóricas magistrales. Clases de problemas. Laboratorios. Seminarios.• Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajos dirigidos. Tutorías dirigidas.• Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes.																	
<p>Actividades docentes:</p> <table border="0"><tr><td data-bbox="150 723 344 748">Reparto de créditos:</td><td data-bbox="496 723 663 748">Otras actividades:</td></tr><tr><td data-bbox="204 752 328 777">Teoría: 4,50</td><td data-bbox="549 752 791 777">Actividades presenciales:</td></tr><tr><td data-bbox="204 781 365 806">Problemas: 1,50</td><td data-bbox="549 781 1023 806">Clases teóricas con ejemplos de aplicación (30%)</td></tr><tr><td data-bbox="204 810 384 835">Laboratorios: 0,00</td><td data-bbox="549 810 943 835">Clases de resolución de problemas (10%)</td></tr><tr><td></td><td data-bbox="549 864 751 889">Actividades dirigidas:</td></tr><tr><td></td><td data-bbox="549 893 884 918">Tutorías y trabajos dirigidos (10%)</td></tr><tr><td></td><td data-bbox="549 947 715 972">Trabajo personal:</td></tr><tr><td></td><td data-bbox="549 976 1445 1001">Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes. (50%)</td></tr></table>		Reparto de créditos:	Otras actividades:	Teoría: 4,50	Actividades presenciales:	Problemas: 1,50	Clases teóricas con ejemplos de aplicación (30%)	Laboratorios: 0,00	Clases de resolución de problemas (10%)		Actividades dirigidas:		Tutorías y trabajos dirigidos (10%)		Trabajo personal:		Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes. (50%)
Reparto de créditos:	Otras actividades:																
Teoría: 4,50	Actividades presenciales:																
Problemas: 1,50	Clases teóricas con ejemplos de aplicación (30%)																
Laboratorios: 0,00	Clases de resolución de problemas (10%)																
	Actividades dirigidas:																
	Tutorías y trabajos dirigidos (10%)																
	Trabajo personal:																
	Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes. (50%)																
<p>Bibliografía:</p> <ol style="list-style-type: none">1. P. A. Tipler. Física Volumen 2. Editorial Reverté.2. T. Ruiz, O. Arbelaitz, I. Etxebarria. Análisis Básico de Circuitos Eléctricos y Electrónicos. Pearson Prentice Hall.																	

Ficha docente guardada por última vez el 22/06/2017 10:10:00 por el departamento: Interdepartamental FAIII y FM

Fecha: ____ de _____ de ____
Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (A)	
Asignatura: 803322 - Métodos Matemáticos de la Ingeniería		Abrev: MMI	12 ECTS
Asignatura en Inglés: Mathematical methods for engineering		Carácter: Formación básica	
Materia: Matemáticas		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Matemática Discreta y Lógica Matemática		12 ECTS	
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Interdepartamental AM / MA / Algebra		Coordinador: Ivorra , Benjamin Pierre Paul	

Descripción de contenidos mínimos:

- Los números reales.
- Sucesiones y series numéricas.
- Continuidad, derivación e integración de funciones de una variable real.
- Sucesiones y series de funciones.
- Funciones de dos o más variables.
- Cálculo vectorial.
- Interpolación, derivación e integración numérica.
- Sistemas lineales y matrices.
- Programación lineal.
- Espacios vectoriales.
- Aplicaciones lineales.
- Rangos y determinantes.
- Sistemas lineales.
- Resolución numérica de sistemas lineales.
- Diagonalización.
- El espacio euclídeo.
- Estadística descriptiva.

Programa detallado:

- El cuerpo ordenado de los números reales.
- Sucesiones de números reales.
- Series de números reales.
- Límites y continuidad de funciones reales de variable real.
- Derivadas de funciones reales de variable real. La regla de la cadena.
- Teoremas del valor medio. La regla de L'Hopital
- Aplicaciones de la derivada. Optimización. Representación de gráficas.
- Aproximación por funciones polinómicas.
- Integrales de funciones reales de variable real.
- Teorema Fundamental del Cálculo.
- Cálculo de primitivas. El Teorema del cambio de variable.
- Descomposición de funciones racionales. Primitivas de funciones racionales.
- Integrales impropias.
- Cálculo de longitudes, áreas y volúmenes de revolución.
- Cálculo con funciones de más de una variable.
- El cuerpo de los números complejos. Raíces de la unidad.
- Matrices.
- Matrices escalonadas.
- Sistemas de ecuaciones lineales. El método de Gauss
- Espacios vectoriales.
- Subespacios vectoriales.
- Dependencia lineal. Bases.
- Aplicaciones lineales.
- Núcleo e imagen de una aplicación lineal.
- Forma matricial de una aplicación lineal.
- Rangos.
- Determinantes.
- El teorema de Rouche-Frobenius.
- Semejanzas de Matrices. autovalres y autovectores.
- Diagonalización de matrices. Aplicaciones.
- Espacio euclídeo.

Programa detallado en inglés:

- Series of real numbers

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- Limits and continuity of one real variable functions.
- Derivable one real variable functions.
- Mean value Theorem. L'Hopital's Rule.
- Applications of derivative function. Optimization. Graphs.
- Approximation by polynomial functions.
- Riemann integral of one real variable functions.
- Fundamental theorem of calculus.
- Calculus of antiderivatives. Integration by substitution.
- Integration of rational functions.
- Improper integrals.
- Calculus of lengths, areas and volumes of revolution.
- Calculus of several variables functions.
- The fields of complex numbers. Roots of unity.
- Matrices
- Hermite normal form.
- System of linear equations. The method of Gaussian elimination.
- Vector spaces.
- Vector subspaces.
- Linear dependence. Bases.
- Linear maps.
- Kernel, image and the rank-nullity theorem.
- Matrix form of a linear map.
- Ranks.
- Determinants.
- Rouché-Frobenius's Theorem.
- Matrix similarity. Eigenvalues and eigenvectors.
- Diagonalizable matrix. Applications.
- Euclidean space.

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.
- CG2-Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

- Clasificar un número limitado de problemas matemáticos y resolverlos según patrones preestablecidos. (CT2)
- Clasificar un problema en función de su solución y resolverlo. (CG1)
- Reconocer un problema matemático entre los propuestos en la asignatura. (CG1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 70-90%
 - o Otras actividades: 10-30%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

EVALUACIÓN CONTINUA O EVALUACIÓN FINAL (A ELEGIR POR EL ALUMNO EN EL EXAMEN DE JUNIO).

El alumno deberá decidir si desea ser evaluado por evaluación continua o por examen final en la convocatoria de Junio (el segundo parcial y el examen final de Junio se realizan simultáneamente).

Cada examen será corregido entre todos los profesores de la asignatura.

Para la convocatoria de Septiembre sólo se puede optar a la evaluación final.

EVALUACIÓN CONTINUA (Esto solo es válido para la convocatoria de Junio):

- El 20% de la nota se obtiene en las clases prácticas, evaluadas por el profesor del grupo, siempre que se cumpla la condición de haber asistido y realizado al menos el 80% de ellas.
- Examen primer parcial: 40% de la nota.
- Examen segundo parcial: 40% de la nota.

EVALUACIÓN FINAL:

- Convocatoria de de Junio: Examen único 80% de la nota.
 - Convocatoria de Septiembre: Examen único 80% de la nota.
- El 20% de la nota se obtiene en las clases prácticas, evaluadas por el profesor del grupo, siempre que se cumpla la condición de haber asistido y realizado al menos el 80% de ellas.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 6,00

Problemas: 6,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

Clases teóricas:

3 horas semanales de pizarras con desarrollos teóricos y resolución de problemas.

Clases prácticas:

1 hora a la semana de prácticas dirigidas realizada por los alumnos.

Ambos tipos de clases presenciales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

Parte de cálculo:

- BARTLE, R. y D. R. SHERBERT, "Introducción al análisis matemático de una variable," Ed. Limusa, 2ª edición (1996).
- BRADLEY, G. Y SMITH, K. : "Cálculo de una y varias variables", Volumen 1. Prentice-Hall.
- GARCÍA, A. y otros "Cálculo I. Teoría y problemas de Análisis Matemático en una variable," Ed. GLAGSA, Madrid 1993.
- SPIVAK, M. "Cálculo infinitesimal," Ed. Reverté (1994).
- STEWART, J., "Cálculo diferencial e integral", Thomson (1999).
- J. San Martín, V. Tomeo y I. Uñas "Cálculo en una variable ", Ed. Garceta, 2010.

Parte de álgebra:

- DE BURGOS, J.; "Álgebra lineal y geometría cartesiana"; Segunda edición, McGraw-Hill, Madrid, 2000.
- HERNÁNDEZ, E.; "Álgebra y Geometría"; Addison-Wesley y Ed. U.A.M., 1994.
- MERINO, L. y SANTOS, E.; " Álgebra lineal con métodos elementales"; Ed. Thomson-Paraninfo, Madrid 2006 y Ed. Univ. de Granada, Granada, 1997;
- STRANG, G., "Álgebra Lineal y sus Aplicaciones", Ed. Addison-Wesley Iberoamericana, 1986.
- E. Baro y V. Tomeo "Introducción al Álgebra Lineal" Ed. Garceta, 2014.

Ficha docente guardada por última vez el 12/07/2017 14:26:00 por el usuario: **Vic. Ordenación Académica**

Fecha: ____ de _____ de _____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (A)	
Asignatura: 803323 - Matemática Discreta y Lógica Matemática		Abrev: MDL	12 ECTS
Asignatura en Inglés: Discrete Mathematics and Mathematical Logic		Carácter: Formación básica	
Materia: Matemáticas		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Métodos Matemáticos de la Ingeniería		12 ECTS	
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Bradley Delso, Margarita	

Descripción de contenidos mínimos:

- Métodos de razonamiento.
- Formalización y deducción en lógica de proposiciones y de primer orden.
- Inducción y recursión.
- Teoría de números.
- Conjuntos y funciones.
- Relaciones y órdenes.
- Combinatoria.
- Grafos y árboles.
- Recurrencias.

Programa detallado:

Tema 1: Introducción.

Lógica proposicional: introducción lenguaje, tablas de verdad, Lógica de primer orden. Introducción al lenguaje de la lógica de primer orden (cuantificadores). Formalización de enunciados. Métodos de demostración: reducción al absurdo, contraejemplos, demostraciones universales.

Tema 2: Números, Inducción, recursión. Conjuntos numéricos, División entera, divisibilidad, números primos. Inducción. Definiciones recursivas y recurrencias.

Tema 3: Conjuntos, relaciones, funciones y cardinales. Conjuntos, elementos y subconjuntos, operaciones con conjuntos. Relaciones y propiedades. Funciones y propiedades. Cardinales.

Tema 4: Relaciones de equivalencia y orden. Relaciones de equivalencia, clases de equivalencia. Órdenes, conjuntos ordenados, retículos.

Tema 5: Árboles y grafos.

Grafos no dirigidos y multigrafos. Recorridos en grafos: ciclos hamiltonianos, recorridos eulerianos. Árboles. Grafos dirigidos.

Tema 6: Combinatoria.

Principios elementales de conteo, variaciones, permutaciones y combinaciones.

Tema 7: Lógica de proposiciones.

Sintaxis y semántica. Validez, equivalencia y consecuencia lógica. Formas normales. Sistemas de deducción: tableaux.

Tema 8: Lógica de primer orden.

Sintaxis y semántica. Validez, equivalencia y consecuencia lógica. Formas normales. Sistemas de deducción: tableaux.

Programa detallado en inglés:

Unit 1: Introduction.

Propositional logic: language introduction, truth tables, first-order logic. Introduction to the language of first-order logic (quantifiers). Formalization of statements. Methods of proof: reductio ad absurdum, counterexamples, universal proofs.

Unit 2: Numbers, induction, recursion. Numeric sets, integer division, divisibility, prime numbers. Induction. Recursive definitions and recurrences.

Unit 3: Sets, relations, functions and cardinality. Sets, elements and subsets, set operations. Relations and properties. Functions and properties. Cardinality.

Unit 4: Equivalence relations and order relations. Equivalence relations, equivalence classes. Orders, ordered sets, lattices.

Unit 5: Trees and graphs. Undirected graphs and multigraphs. Paths: Hamilton and Euler paths. Trees. Directed graphs.

Unit 6: Counting. Basic counting techniques, permutations and combinations.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Unit 7: Propositional logic. Syntax and Semantics. Validity, logical equivalence and logical consequence. Normal forms. Semantic tableaux.

Unit 8: First-order logic. Syntax and Semantics. Validity, logical equivalence and logical consequence. Normal forms. Semantic tableaux.

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

CG2-Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Aprender a demostrar por inducción y a definir utilizando recursión. (CG1, CG2)

Conocer las nociones básicas de teoría de conjuntos. (CG1, CG2)

Conocer los principios elementales de conteo. (CG1, CG2)

Resolver problemas elementales sobre grafos. (CG1, CG2)

Utilizar las lógicas proposicional y de primer orden para formalizar y demostrar argumentaciones. (CG1, CG2)

Ser capaz de aplicar los conceptos y técnicas aprendidos en el contexto de otras asignaturas. (CT2)

Combinar el uso de técnicas en la resolución de problemas. (CT3)

Realizar ejercicios. (CT1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 70-90%
 - o Otras actividades: 10-30%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La nota final vendrá dada por el valor máximo entre $(EP + OA)$ y $(EF + OA)$, donde EP denota la calificación obtenida en los exámenes parciales, EF la calificación obtenida en el examen final (ya sea en junio o septiembre) y OA denota la calificación obtenida en otras actividades.

El valor EP (evaluación por parciales) se calculará del siguiente modo: $0.45 * P1 + 0.45 * P2$, donde:

- P1 representa la calificación del parcial correspondiente a los temas 1, 2, 3 y 4,
- P2 la de los temas 5, 6, 7 y 8

El valor OA (Otras actividades) se calculará valorando la participación activa en clase, pudiéndose obtener un máximo de un punto.

El valor EF (Evaluación final) será igual a la calificación obtenida en un examen final (ya sea en la convocatoria de junio o de septiembre), pudiéndose obtener una calificación máxima de 9 puntos.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 9,00

Problemas: 3,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

Actividades presenciales: Clases teóricas y clases prácticas 40%

Actividades dirigidas: Realización individual de ejercicios y problemas tutorizados 10%

Trabajo personal: 50%

Bibliografía:

M. T. Hortalá González, J. Leach Albert, M. Rodríguez Artalejo; Matemática Discreta y Lógica Matemática; Editorial Complutense, 2001 (Segunda edición);

R. Caballero, T. Hortalá, N. Martí, S. Nieva, A. Pareja, M. Rodríguez; Matemática Discreta para Informáticos. Ejercicios resueltos; Pearson, Colección Prentice Practica, 2007;

T. Hortalá, N. Martí, M. Palomino, M. Rodríguez, R. del Vado.; Lógica Matemática para Informáticos. Ejercicios resueltos; Pearson, Colección Prentice Practica, 2008;

K.H. Rosen; Discrete Mathematics and Its Applications; McGraw-Hill, 2003 (Fifth Edition);

K.A.Ross, C.R.B. Wright; Discrete Mathematics; Prentice Hall 1992 (Third Edition);

M. Ben-Ari; Mathematical Logic for Computer Science; Springer 2001

(Second Edition);

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (A)	
Asignatura: 803324 - Fundamentos de la Programación		Abrev: FP	12 ECTS
Asignatura en Inglés: Fundamentals of Programming		Carácter: Formación básica	
Materia: Informática		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Fundamentos de Computadores		12 ECTS	
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Interdepartamental ISIA / SIC		Coordinador: Estévez Martín, Sonia	

Descripción de contenidos mínimos:

- Construcciones básicas de la programación estructurada.
- Abstracciones procedimentales.
- Recursión.
- Tipos de datos estructurados.
- Punteros.
- Programación modular.
- Archivos de texto.
- Uso de entornos de programación y desarrollo.
- Documentación, prueba y depuración de programas.
- Realización de prácticas en laboratorio.

Programa detallado:

- 1.- Computadoras y programación
- 2.- Tipos e instrucciones I
- 3.- Tipos e instrucciones II
- 4.- La abstracción procedimental
- 5.- Tipos de datos estructurados I
- 6.- Tipos de datos estructurados II
- 7.- Programación Modular
- 8.- Algoritmos de ordenación
- 9.- Punteros y memoria dinámica
- 10.- Introducción a la recursión

Programa detallado en inglés:

1. Computers and Programming
2. Types and Instructions I
3. Types and Instructions II
4. Procedural Abstraction
5. Structured Data Types I
6. Structured Data Types II
7. Modular Programming
8. Sorting Algorithms
9. Pointers and Dynamic Memory
10. Introduction to Recursion

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Resultados de aprendizaje:

- Desarrollar las prácticas y ejercicios tomando decisiones sobre su diseño. (CT3)
- Desarrollar y validar programas expresados en lenguajes de programación concretos. (CG3)
- Evaluar la eficiencia de los algoritmos para elegir el más adecuado. (CT2)
- Manejar en los programas desarrollados datos estructurados mantenidos en archivos. (CG3)
- Resolver ejercicios de programación analizando el problema y diseñando la solución. (CT2, CT3)
- Utilizar herramientas informáticas sobre sistemas operativos concretos para desarrollar programas informáticos. (CG3)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La calificación se compondrá de varias calificaciones parciales de las distintas tareas llevadas a cabo por el estudiante.

A continuación se indican los porcentajes del peso de cada actividad en la calificación final en ambas convocatorias (junio y septiembre):

- Examen a mitad del primer cuatrimestre: 5%
- Examen parcial de febrero: 10%
- Examen final (junio/septiembre): 50%
- Prácticas: 20%
- Actividad adicional: 15% (a determinar por cada profesor)

Con respecto a las prácticas, se realizarán 4 prácticas. La primera solo se calificará como apta o no apta. La práctica 2 contará el 5% de la calificación final, la 3 el 10% y la 4 el 5%.

Para poder aprobar se requerirá al menos una calificación de 4 sobre 10 en el examen final.

Igualmente, para poder aprobar será necesario tener todas las prácticas aprobadas: entregadas en el plazo establecido durante el curso, satisfaciendo los requisitos establecidos en los enunciados y evaluadas al menos con un 5 sobre 10.

En la convocatoria extraordinaria de septiembre la evaluación se realizará de la misma forma con las siguientes salvedades:

- Las calificaciones del examen de mitad del primer cuatrimestre y parcial de Febrero y de la actividad adicional serán las obtenidas en la convocatoria de junio, no pudiéndose recuperar.
- Habrá un plazo adicional en Septiembre de entrega de las prácticas suspensas, que serán evaluadas y junto con las ya aprobadas supondrán igualmente un 20% de la calificación siempre que resulten todas aprobadas.

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Actividades docentes:

Reparto de créditos:
Teoría: 6,00
Problemas: 3,00
Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Clases teóricas: 2 horas de clases teóricas a la semana.
Clases prácticas: 2 horas de clases de problemas/prácticas a la semana.
Las clases de problemas/prácticas se desarrollarán en aulas de informática.
Las actividades presenciales se corresponden con las 4 horas semanales en aula.

Bibliografía:

"C++: An Introduction to Computing". 2ª edición. J. Adams, S. Leestma, L. Nyhoff. Prentice Hall, 1998.
"Programación y resolución de problemas con C++". N. Dale, C. Weems. McGraw-Hill, 2007.
"Programación en C++ para ingenieros". F. Xhafa et al. Thomson, 2006.
"Programming: Principles and Practice using C++". B. Stroustrup. Pearson/Addison-Wesley, 2009.
"El lenguaje de programación C++". Edición especial. B. Stroustrup. Pearson Educación, 2002.
"Resolución de problemas con C++". 2ª edición. W. Savitch. Pearson, 1999.
"Problem Solving, Abstraction, Design Using C++". 3ª edición. F.L. Friedman, E.B. Koffman. Addison-Wesley, 2000.

Ficha docente guardada por última vez el 17/07/2017 17:10:00 por el usuario: Coordinador GII

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 1º (A)	
Asignatura: 803325 - Fundamentos de Computadores		Abrev: FC	12 ECTS
Asignatura en Inglés: Introduction to computers		Carácter: Formación básica	
Materia: Informática		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Fundamentos de la Programación		12 ECTS	
Módulo: Materias básicas			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Lanchares Dávila, Juan	

Descripción de contenidos mínimos:

- Representación de la información.
- Especificación e implementación de sistemas combinatoriales.
- Módulos combinatoriales básicos.
- Especificación e implementación de sistemas secuenciales.
- Módulos secuenciales básicos.
- Prácticas de diseño de circuitos combinatoriales y secuenciales.
- Introducción a la estructura de un computador.
- Instrucciones del computador.
- Diseño de un computador sencillo.
- Programación en lenguaje ensamblador de un computador simple.
- Prácticas de ensamblador.

Programa detallado:

1. Representación digital de la información.
2. Especificación de sistemas combinatoriales.
3. Implementación de sistemas combinatoriales.
4. Módulos combinatoriales básicos.
5. Especificación de sistemas secuenciales.
6. Implementación de sistemas secuenciales síncronos.
7. Módulos secuenciales básicos.
8. Diseño del procesador.
9. Lenguaje máquina y ensamblador.
10. Sistema de memoria de un computador.
11. El subsistema de entrada/salida.

Programa detallado en inglés:

- o 1. Representing digital information
- o 2. Specification of combinational systems
- o 3. Implementation of combinational systems
- o 4. Basic combinational modules
- o 5. Specification of sequential systems
- o 6. Implementation of synchronous sequential systems
- o 7. Basic sequential modules
- o 8. Designing the processor
- o 9. Machine code and assembly language
- o 10. Memory system in a computer
- o 11. Input/output subsystem

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG4-Conocimiento de la estructura, organización, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, los fundamentos de su programación, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Analizar el funcionamiento y la estructura básica de un computador. (CG4)

Desarrollar programas en ensamblador. (CG4)

Diseñar sistemas digitales. (CG4)

Justificar las decisiones de diseño aplicadas en prácticas y ejercicios. (CT1)

Resolver problemas de diseño digital seleccionando la solución más adecuada entre las posibles. (CT2, CT3)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Nota de Problemas ó Test (NPro) = 10%
- Nota de Prácticas (NPra) = 25%
- Examen (NExa) = 65%

Calificación del 1er/2do cuatrimestre

Es la mayor de las dos puntuaciones siguientes:

$$- NExa_c * 0,65 + NPra_c * 0,25 + NPro_c * 0,10$$

$$- NExa_c * 0,75 + NPra_c * 0,25$$

Donde NExa_c, NPra_c y NPro_c son las notas del examen, prácticas y problemas del cuatrimestre correspondiente

Evaluación en la convocatoria de junio y septiembre: El alumno puede elegir una de las dos siguientes modalidades:

Modalidad a) Por parciales:

Si la nota de ambos cuatrimestres es superior a 4 la nota final es la media de la nota de los cuatrimestres. En caso contrario la calificación de la asignatura es suspenso. Los parciales aprobados en febrero o junio se guardan hasta la convocatoria de septiembre.

Modalidad b) Examen final:

Es la mayor de las dos puntuaciones siguientes:

$$NotaEf * 0,75 + NPra * 0,25$$

$$NotaEf * 0,65 + NPra * 0,25 + NPro * 0,10$$

donde NotaEf es la nota del examen final, NPra es la media de la nota de prácticas de los dos cuatrimestres y NPro es la media de la nota de problemas (y/o test) de los dos cuatrimestres.

La nota de problemas o test y la nota de las prácticas es la obtenida en la convocatoria de junio para cualquiera de las dos modalidades de evaluación, es decir, no hay posibilidad de recuperar/mejorar esa calificación en septiembre.

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 7,00

Problemas: 2,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

No tiene

Bibliografía:

Digital Design and Computer Architecture ARM Edition. Sarah Harris, David Harris. Morgan Kaufmann. 2015

Computer Organization and Design, 4th Edition, ARM Edition. D. A. Patterson and J. L. Hennessy. Morgan Kaufmann. 2009

Principios de Diseño Digital, Daniel D. Gajski Ed. Prentice Hall, 1997

Fundamentos de Computadores, Hermida, R., Sánchez, F., Pastor, E. del Corral, A.M., Ed. Síntesis. 1998.

Estructura y diseño de computadores. La interfaz hardware/software. David A. Patterson & John L. Hennessy, Editorial Reverté. 2011

Ficha docente guardada por última vez el 28/06/2017 9:50:00 por el usuario: **Coordinador GIC**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (1C)	
Asignatura: 803327 - Estructura de computadores		Abrev: EC	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Computer Organization		Carácter: Obligatoria	
Materia: Estructura de computadores		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Ruz Ortíz, José Jaime	

Descripción de contenidos mínimos:

- Repertorio de instrucciones.
- El procesador: diseño de la ruta de datos y del control.
- Segmentación.
- La jerarquía de memoria: caches, memoria principal y virtual.
- Buses, Entrada/ salida y almacenamiento.
- Introducción a las arquitecturas paralelas y los centros de procesos de datos.

Programa detallado:

Módulo 1. Entrada/salida

Sistema de E/S: Estructura y funciones. Sistema de interconexión

E/S mediante interrupciones. E/S por DMA

Módulo 2. Arquitectura del procesador

Modos de direccionamiento. Tipo y tamaño de los operandos .

Operaciones en el repertorio de instrucciones. Codificación del repertorio de instrucciones

Módulo 3. Diseño del procesador

Segmentación .Riesgos: Estructurales, de datos y de control

Segmentación del procesador. Diseño del control. Operaciones multi-ciclo

Módulo 4. Jerarquía de memoria

Jerarquía de memoria. Memoria cache. Rendimiento de la memoria cache. Optimización de la memoria cache

La memoria principal . Motivaciones históricas. Memoria cache vs memoria virtual. Gestión de memoria virtual

Protección.

Programa detallado en inglés:

Module 1. Input / Output

I/O System: Structure and functions. Interconnection System

Interruptions. DMA

Module 2. Processor Architecture

Addressing modes. Type and size of operands.

Operations in the instruction set. Instruction set encoding

Module 3. Processor Design

Pipelining. Hazards: Structural, data and control

Pipelining implementation. Control design. Multi-cycle operations

Module 4. Memory Hierarchy Design

Memory Hierarchy. Cache memory. Performance. Cache optimization

Virtual memory. Cache memory vs. virtual memory. Virtual Memory Management

Protection.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG4-Conocimiento de la estructura, organización, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, los fundamentos de su programación, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.

CG14-Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.

Específicas:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

- Analizar la estructura, organización y funcionamiento de un computador digital a nivel hardware. (CG4, CG14)
- Analizar la organización jerárquica de las unidades de memoria de un computador. (CG14)
- Analizar la repercusión de la arquitectura del repertorio de instrucciones sobre el rendimiento y las facilidades de programación. (CG4)
- Aplicar las técnicas de segmentación interna de las instrucciones para acelerar el rendimiento de un computador. (CG14)
- Comprender los procedimientos de entrada/salida de un computador. (CG14)
- Conocer la arquitectura general de los centros de procesos de datos que dan soporte a la computación en nube. (CG14)
- Conocer la estructura básica de los procesadores paralelos y analizar las técnicas de programación correspondientes. (CG14)
- Justificar las decisiones de diseño aplicadas en prácticas y ejercicios. (CT1)
- Resolver problemas de Estructura de Computadores seleccionando la solución más adecuada entre las posibles. (CT2, CT3)
- Utilizar los lenguajes máquina y ensamblador de un computador digital para codificar programas elementales. (CG4)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
 - La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%
- En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
- La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

1. Exámenes
Examen final en junio y septiembre, en aula
2. Método de evaluación:
Para la evaluación se tienen en cuenta los siguientes elementos:
 - a) Pruebas de clase (problemas, controles, tests,...)
 - b) Exámenes: Examen de junio y examen de septiembre. Todos los exámenes son escritos y están formados por cuestiones teóricas y problemas. Mismo examen, en todos los grupos de la asignatura, criterios detallados de puntuación comunes.
3. Calificación
Es la mayor de las dos puntuaciones siguientes:
 - Nota del examen * 0,80 + Nota Pruebas de clase * 0,20
 - Nota del examen

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

- Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
 - Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Clases teóricas magistrales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Clases de problemas.

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 4,00

Problemas: 2,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

Clases teóricas

en promedio 4 horas a la semana. Incluye teoría y problemas (en aula)

Bibliografía:

W. Stallings; Organización y Arquitectura de Computadores; Prentice Hall, 2006;

D.A. Patterson y J.L. Hennessy; Estructura y diseño de computadores. La interfaz hardware/software; Reverté, 2011;

A. Cuesta, J.I. Hidalgo, J., J.L. Risco; Problemas de fundamentos y estructura de computadoras; Pearson, 2009;

S. Furber; ARM System-on-Chip architecture; Addison-Wesley, 2000.

Sarah Harris y David Harris."Digital Design and Computer Architecture. ARM Edition", Elsevier 2015

Ficha docente guardada por última vez el 04/07/2016 18:47:00 por el departamento: **Arquitectura de Computadores y Automática**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (2C)	
Asignatura: 803328 - Sistemas operativos		Abrev: SO	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Operating Systems		Carácter: Obligatoria	
Materia: Sistemas operativos y redes fundamentales		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Redes		6 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Sáez Alcaide, Juan Carlos	

Descripción de contenidos mínimos:

- Gestión de Procesos: planificación y comunicación.
- Asignación de memoria dinámica y memoria virtual.
- Arquitectura del Sistema de E/S y drivers.
- Sistemas de ficheros y directorios.
- Interfaz de usuario y lenguajes de script.
- Introducción a los sistemas concurrentes, distribuidos y de tiempo real.

Programa detallado:TEORÍA
=====

Módulo 1. Introducción

- 1.1 Qué es un SO. Interfaz extendido. Ejemplos
- 1.2 Componentes del SO
- 1.3 Concepto de llamada al sistema
- 1.4 Arranque del SO
- 1.5 El shell Bash. Introducción a Bash scripting.

Módulo 2. Gestión de Ficheros

- 2.1 Ficheros
 - 2.1.1 Concepto de ficheros.
 - 2.1.2 Denominación. Estructura. Tipos. Atributos
 - 2.1.3 Operaciones sobre ficheros
- 2.2 Directorios
 - 2.2.1 Concepto de directorio
 - 2.2.2 Jerarquía. Ruta absoluta y relativa
 - 2.2.3 Operaciones sobre directorios
- 2.3 Sistema de Ficheros
 - 2.3.1 Estructura de un Sistema de Ficheros
 - 2.3.2 Tablas de acceso y relación con descriptor de fichero
 - 2.3.3 Administración del espacio de disco
 - 2.3.4 Rendimiento. Cache de bloques

Módulo 3. Gestión de Procesos

- 3.1 Concepto de proceso.
 - 3.1.1 Creación y finalización
 - 3.1.2 Modelo Jerárquico
 - 3.1.3 Estados de un proceso
 - 3.1.4 Estructuras de datos básicas para su gestión
- 3.2 Planificación
 - 3.2.1 Concepto de planificador
 - 3.2.2 Algoritmos básicos: FCFS, con prioridad, round-robin
- 3.3 Threads
 - 3.3.1 Concepto de thread
 - 3.3.2 Estructura de una aplicación multithread
 - 3.3.3 Implementación de los threads. Biblioteca POSIX Threads
- 3.4 Sincronización y Comunicación
 - 3.4.1 Concepto de carrera y definición de sección crítica
 - 3.4.2 Exclusión mutua
 - 3.4.3 Problemas clásicos de programación concurrente
 - 3.4.4 Semáforos, cerrojos y variables condicionales

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Módulo 4. Gestión de entrada/salida

- 4.1 Arquitectura del sistema de E/S
- 4.1.1 Recordatorio de técnicas HW de E/S
- 4.1.2 Modelo de un dispositivo en LINUX. Anatomía de un driver
- 4.1.3 Caso de dispositivos: de bloque (disco), de caracteres (terminal, impresora)

Módulo 5. Gestión de memoria

- 5.1 Introducción a la gestión de memoria
- 5.1.1 Espacios de direcciones lógico y físico
- 5.1.2 Reubicación
- 5.2 Multiprogramación. Particiones fijas y particiones variables
- 5.3 Memoria Virtual (MV)
- 5.3.1 Concepto de MV paginada. Políticas de carga y sustitución
- 5.3.2 Diseño de sistemas paginados. Políticas de asignación y carga
- 5.3.3 Implementación de sistemas paginados. Excepción de “fallo de página”
- 5.4 Regiones de memoria de un proceso
- 5.4.1 Estructura y generación de un ejecutable
- 5.4.2 Operaciones sobre regiones

LABORATORIO

=====

1. Introducción a la programación de sistemas en C.
2. Práctica de sistemas de ficheros: Gestión de un sistema de ficheros en espacio de usuario. Creación y formateo de particiones.
3. Práctica de planificación, procesos/hilos y sincronización.
4. Práctica de E/S: Creación, compilación e instalación de un driver para un dispositivo de caracteres en Linux.

Programa detallado en inglés:

THEORY

=====

Unit 1. Introduction

- 1.1 What is an OS. Extended interface. Examples
- 1.2 Components of an operating system
- 1.3 System calls
- 1.4 Booting up the system
- 1.5 The BASH shell. Introduction to BASH scripting

Unit 2. File Management

- 2.1 Files
- 2.1.1 Concept of file
- 2.1.2 Naming. Structure. File types. File attributes.
- 2.1.3 File operations
- 2.2 Directories
- 2.2.1 Concept of directory
- 2.2.2 Hierarchy. Absolute and relative paths
- 2.2.3 Operations on directories
- 2.3 File Systems
- 2.3.1 Structure of a file system.
- 2.3.2 Tables in a file system and file descriptors
- 2.3.3 Disk space management
- 2.3.4 Performance. Buffer Cache

Unit 3. Process management

- 3.1 Concept of process
- 3.1.1 Process life cycle
- 3.1.2 Hierarchical Model
- 3.1.3 States of a process
- 3.1.4 Basic data structures for process management

Fecha: ____ de _____ de _____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- 3.2. Process Scheduling
 - 3.2.1 Introduction to the OS scheduler
 - 3.2.2 Scheduling algorithms: FCFS, priority, round-robin
- 3.3 Threads
 - 3.3.1 Concept of thread
 - 3.3.2 Structure of a multithreaded application
 - 3.3.3 Implementation of threads. POSIX Threads Library
- 3.4 Synchronization and Communication
 - 3.4.1 Race conditions and definition of critical section
 - 3.4.2 Mutual Exclusion
 - 3.4.3 Classical problems in concurrent programming
 - 3.4.4 Semaphores, locks and condition variables

Unit 4. Input / Output management

- 4.1 Architecture of the I/O system
 - 4.1.1 Technical reminder of I/O hardware
 - 4.1.2 The LINUX device model. Anatomy of a device driver
 - 4.1.3 Types of devices: block (disk), character (terminal, printer)

Unit 5. Memory Management

- 5.1 Introduction to memory management
 - 5.1.1 Logical and physical addresses
 - 5.1.2 Relocation
- 5.2 Multiprogramming. Fixed and variable partitions
- 5.3 Virtual Memory
 - 5.3.1 Paging. Replacement policies
 - 5.3.2. Design of paging systems
 - 5.3.3 Implementation of paging systems. Handling page faults
- 5.4 Memory regions of a process
 - 5.4.1 Structure and generation of an executable file
 - 5.4.2 Operations on regions

LAB

====

1. Introduction to system programming in C.
2. Lab assignment on file systems: Managing a file system from user space. Creating and formatting partitions.
3. Lab assignment on scheduling and synchronization between threads/processes.
4. Lab assignment on I/O: creating, compiling and installing a character device driver in Linux.

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG10-Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- CG15-Conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos y diseñar e implementar aplicaciones basadas en sus servicios.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

Resultados de aprendizaje:

Comprender la estructura de un sistema de ficheros y diseñar uno simple (CG15, CT2, CT4)

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



- Conocer el papel del sistema operativo en un sistema digital (CG10, CG15)
- Conocer las herramientas administrativas para gestión de drivers y módulos del kernel (CG10)
- Diferenciar los conceptos de proceso e hilo (CG15)
- Diseñar un planificador de tareas (CG15, CT2, CT3, CT4)
- Entender y saber aplicar los mecanismos de sincronización y comunicación entre procesos e hilos (CG15, CT2)
- Implementar aplicaciones usando llamadas al sistema POSIX (CG15)
- Implementar un módulo de kernel capaz de interactuar con dispositivos de E/S (CG10, CG15, CT1, CT3)
- Utilizar lenguajes de scripting (bash) para la automatización de tareas (CG10)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
 La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.
 Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
 La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Para la evaluación se tienen en cuenta los siguientes elementos:

1. Nota de prácticas de la asignatura: media ponderada de las calificaciones de las prácticas propuestas a los alumnos durante el semestre.
2. Nota del examen. Habrá examen final en las convocatorias de junio y septiembre. El examen será común para todos los grupos de la asignatura, será escrito y estará formado por cuestiones teóricas y problemas.
3. Nota de pruebas de clase: realización de actividades propuestas por el profesor en clase, como la resolución de problemas, la realización de partes opcionales de las prácticas, controles, etc.

La nota final será la mayor de las dos puntuaciones siguientes:

- Nota del examen * 0,60 + Nota de Prácticas * 0,30 + Nota Pruebas de clase * 0,10
- Nota del examen * 0,70 + Nota de Prácticas * 0,30

La asignatura se considerará aprobada si la nota final es igual o superior a 5 y además se ha obtenido una nota igual o superior a 4 en el examen. En caso de haber obtenido una nota inferior a 4 en el examen, la nota final de la asignatura será la obtenida en el examen.

La nota de pruebas de clase y la nota de las prácticas es la obtenida en la convocatoria de febrero, es decir, no hay posibilidad de recuperar/mejorar esa calificación en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	Clases teóricas
Problemas: 1,50	en promedio 3 horas a la semana. Incluye teoría y problemas (en aula).

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Laboratorios: 1,50

Clases prácticas
en promedio 1 hora a la semana (en laboratorio)

Bibliografía:

Bibliografía Básica

- Jesus Carretero, Sistemas Operativos – una visión aplicada. McGraw-Hill. 2007
- Remzi H. Arpaci-Dusseau and Andrea C. Arpaci-Dusseau. Operating Systems: Three Easy Pieces. Arpaci-Dusseau Books. <http://pages.cs.wisc.edu/~remzi/OSTEP>. 2015
- W. Stallings. Operating Systems. Internals and Design Principles. 7th Ed. Prentice Hall. 2012
- Andrew S. Tanenbaum, Albert S. Woodhull. Modern Operating Systems, 3rd Ed. Prentice Hall. 2006

Bibliografía Complementaria

- Abraham Silberschatz, Greg Gagne, Peter B. Galvin. Operating System Concepts. 8th Ed. Wiley. 2011
- Neil Matthew, Richard Stones. Beginning Linux Programming. 4th Ed. Wiley. 2007
- Mark Mitchell et al. Advanced Linux Programming. New Riders Publishing. http://richard.esplins.org/static/downloads/linux_book.pdf. 2001.
- Machtelt Garrels. Bash Guide for Beginners. <http://www.tldp.org/LDP/Bash-Beginners-Guide/Bash-Beginners-Guide.pdf>. 2008

Ficha docente guardada por última vez el 20/09/2016 11:56:00 por el departamento: **Arquitectura de Computadores y Automática**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (A)	
Asignatura: 803330 - Estructura de datos y algoritmos		Abrev: EDA	9 ECTS
Asignatura en Inglés: Data structures and algorithms		Carácter: Obligatoria	
Materia: Programación fundamental		21 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Tecnología de la programación		12 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Segura Díaz, Clara M ^a	

Descripción de contenidos mínimos:

- Análisis de la eficiencia de los algoritmos.
- Diseño y análisis de algoritmos iterativos y recursivos.
- Especificación e implementación de tipos abstractos de datos.
- Tipos de datos lineales y arborescentes.
- Tablas asociativas.
- Algoritmos de ordenación.
- Esquemas algorítmicos de divide y vencerás y vuelta atrás.

Programa detallado:

1. Análisis de la eficiencia de los algoritmos
2. Especificación de algoritmos
3. Diseño y análisis de algoritmos iterativos
4. Diseño y análisis de algoritmos recursivos
5. Esquema algorítmico de divide y vencerás
6. Algoritmos de vuelta atrás
7. Especificación e implementación de tipos abstractos de datos
8. Tipos de datos lineales
9. Tipos de datos arborescentes
10. Diccionarios
11. Aplicaciones de tipos abstractos de datos

Programa detallado en inglés:

1. Analyzing the efficiency of algorithms
2. Formally specifying algorithms
3. Design and analysis of iterative algorithms
4. Design and analysis of recursive algorithms
5. Divide and conquer algorithms
6. Backtracking algorithms
7. Design and implementation of abstract data types
8. Linear data types
9. Tree-like data types
10. Dictionaries
11. Applications of abstract data types

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG2-Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.
- CG11-Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.
- CG12-Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

- Analizar y justificar el coste de algoritmos iterativos y recursivos (CG2, CG11, CT2)
- Combinar el uso de tipos abstractos de datos y de técnicas algorítmicas en la resolución de problemas (CT3)
- Comparar el coste de algoritmos que resuelven el mismo problema y seleccionar el más eficiente (CG2, CG11, CT2)
- Conocer las estructuras de datos vistas en clase y cómo se utilizan para implementar tipos abstractos de datos (CG12)
- Conocer los tipos abstractos de datos vistos en clase, sus posibles formas de implementación y la eficiencia de las mismas (CG12)
- Diseñar e implementar algoritmos recursivos correctos y eficientes para resolver problemas (CG11)
- Diseñar e implementar algoritmos iterativos correctos y eficientes para resolver problemas (CG11)
- Diseñar e implementar tipos abstractos de datos (CG12)
- Especificar algoritmos de forma que el comportamiento esperado del mismo sea lo más claro y preciso posible (CG2)
- Juzgar la corrección de un algoritmo con respecto a su especificación (CG2, CG11)
- Seleccionar tipos abstractos de datos para la resolución de problemas (CG12, CT3)
- Utilizar los esquemas algorítmicos vistos en clase para resolver problemas y valorar la conveniencia de su utilización (CG11, CT2)
- Utilizar técnicas de generalización para definir algoritmos recursivos (CG11)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%
- En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
- La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

30% de la nota se obtendrá a lo largo del curso mediante la evaluación de las actividades prácticas. Las actividades no realizadas en el tiempo indicado no podrán ser recuperadas en la convocatoria de septiembre. La asistencia a las clases prácticas es evaluable. La no asistencia en los días indicados para evaluación continua supondrá la pérdida de la calificación de la prueba. La evaluación puede incluir además la realización individual de prácticas y problemas, la exposición en público de las soluciones propias, la realización de mini-exámenes escritos, las tutorías obligatorias y cualquier otra que permita conocer el grado de conocimientos y destreza alcanzados por el alumno.

70% de la nota se alcanzará mediante exámenes. Para poder aprobar se requerirá al menos una calificación de 5 sobre 10 como nota final de los exámenes. Examen parcial opcional liberatorio a partir de 4 en Febrero. Examen final en Junio de la parte no liberada. Examen final en Septiembre de la parte no liberada. Los alumnos que liberen el primer parcial en Febrero necesitarán en los exámenes de Junio/Septiembre una calificación de al menos 4 en la parte correspondiente al segundo cuatrimestre para poder aprobar.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

- Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
 - Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
 - Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 6,00
Problemas: 1,50
Laboratorios: 1,50

Otras actividades:

Clases teóricas
Enseñanza presencial teórica.
Clases prácticas
Realización individual de problemas con
corrección colectiva en clase.
Laboratorios
Realización individual de prácticas
tutorizadas en el laboratorio.
Otras actividades
Tutorías individuales.

Bibliografía:

R. Peña. Diseño de programas: Formalismo y abstracción. Tercera edición,
Pearson/Prentice Hall 2005.

M. Rodríguez Artalejo, P. A. González Calero, M. A. Gómez Martín.
Estructuras de datos: un enfoque moderno. Editorial Complutense 2011.

N. Martí Oliet, Y. Ortega Mallén, J. A. Verdejo López.
Estructuras de Datos y Métodos Algorítmicos: 213 Ejercicios resueltos.
Ibergarceta Publicaciones 2013.

E. Horowitz, S. Sahni, D. Mehta. Fundamentals of Data Structures in C++.
Computer Science Press 1995.

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2016 10:58:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (A)	
Asignatura: 803331 - Tecnología de la programación		Abrev: TP	12 ECTS
Asignatura en Inglés: Computer Programming Technology		Carácter: Obligatoria	
Materia: Programación fundamental		21 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Estructura de datos y algoritmos		9 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Genaim , Samir	

Descripción de contenidos mínimos:

- Introducción a la Programación Orientada a Objetos.
- Clases y Objetos.
- Herencia.
- Objetos y memoria dinámica.
- Polimorfismo y vinculación dinámica.
- Programación basada en eventos y componentes visuales.
- Entornos de desarrollo, bibliotecas y marcos de aplicación.
- Interfaces gráficas de usuario.
- Entrada / salida.
- Genericidad y plantillas.
- Tratamiento de excepciones.
- Programación multihilo.
- Realización de prácticas en laboratorio.

Programa detallado:

Introducción a la programación orientada a objetos.
Clases y objetos. Construcción y destrucción, memoria dinámica.
Herencia
Polimorfismo y vinculación dinámica.
Excepciones
Entrada / salida
Genericidad y colecciones
Introducción al diseño orientado a objetos.
Patrones
Componentes visuales
Modelo/vista/controlador
Uso de hebras

Programa detallado en inglés:

Introduction to Object Oriented Programming
Classes and Objects. Creation and destruction. Dynamic memory .
Inheritance.
Polimorphism and Dynamic binding.
Exceptions.
Input / Output
Generics and collections
Introduction to Object Oriented Design.
Patterns.
Graphic User Interface
Model View Controller
Threads

Competencias de la asignatura:**Generales:**

- CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- CG11-Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.
- CG12-Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente de los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.
- CG13-Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.	
Resultados de aprendizaje: Argumentar las elecciones de diseño en las prácticas. (CT1) Desarrollar las prácticas y ejercicios tomando decisiones sobre su diseño. (CG13, CT3) Realizar en equipo las prácticas de programación. (CT1) Resolver ejercicios de programación analizando el problema y diseñando la solución. (CG13, CT2, CT3) Desarrollar y validar programas expresados utilizando el paradigma de la orientación a objetos en lenguajes de programación concretos. (CG3) Escribir y depurar programas orientados a objetos. (CG13) Utilizar entornos integrados de desarrollo para la construcción de aplicaciones informáticas. (CG3)	
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. <ul style="list-style-type: none">• La calificación final tendrá en cuenta:<ul style="list-style-type: none">o Exámenes sobre la materia: 60-90%o Otras actividades: 10-40% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada: Las prácticas se realizan en grupos de dos personas, son obligatorias, tienen carácter eliminatorio y su defensa es individual. Durante el curso se irá indicando tras cada entrega si la práctica supera los mínimos exigidos o no. La creación de grupos se realizará según el criterio del profesor. Las prácticas se entregarán en el plazo y forma que disponga el profesor y siempre dentro de los plazos establecidos. La defensa se realizará en el laboratorio. Para la convocatoria de septiembre se especificará un nuevo plazo de entrega. La calificación de la asignatura en la convocatoria de Junio se obtendrá de la siguiente forma: <ul style="list-style-type: none">- Un 20% en base a las prácticas entregadas en plazo en el periodo de clases (octubre-junio); donde en 10% corresponderá a las efectuadas en el primer cuatrimestre, y otro 10% a las realizadas en el segundo cuatrimestre.- Un 30% en base a un examen teórico/práctico individual en los ordenadores de los laboratorios a realizar en febrero.- Un 50% en base a un examen teórico/práctico individual en los ordenadores de los laboratorios a realizar en junio. En el examen de junio será necesario obtener como mínimo un 4 sobre 10 para poder hacer media con las prácticas y el examen de febrero La calificación de la asignatura en la convocatoria de Septiembre se obtendrá de la siguiente forma: <ul style="list-style-type: none">- Un 20% en base a las prácticas entregadas en plazo en el periodo de clases (octubre-junio); donde en 10% corresponderá a las propuestas en el primer cuatrimestre, y otro 10% a las propuestas en el segundo cuatrimestre. En septiembre se habilitará un día de entrega de prácticas, y aunque no contabilizan en la evaluación, es condición necesaria para poder presentarse al examen haber entregado todas las prácticas y que	Exámenes: <input type="checkbox"/> En Aula <input checked="" type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria <input type="checkbox"/> Sin Examen

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

todas alcancen los mínimos exigidos.

- Un 80% en base a un examen teórico/práctico individual en los ordenadores de los laboratorios a realizar en septiembre.

En el examen de septiembre será necesario obtener como mínimo un 5 sobre 10 para poder hacer media con las prácticas.

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 6,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 6,00

Otras actividades:

Clases teóricas

Enseñanza presencial teórica. Realización individual de problemas con corrección colectiva en clase.

Laboratorios

Realización por parejas de prácticas tuteladas en el laboratorio.

Otras actividades

Tutorías individuales.

Presenciales

12 créditos

Bibliografía:

Timothy Budd: An introduction to object-oriented programming. Addison Wesley. 2002.

David J. Barnes, Michael Kolling: Programación orientada a objetos con Java. Tercera Edición. Pearson Educación, 2007

Bruce Eckel: Thinking in Java. Cuarta Edición. Prentice Hall, 2006.

Bruce Eckel: Thinking in C++. Segunda Edición. Prentice Hall, 2000.

Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John M. Vlissides: Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1994.

Ficha docente guardada por última vez el 17/07/2017 17:14:00 por el usuario: **Coordinador GII**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (A)	
Asignatura: 803332 - Ingeniería del software		Abrev: IS	9 ECTS
Asignatura en Inglés: No		Carácter: Obligatoria	
Materia: Desarrollo del software fundamental		15 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Bases de datos		6 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Gómez Gauchía, Héctor	

Descripción de contenidos mínimos:

- Introducción a la ingeniería del software.
- Lenguajes de modelado de software.
- El proceso de desarrollo de software: Modelado de flujos de trabajo.
- Planificación y gestión de proyectos.
- Análisis y especificación de requisitos: Modelado de requisitos software.
- Diseño de software: Modelado estructural y modelado del comportamiento.
- Implementación y validación.
- Mantenimiento de aplicaciones.
- Práctica de la ingeniería del software.

Programa detallado:

Introducción a la Ingeniería del Software.
Modelos de procesos de desarrollo de software.
Ingeniería de requisitos.
Planificación y gestión de proyectos.
Modelado de software. Introducción a UML.
Análisis de software.
Diseño de software. Patrones de diseño.
Implementación y validación.
Mantenimiento y evolución del software.

Programa detallado en inglés:

Introduction to Software Engineering.
Models of software development processes.
Requirements Engineering.
Planning and project management.
Modeling software. Introduction to UML.
Software analysis.
Software design. Design patterns.
Implementation and validation.
Software maintenance and evolution.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

- CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.
- CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.
- CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- CG22-Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

- Analizar el impacto económico y en el cliente de un sistema informático. (CG8, CT5)
- Analizar los recursos necesarios para la ejecución de un proyecto. (CG8, CG20)
- Aplicar las capacidades de comunicación para exponer de forma organizada y clara los distintos aspectos del trabajo en el proyecto. (CG22)
- Aplicar las capacidades de comunicación, comprensión y síntesis para integrar y resolver las distintas perspectivas sobre el proyecto. (CG22, CT2)
- Conocer los servicios básicos que un sistema gestor de bases de datos puede prestar a una aplicación. (CG3, CG17, CG18)
- Conocer los servicios básicos que un sistema operativo puede prestar a una aplicación. (CG3)
- Diferenciar las distintas perspectivas y necesidades de comunicación según los participantes en un proyecto de desarrollo de un sistema informático. (CT1, CT2)
- Dominar la abstracción procedimental (CG3)
- Dominar la orientación a objetos, herencia, polimorfismo y vinculación dinámica. (CG3)
- Modificar las técnicas y recursos disponibles para adaptarlos a las necesidades específicas del desarrollo de un sistema informático. (CT3)
- Modificar un proceso de desarrollo software para adecuarlo a las necesidades específicas de un proyecto. (CG20)
- Planear la planificación de un proyecto en base a sus restricciones y recursos. (CG8, CT4)
- Planear las necesidades en recursos humanos de la ejecución de un proyecto de desarrollo software, así como su ejecución (CT4)
- Realizar el desarrollo de un sistema informático en un proyecto de varios meses de duración en un equipo de desarrollo con más de 5 personas. (CG17, CG20, CG22, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5)
- Relacionar el éxito del proyecto con la motivación y toma de decisiones adecuada del personal (CG22, CT4)
- Seleccionar y combinar críticamente las alternativas disponibles para abordar un aspecto del desarrollo de un sistema informático. (CT2, CT3)
- Usar los medios audiovisuales para expresar la información de un proyecto de sistema informático de forma apropiada para su comprensión por el cliente y el equipo de desarrollo. (CT1)
- Valorar el impacto y cambio social que puede involucrar la puesta en marcha de un sistema informático. (CT5)
- Valorar el impacto y cambio social que puede involucrar la puesta en marcha de un tipo de proceso de desarrollo software (CT5)
- Valorar el proceso de desarrollo software más adecuado para un proyecto. (CG20)
- Valorar las alternativas disponibles para abordar un aspecto del desarrollo de un sistema informático. (CT2)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%
- En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
- La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

<p>Evaluación detallada:</p> <p>La asignatura considera tres factores para calcular la calificación final del alumno. Estos factores son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - contenidos1: la calificación (entre 0 y 10) de un examen que evalúa los contenidos explicados en el primer cuatrimestre de la asignatura. - contenidos2: la calificación (entre 0 y 10) de un examen que evalúa los contenidos explicados en el segundo cuatrimestre de la asignatura. - proyecto: la calificación (entre 0 y 10) de un proyecto práctico realizado en equipo. Incluye las actividades llevadas a cabo por el alumno a lo largo del curso, tales como participación en clase, liderazgo del equipo, aportaciones al proyecto, entregas del proyecto, defensa pública de las entregas del proyecto, etc. <p>Los valores de dichos factores pueden obtenerse en las siguientes convocatorias:</p> <ul style="list-style-type: none"> - contenidos1: examen parcial (opcional en cada grupo, se indicarán las fechas), examen junio, examen septiembre. - contenidos2: examen junio, examen septiembre. - proyecto: diversas entregas hasta junio. Si proyecto < 5 en junio, el equipo podrá realizar una entrega del proyecto práctico en septiembre. <p>La calificación final del alumno (en la convocatoria de junio o en la de septiembre) será:</p> <ul style="list-style-type: none"> - $0,24 * \text{contenidos1} + 0,36 * \text{contenidos2} + 0,4 * \text{proyecto}$, si $\text{contenidos1} \geq 5$ y $\text{contenidos2} \geq 5$ y $\text{proyecto} \geq 5$ - suspenso, si $\text{contenidos1} < 5$ o $\text{contenidos2} < 5$ o $\text{proyecto} < 5$ 	<p>Exámenes:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="1236 246 1348 369"> <p>Parciales (solo anuales)</p> <p><input type="checkbox"/> 1er Cuat.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.</p> </td> <td data-bbox="1348 246 1551 369"> <p>Finales</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria</p> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" data-bbox="1236 369 1551 414"> <p><input type="checkbox"/> Sin Examen</p> </td> </tr> </table>	<p>Parciales (solo anuales)</p> <p><input type="checkbox"/> 1er Cuat.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.</p>	<p>Finales</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria</p>	<p><input type="checkbox"/> Sin Examen</p>	
<p>Parciales (solo anuales)</p> <p><input type="checkbox"/> 1er Cuat.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.</p>	<p>Finales</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Final Extraordinaria</p>				
<p><input type="checkbox"/> Sin Examen</p>					
<p>Actividades formativas:</p> <p>Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Clases teóricas magistrales. Clases de problemas. Laboratorios. Seminarios. • Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajos dirigidos. Tutorías dirigidas. • Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes. 					
<p>Actividades docentes:</p> <table border="0"> <tr> <td data-bbox="95 1164 478 1276"> <p>Reparto de créditos:</p> <p>Teoría: 3,50</p> <p>Problemas: 1,00</p> <p>Laboratorios: 4,50</p> </td> <td data-bbox="478 1164 1551 1657"> <p>Otras actividades:</p> <p>Clases teóricas</p> <p>Sí, de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos prácticos.</p> <p>Seminarios</p> <p>Sí, sobre temas de especial relevancia e impartidos por expertos del área.</p> <p>Clases prácticas</p> <p>Sí</p> <p>Laboratorios</p> <p>Sí, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.</p> <p>Exposiciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presentaciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presenciales</p> <p>9</p> <p>Semestre</p> <p>3</p> </td> </tr> </table>		<p>Reparto de créditos:</p> <p>Teoría: 3,50</p> <p>Problemas: 1,00</p> <p>Laboratorios: 4,50</p>	<p>Otras actividades:</p> <p>Clases teóricas</p> <p>Sí, de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos prácticos.</p> <p>Seminarios</p> <p>Sí, sobre temas de especial relevancia e impartidos por expertos del área.</p> <p>Clases prácticas</p> <p>Sí</p> <p>Laboratorios</p> <p>Sí, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.</p> <p>Exposiciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presentaciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presenciales</p> <p>9</p> <p>Semestre</p> <p>3</p>		
<p>Reparto de créditos:</p> <p>Teoría: 3,50</p> <p>Problemas: 1,00</p> <p>Laboratorios: 4,50</p>	<p>Otras actividades:</p> <p>Clases teóricas</p> <p>Sí, de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos prácticos.</p> <p>Seminarios</p> <p>Sí, sobre temas de especial relevancia e impartidos por expertos del área.</p> <p>Clases prácticas</p> <p>Sí</p> <p>Laboratorios</p> <p>Sí, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.</p> <p>Exposiciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presentaciones</p> <p>Sí, a determinar.</p> <p>Presenciales</p> <p>9</p> <p>Semestre</p> <p>3</p>				
<p>Bibliografía:</p> <p>R. Pressman: Ingeniería del Software - Un enfoque práctico, 7ª edición. McGraw-Hill, 2010.</p> <p>I. Sommerville: Ingeniería del Software, 7 edición. Addison Wesley, 2006.</p> <p>J. Arlow, I. Neudstadt: UML 2. Anaya Multimedia, 2006.</p> <p>I. Jacobson, G. Booch, J. Rumbaugh: El proceso unificado de desarrollo de software. Addison-Wesley, 2000.</p> <p>R. C. Martin: Agile Software Development - Principles, Patterns, and Practices. Pearson Education, 2011.</p> <p>D. Alur, J. Crupi, D. Malks: Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, 2nd Edition. Prentice-Hall PTR, 2007.</p> <p>E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides: Patrones de diseño. Addison Wesley, 2003.</p>					

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Ficha docente guardada por última vez el 06/10/2017 13:43:00 por el usuario: Vic. Estudios

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (1C)	
Asignatura: 803333 - Bases de datos	Abrev: BD	6 ECTS	
Asignatura en Inglés: Databases	Carácter: Obligatoria		
Materia: Desarrollo del software fundamental		15 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Ingeniería del software		9 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Interdepartamental ISIA / SIC		Coordinador: Correas Fernández, Jesús	

Descripción de contenidos mínimos:

- Modelos de datos.
- Lenguajes de acceso a bases de datos.
- Diseño de bases de datos relacionales.
- Transacciones y control de la concurrencia.
- Conexión a bases de datos.
- Configuración y gestión de SGBD.

Programa detallado:

1. Introducción a las bases de datos.
2. Diseño conceptual: modelo entidad-relación.
3. Diseño lógico: modelo relacional. Álgebra relacional.
4. SQL: Structured Query Language.
5. Introducción a PL/SQL. Disparadores.
6. Introducción a transacciones y control de concurrencia.
7. Introducción a normalización y desnormalización.
8. Conceptos avanzados.

Programa detallado en inglés:

1. Introduction to Databases.
2. Conceptual Design: The Entity Relationship Model.
3. Logical Design: The Relational Database Model. Relational Algebra.
4. SQL: Structured Query Language.
5. Introduction to PL/SQL. Triggers.
6. Introduction to Transactions and Concurrency Control.
7. Introduction to Normalization and Denormalization.
8. Advanced Concepts.

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.
- CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

Resultados de aprendizaje:

Analizar y crear instrucciones SQL para la manipulación, definición y el control de una base de datos en Sistema de Gestión de Bases de Datos Relacional. (CG17, CG18, CT2)

Conocer y saber utilizar mecanismos de gestión de la integridad de los datos en los Sistemas de Gestión de Bases de Datos Relacional. (CG3,

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

CG17)

Desarrollar aplicaciones software básicas que integren un Sistema de Gestión de Bases de Datos Relacional. (CG3, CG18)

Diseñar una Base de Datos según el modelo entidad-relación. (CG17, CT2)

Implementar un diseño de una Base de Datos en un Sistema de Gestión de Bases de Datos Relacional. (CG3, CG17, CT2)

Realizar tareas de administración básica de un Sistema de Gestión de Bases de Datos Relacional. (CG3, CG17, CG18)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - o Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Examen final en junio y septiembre común a todos los grupos de la asignatura: 70%. Para poder aprobar la asignatura se requerirá al menos una calificación de 5 sobre 10 en el examen final.

Ejercicios de evaluación: 20%. Dos controles que se realizarán a lo largo del cuatrimestre. Las calificaciones obtenidas por el alumno se mantendrán para la convocatoria de septiembre.

Otras actividades: 10%. Actividades en aula a determinar por cada docente de forma independiente. Los alumnos conocerán a principio de curso los detalles de los tipos de actividades y valoraciones asociadas a las mismas.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00
Problemas: 0,00
Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Clases teóricas de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos prácticos. Clases prácticas y de Laboratorio, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.

Bibliografía:

- Silberschatz, H. F. Korth, S. Sudarshan. Fundamentos de bases de datos (5ª Ed), McGraw-Hill, 2006.
- R. Elmasri, S.B. Navathe. Fundamentals of Database Systems (6ª Ed). Addison-Wesley, 2010.
- H. Garcia Molina, J.D. Ulman, J. Widom. Database Systems: The Complete Book (2ª Ed). Prentice Hall, 2009.
- J. Gallibaud; Oracle 11g - SQL, PL/SQL y SQL*Plus. Ediciones ENI, 2010.
- O. Heurtel. Oracle 11g - Administracion. Ediciones ENI, 2010.

Ficha docente guardada por última vez el 27/06/2017 21:59:00 por el departamento: Interdepartamental ISIA / SIC

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (2C)	
Asignatura: 803341 - Estadística aplicada		Abrev: EA	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Obligatoria	
Materia: Métodos Estadísticos y de Investigación Operativa		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Modelos operativos de gestión		6 ECTS	
Módulo: Complementario			
Departamento: Estadística e Investigación Operativa		Coordinador: Franco Pereira, Alba María	

Descripción de contenidos mínimos:

- Estadística descriptiva.
- Regresión lineal.
- Introducción a la Probabilidad.
- Variables aleatorias.
- Muestreo.
- Distribuciones usuales bajo normalidad.
- Inferencia estadística.
- Aplicaciones en regresión lineal.
- Software estadístico

Programa detallado:

Estadística Descriptiva uni y bidimensional. Medidas y relaciones. Regresión Probabilidad. Definición de suceso. Operaciones de sucesos. Sucesos independientes. Probabilidad condicionada. Teorema de la Probabilidad Total y Teorema de Bayes.
Variables aleatorias uni y bidimensionales. Distribución. Distribuciones notables. Muestreo. Suma de variables. Teorema Central del Límite. Teorema de Fisher. Distribuciones Ji-Cuadrado, t de Student y F de Snedecor. Inferencia Estadística. Estimación puntual y por intervalos. Contrastes de hipótesis. Utilización de software estadístico

Programa detallado en inglés:

No tiene

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Argumentar las conclusiones de los problemas propuestos. (CT2)

Combinar distintos resultados para obtener la solución de un problema. (CG1)

Decidir entre las distintas técnicas estudiadas la más adecuada para resolver un problema. (CG1)

Planear los pasos a seguir en la resolución de problemas estadísticos. (CT2)

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Reconocer un problema estadístico entre los propuestos en la asignatura. (CG1)

Valorar la posibilidad de error en las conclusiones. (CT5)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 70-90%
 - o Otras actividades: 10-30%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Examen junio/septiembre: 80%. Para poder aprobar la asignatura es necesario obtener al menos un 4 sobre 8 en esta prueba desarrollo teórico-práctica.
- Otras actividades: 20%. En el transcurso de las clases teóricas y prácticas se evaluarán 2 ejercicios parciales que en suma se corresponden con el 20% de la calificación final. Este 20% de la calificación no es recuperable en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 3,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

Introducción a cada tema por parte del profesor incluyendo presentación teórica y esquema de

trabajo a desarrollar por los alumnos Enseñanza presencial teórica

supuestos prácticos

Resolución, tanto individual como en grupos de ejemplos

Enseñanza presencial de problemas /ejercicios

Bibliografía:

HORRA NAVARRO, J. (2003) de la; "Estadística Aplicada". Ed. Díaz de Santos.

SCHAEFFER, Mc CLAVE; "Probabilidad y Estadística para Ingeniería". Grupo editorial iberoamericana.

DEVORE, J.L.; "Probabilidad y Estadística para Ingeniería y Ciencias. Thompson - Learning (2001)

GARCÍA, A y otros; "Estadística I (Informática de Sistemas), UNED (1955)

SCHAEFFER, Mc CLAVE; "Probabilidad y Estadística para Ingeniería. Grupo editorial Iberoamericana.

SPIEGEL, M.R., SCHILLER, J.; SRINIVASAN, R.A. "Probabilidad y Estadística, Mc Graw - Hill (2002)

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2017 15:17:00 por el usuario: **Coordinador GIS**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 2º (1C)	
Asignatura: 803343 - Gestión empresarial II		Abrev: GEII	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Obligatoria	
Materia: Gestión Empresarial		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Técnicas de control de la gestión empresarial		6 ECTS	
Módulo: Complementario			
Departamento: Economía Financiera y Contabilidad II		Coordinador: Campuzano Vallés, Manuel	

Descripción de contenidos mínimos:

- Sistemas de Información de la empresa
- Definición del sistema de información de la contabilidad financiera en el ámbito de los negocios.
- Aplicación de los registros contables para producir la información financiera.
- Normas de valoración que regulan las partidas contables.
- Elaboración de las cuentas anuales.
- Análisis de información financiera.

Programa detallado:

I. INTRODUCCIÓN

1. La actividad de la empresa y su captación contable

II. CUENTAS ANUALES E INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

2. Análisis de la estructura y contenido de las cuentas anuales

3. Información complementaria prevista en la Ley

4. Análisis particular del patrimonio neto

III. CONCEPTOS Y TÉCNICAS PARA EL ANÁLISIS CONTABLE DE LA EMPRESA

5. Análisis de la situación financiera

6. Análisis de la rentabilidad a partir de las cuentas anuales

Programa detallado en inglés:

No tiene

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG6-Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Resultados de aprendizaje:

- Analizar y evaluar los problemas planteados en la gestión corriente de un negocio (CT1)
- Comprender cómo es la estructura productiva y financiera de una empresa. (CG6, CT1)
- Comprender e interpretar la información económico-financiera publicada por las empresas (CT1, CT2)
- Comprensión y utilización de instrumentos de análisis para diagnosticar la situación económica y financiera de una empresa (CT2)
- Conocer adecuadamente qué es una empresa y su marco institucional y jurídico (CG6)
- Decidir, planificar, y sacar conclusiones en equipo (CT4)
- Evaluar la información contable externa, valorando cuál es la información relevante. (CT2)
- Resolver casos prácticos de análisis económico-financiero valorando diferentes soluciones (CT2)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

- La calificación final tendrá en cuenta:
 - o Exámenes sobre la materia: 0-70%
 - o Otras actividades: 100-30%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

- Examen final sobre la materia en febrero/septiembre: 70% de la calificación final. Para poder hacer la media es necesario obtener un mínimo de 4 sobre 10 en el examen final de febrero y/o septiembre.
- Prácticas obligatorias: 20% de la calificación final, que consistirán en una serie de prácticas a desarrollar durante el cuatrimestre, antes del examen final, y cuya fecha de entrega se indicará debidamente con anticipación suficiente. No es posible volver a entregarlas en septiembre.
- Prueba de evaluación intermedia, sin carácter liberatorio: 10 % de la calificación final, a mitad del cuatrimestre. No recuperable en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

- Teoría: 3,00
- Problemas: 3,00
- Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

- Clases teóricas: 2 hora semanales
- Clases prácticas: 2 horas semanales

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Bibliografía:

BIBLIOGRAFÍA:

- Plan General de Contabilidad, 2007.
- Fernández , Jesús; Muñoz , Clara; Veuthey, Eloy; Zornoza, Javier: Introducción al análisis contable de la empresa. Curso práctico. Madrid, 2010
- Rivero, Pedro: Análisis de balances y estados complementarios. Madrid, 2008

Enlaces de Interés:

- AECA: www.aeca.es
- CNMV, COMISIÓN NACIONAL DEL MERCADO DE VALORES: www.cnmv.es
- FASB, FINANCIAL ACCOUNTING STANDARDS BOARD / US GAAP: www.fasb.org
- ICAC, INSTITUTO DE CONTABILIDAD Y AUDITORÍA DE CUENTAS: www.icac.mineco.es

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 12:29:00 por el usuario: **Coordinador GIS**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (1C)	
Asignatura: 803329 - Redes		Abrev: RED	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Computer Networks		Carácter: Obligatoria	
Materia: Sistemas operativos y redes fundamentales		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Sistemas operativos		6 ECTS	
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Moreno Vozmediano, Rafael	

Descripción de contenidos mínimos:

Técnicas y medios de transmisión de datos.
Protocolos de enlace y redes de área local.
Protocolos de red y encaminamiento.
Protocolos de transporte.
Arquitectura TCP/IP e Internet.

Programa detallado:

Módulo 1. Introducción a las redes
1.1. Tipos de redes
1.2. Arquitectura de red
1.3. Ejemplos de arquitecturas de red: Modelo OSI y TCP/IP

Módulo 2. Conceptos de transmisión de datos
2.1. Datos y señales
2.2. Ancho de banda y velocidad de transmisión
2.3 Transmisión analógica y digital
2.4. Multiplexación
2.5. Medios de transmisión

Módulo 3. Infraestructuras de red
3.1. Conexiones punto a punto
3.2. Redes de área local (LAN)
3.3. Redes de área extensa (WAN)
3.4. Tecnologías de acceso residencial

Módulo 4. La capa de red. Protocolo IP
4.1. Introducción a las funciones de red: encaminamiento y congestión
4.2. Protocolo IP
4.3. Redes, subredes y superredes
4.4. Protocolo ARP
4.5. Protocolo ICMP
4.6. Introducción al encaminamiento en IP

Módulo 5. La capa de transporte. Protocolos TCP y UDP
5.1. Modelo cliente-servidor
5.2. El protocolo UDP
5.3. El protocolo TCP

Módulo 6. Introducción a los servicios y aplicaciones de red
6.1. Introducción a los servicios básicos de red
6.2. Introducción a los protocolos de aplicación
6.3. Introducción a los sistemas distribuidos
6.4. Introducción a la seguridad

Programa detallado en inglés:

Module 1. Introduction to computer networks
1.1. Types of computer networks
1.2. Network architectures
1.3. Examples of network architectures: OSI and TCP/IP

Module 2. Data transmission concepts
2.1. Data and signals

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- 2.2. Bandwidth and bit rate
- 2.3. Analog and digital transmission
- 2.4. Multiplexing
- 2.5 Transmission media

Módulo 3. Network infrastructures

- 3.1. Point to point connections
- 3.2. Local area networks (LAN)
- 3.2. Wide area networks (WAN)
- 3.3. Residential access technologies

Module 4. Network layer. Internet Protocol (IP)

- 4.1. Introduction to network layer functions: routing and congestion control
- 4.2. Internet Protocol (IP)
- 4.3. Networks, subnetworks and supernetworks
- 4.4. Address Resolution Protocol (ARP)
- 4.5. Internet Control Message Protocol (ICMP)
- 4.6. Introduction to IP routing

Module 5. Transport layer. TCP and UDP

- 5.1. Client-server model
- 5.2. User Datagram Protocol (UDP)
- 5.3. Transmission Control Protocol (TCP)

Module 6. Introduction to network services and applications

- 6.1. Introduction to basic network services
- 6.2. Introduction to application protocols
- 6.3. Introduction to distributed systems
- 6.4. Introduction to security

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG10-Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

CG16-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Analizar y comparar distintas configuraciones de red, seleccionando la configuración más adecuada entre las posibles (CT3)

Analizar y resolver problemas teóricos y prácticos de redes de computadores (CT2, CT3)

Comprender la función de los elementos de la arquitectura de una red (CG16)

Conocer los conceptos básicos de transmisión de datos en redes de computadores (CG16)

Conocer los principales protocolos de red y los servicios y aplicaciones básicas ofrecidos por las redes de computadores (CG10, CG16)

Diseñar y administrar una configuración básica de red (CG10)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

Exámenes sobre la materia: 60-90%

Otras actividades: 10-40%

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.

La realización de las prácticas de laboratorio será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Examen final en febrero y en septiembre, que incluye una parte de problemas y cuestiones teóricas (85%).

Además, para calificar la parte práctica del laboratorio se deberán responder una serie de cuestiones sobre el laboratorio (15%).

Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota mínima de 5 sobre 10 en total, tanto en febrero como en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 4,30

Problemas: 0,70

Laboratorios: 1,00

Otras actividades:

- Enseñanza presencial teórica

- Enseñanza presencial de ejercicios y supuestos prácticos

- Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio

- Realización de prácticas no tutorizadas

Bibliografía:

- Forouzan, B., "Transmisión de datos y redes de comunicaciones", MacGraw-Hill, 4ª ed., 2006

- Forouzan B. "TCP/IP Protocol Suite", McGraw-Hill, 4ª ed., 2010

- Stallings, William, "Comunicaciones y Redes de Computadores", Pearson-Prentice Hall, 7a ed., 2004 (En Inglés, "Data and Computer Communications", 9th edition)

- Halsall, Fred, "Redes de Computadores e Internet", Pearson-Addison Wesley, 5ª ed., 2006

- Kurose, J., Ross, K., "Redes de computadoras, un enfoque descendente", Pearson, 5ª ed., 2010

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (1C)	
Asignatura: 803334 - Modelado de software	Abrev: MS	Carácter: Obligatoria	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Software Modeling			
Materia: Desarrollo de Software Avanzado		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Ampliación de bases de datos		6 ECTS	
Técnicas algorítmicas en ingeniería del software		6 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Navarro Martín, Antonio	

Descripción de contenidos mínimos:

Modelado avanzado de requisitos software y flujos de trabajo.
Modelado estructural avanzado.
Modelado avanzado del comportamiento.
Modelado arquitectónico.
Modelado de la implantación.
Modularización.
Perfilado y metamodelado.
Modelado de restricciones.
Patrones de diseño.

Programa detallado:

- Patrones avanzados de arquitectura multicapa
- El patrón almacén del dominio en uso: JPA
- Metamodelos, perfiles UML y desarrollo dirigido por modelos
- UML avanzado

Programa detallado en inglés:

- Advanced multitier architecture design patterns
- Domain store pattern in use: JPA
- Metamodels, UML profiles and model-driven development
- Advanced UML

Competencias de la asignatura:

Generales:

CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.

CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.

CG22-Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

Específicas:

CE_GIS1-Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.

CE_GIS2-Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.

CE_GIS6-Capacidad para diseñar soluciones apropiadas en uno o más dominios de aplicación utilizando métodos de la ingeniería del software que integren aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

<p>Básicas y Transversales:</p> <p>CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.</p> <p>CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.</p> <p>CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.</p> <p>CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.</p> <p>CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.</p>											
<p>Resultados de aprendizaje:</p> <p>Conocer los mecanismos básicos de metamodelado (CG7, CT2, CT3, CE_GIS1, CE_GIS6)</p> <p>Desarrollar documentación, modelos y código utilizando sistemas de control de versiones (CT1, CT4)</p> <p>Diseñar una aplicación empresarial según una arquitectura software multicapa transaccional concurrente (CG7, CG17, CG18, CT2, CT3, CE_GIS1, CE_GIS6)</p> <p>Generar código y mecanismos de persistencia avanzados (ORM) utilizando herramientas CASE (CG17, CG18, CE_GIS1, CE_GIS6)</p> <p>Liderar y participar en el equipo de desarrollo de una aplicación software empresarial (CG22, CT4, CT5)</p> <p>Planificar el desarrollo de una aplicación software empresarial (CG8, CT2, CT3, CT4, CT5)</p> <p>Realizar un especificación de requisitos software para una aplicación software empresarial (CT2, CE_GIS2)</p> <p>Seleccionar el mecanismo de persistencia (basado en DAOs o en ORM) para una aplicación software empresarial (CG17, CG18, CT2, CE_GIS1, CE_GIS6)</p> <p>Valorar y seleccionar el mejor modelo de proceso para el desarrollo de una aplicación software empresarial (CG20, CT2, CT4, CT5)</p> <p>Valorar y seleccionar la mejor arquitectura software para una aplicación software empresarial (CG7, CT2, CT3, CT5, CE_GIS1)</p>											
<p>Evaluación:</p> <p>Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.</p> <p>La calificación final tendrá en cuenta:</p> <p>Exámenes sobre la materia: 60-90%</p> <p>Otras actividades: 10-40%</p> <p>En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.</p> <p>Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.</p> <p>La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.</p>											
<p>Evaluación detallada:</p> <p>La asignatura considera tres factores para calcular la calificación final del alumno. Estos factores son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - contenidos: la calificación (entre 0 y 10) de un examen que evalúa los contenidos explicados en la asignatura. - proyecto: la calificación (entre 0 y 10) de un proyecto práctico realizado en equipo. - individual: la calificación (entre 0 y 10) de las actividades individuales llevadas a cabo por el alumno a lo largo del curso, tales como: participación en clase, liderazgo del equipo, aportaciones al proyecto, etc. <p>Los valores de dichos factores pueden obtenerse en las siguientes convocatorias:</p> <ul style="list-style-type: none"> - contenidos: examen febrero, examen septiembre. - proyecto: diversas entregas hasta febrero. Si proyecto < 5 en febrero, el equipo podrá realizar una entrega del proyecto práctico en septiembre. - individual: participación del alumno hasta la convocatoria de febrero. <p>La calificación final del alumno (en la convocatoria de febrero o en la de septiembre será):</p> <ul style="list-style-type: none"> - $0,6 * \text{contenidos} + 0,3 * \text{proyecto} + 0,1 * \text{actividades}$, si $\text{contenidos} \geq 5$ y $\text{proyecto} \geq 5$ - suspenso, si $\text{contenidos} < 5$ o $\text{proyecto} < 5$ 	<p>Exámenes:</p> <table border="1"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> En Aula</td> <td><input type="checkbox"/> En Lab</td> </tr> <tr> <td>Parciales (solo anuales)</td> <td>Finales</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 1er Cuat.</td> <td><input type="checkbox"/> Final Ordinaria</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.</td> <td><input type="checkbox"/> Final Extraordinaria</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><input type="checkbox"/> Sin Examen</td> </tr> </table>	<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab	Parciales (solo anuales)	Finales	<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria	<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria	<input type="checkbox"/> Sin Examen	
<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab										
Parciales (solo anuales)	Finales										
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria										
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria										
<input type="checkbox"/> Sin Examen											

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	Clases teóricas
Problemas: 0,00	Sí, de exposición de los principales conceptos teóricos de la asignatura y resolución de casos prácticos.
Laboratorios: 3,00	Clases prácticas
	Sí
	Laboratorios
	Sí, incluyendo trabajos tanto individuales como en equipo.
	Presenciales

Bibliografía:

J. Arlow, I. Neudstadt: UML 2. Anaya Multimedia, 2006.
E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides: Patrones de diseño. Addison Wesley, 2003.
D. Alur, J. Crupi, D. Malks: Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, 2nd Edition. Prentice-Hall PTR, 2007.
J. Conallen. Building Web Applications with UML (2nd edition). Addison-Wesley Professional, 2002.
OMG UML Infrastructure 2.4.1
OMG UML Superstructure 2.4.1

Ficha docente guardada por última vez el 15/07/2016 9:28:00 por el departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (2C)	
Asignatura: 803335 - Ampliación de bases de datos		Abrev: ABD	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Advanced DataBases		Carácter: Obligatoria	
Materia: Desarrollo de Software Avanzado		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Modelado de software		6 ECTS	
Técnicas algorítmicas en ingeniería del software		6 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Gómez Gauchía, Héctor	

Descripción de contenidos mínimos:

Diseño avanzado de bases de datos relacionales.
Integridad de los datos.
Aspectos avanzados de las transacciones y del control de la concurrencia.
Organización física de los datos.
Procesamiento de consultas.
Configuración y gestión avanzada de SGBD y optimización.
Modelos alternativos de bases de datos.

Programa detallado:

Diseño avanzado de bases de datos relacionales. Normalización y desnormalización.
Aspectos avanzados de las transacciones y del control de la concurrencia.
Conexión y acceso a BBDD.
Procesamiento de consultas y Organización física de los datos.
Configuración y gestión avanzada de SGBD y optimización.
Modelos alternativos de bases de datos.

Programa detallado en inglés:

Data Base Conceptual Design. Normalization and Denormalization
Transactions and Concurrency Management
Connection and access to DBs.
Query Processing and Physical Data organization.
Database Configuration and Administration
Other Data Base Models.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.

CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.

Específicas:

CE_GIS1-Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.

CE_GIS2-Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.

CE_GIS6-Capacidad para diseñar soluciones apropiadas en uno o más dominios de aplicación utilizando métodos de la ingeniería del software que integren aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

- Decidir ajustes en Bases de Datos Relacionales, normalizando y desnormalizando (CG7, CG17, CT3)
- Diseñar transacciones y control de Concurrencia en Bases de Datos Relacionales (CG20, CT2)
- Planear consultas SQL basadas en la eficiencia (CG8, CT3)
- Analizar y diseñar Bases de Datos no SQL (CG18, CT2, CT3)
- Justificar las decisiones de diseño en las prácticas (CT1)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
- La calificación final tendrá en cuenta:
 - Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - Otras actividades: 10-40%
- En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Las prácticas de laboratorio se evaluarán mediante uno o varios Exámenes de Control escritos.
- La evaluación completa de la Asignatura es la siguiente:
 - 80% de la nota: Examen Final de conocimientos teóricos y prácticos en Junio y Septiembre.
 - 20% de la nota: uno o varios Exámenes de Control escrito sobre las prácticas de laboratorio, realizado durante las clases del cuatrimestre. El examen de control (uno o varios) sólo puede hacerse durante el curso y es una nota que no se puede recuperar en septiembre. No obstante, no es necesario tenerlo aprobado para aprobar la asignatura.
- Cálculo de la nota total, Fórmula = $(\text{examFinal} * 80 + \text{examControl} * 20) / 100$. En detalle:
 - Convocatoria Junio: 80% examen Final Junio + 20% examen Control.
 - La única condición para sumar es que la nota del examen Final Junio sea mayor o igual a 5 (sobre 10).
 - Convocatoria Septiembre: 80% examen Final septiembre + 20% examen Control.
 - La única condición para sumar es que la nota del examen Final septiembre sea mayor o igual a 5 (sobre 10).

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

- Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
 - Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
 - Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
 - Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 - Realización de exámenes.

Actividades docentes:

- Reparto de créditos: _____
- Otras actividades: _____

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Teoría: 3,00
Problemas: 0,00
Laboratorios: 3,00

Actividades presenciales:
- Clases teóricas.
- Realización de problemas.
Trabajo personal:
- Realización de prácticas de laboratorio.
- Realización de problemas.
- Preparación de exámenes.
Actividades dirigidas:
- Prácticas dirigidas.
- Tutorías.

Bibliografía:

A. Silberschatz , H.F. Korth, S. Sudarshan.; Database System Concepts (Fundamentos de bases de datos); 5a edición, McGraw-Hill, 2005 (español 2006);
R. Elmasri, S.B. Navathe; Fundamentals of Database Systems (Fundamentos de sistemas de bases de datos); 4a edición. Addison-Wesley, 2004;
J.D. Ullman; Principles of Databases and Knowledge Base Systems; Computer Science Press, 1998;
Manual de MongoDB 2.6 , disponible en <http://docs.mongodb.org/manual/>

Ficha docente guardada por última vez el 30/06/2017 11:52:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (1C)	
Asignatura: 803336 - Técnicas algorítmicas en ingeniería del software		Abrev: TAIS	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Software engineering algorithmic techniques		Carácter: Obligatoria	
Materia: Desarrollo de Software Avanzado		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Ampliación de bases de datos Modelado de software		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Verdejo López, José Alberto	

Descripción de contenidos mínimos:

Estructuras arbóreas avanzadas.
Colas de prioridad y montículos.
Grafos. Métodos voraces.
Programación dinámica.
Métodos de búsqueda en espacios de estados y en árboles de juegos.
Algoritmos probabilísticos.
Complejidad de problemas.

Programa detallado:

1. Árboles de búsqueda avanzados
2. Colas con prioridad y montículos
3. Grafos
4. Estructuras de partición
5. Análisis amortizado
6. Algoritmos voraces
7. Programación dinámica
8. Ramificación y acotación
9. Árboles de juego
10. Algoritmos probabilísticos
11. Complejidad de problemas

Programa detallado en inglés:

1. Advanced search trees
2. Priority queues and heaps
3. Graphs
4. Disjoint sets
5. Amortized analysis
6. Greedy algorithms
7. Dynamic programming
8. Branch and bound
9. Game trees
10. Probabilistic algorithms
11. Computational complexity

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

Específicas:

CE_GIS1-Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.

CE_GIS2-Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Analizar un problema e inferir las estructuras de datos más apropiadas para representarlo (CG7, CT3)

Analizar el coste computacional de las operaciones sobre estructuras de datos avanzadas (CG7, CE_GIS2)

Diseñar soluciones a problemas utilizando estructuras de datos y métodos algorítmicos avanzados y analizar su coste (CG7, CT2)

Seleccionar el método algorítmico más apropiado para resolver un problema y justificar la elección (CG7, CT3, CE_GIS1)

Argumentar la idoneidad de las soluciones propuestas y valorar posibles mejoras (CT2)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

Exámenes sobre la materia: 60-90%

Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

El 20% de la nota se obtendrá a lo largo del curso mediante la evaluación de las actividades prácticas. La evaluación incluirá la resolución de problemas en el laboratorio con ayuda del profesor si es necesaria. Puede incluir además la exposición en público de las soluciones propias, la realización de mini-exámenes escritos, las tutorías obligatorias y cualquier otra que permita conocer el grado de conocimientos y destreza alcanzados por el alumno. Las actividades propuestas para evaluación tendrán una fecha límite de entrega o realización. No habrá un periodo de entrega nuevo para la convocatoria de septiembre.

El 80% de la nota se alcanzará mediante exámenes en febrero y septiembre, de todo el temario.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 1,50

Laboratorios: 1,50

Otras actividades:

Enseñanza presencial teórica.

Realización de problemas con corrección colectiva en clase.

Realización de prácticas tutorizadas en el laboratorio.

Tutorías individuales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Bibliografía:

F.M. Carrano, T. Henry. Data abstraction & problem solving with C++: Walls and mirrors, 6a edición. Pearson, 2012.

R. Neapolitan. Foundations of algorithms, 5a edición. Jones and Bartlett Publishers, 2014.

R. Sedgewick, K. Wayne. Algorithms, 4a edición. Addison-Wesley, 2011.

N. Martí Oliet, Y. Ortega Mallén, J. A. Verdejo López. Estructuras de datos y métodos algorítmicos: 213 ejercicios resueltos, 2a edición. Garceta, 2013.

T.H. Cormen, C.E. Leiserson, R.L. Rivest, C. Stein. Introduction to algorithms, 3a edición. The MIT Press, 2009.

Ficha docente guardada por última vez el 15/06/2017 14:46:00 por el departamento: **Sistemas Informáticos y Computación**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (2C)	
Asignatura: 803340 - Gestión de proyectos software y metodologías de desarrollo	Abrev: GPS	6 ECTS	
Asignatura en Inglés: Software Project Management and Methodologies	Carácter: Obligatoria		
Materia: Gestión de Proyectos y del Conocimiento		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Ingeniería del conocimiento		6 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Francisco Gilmartín, Virginia	

Descripción de contenidos mínimos:

Métricas y modelos de estimación de coste y esfuerzo.
Ingeniería de Requisitos Software.
Organización y Dirección de Equipos de Desarrollo de Software.
Gestión de versiones y de configuraciones.
Gestión de la calidad del software.
Documentación y pruebas.
Evaluación y Gestión de Riesgos.
Metodologías de desarrollo de Software – Estudio Detallado de una Metodología Concreta.

Programa detallado:

- 1.-Equipos de trabajo.
- 2.- Metodologías de gestión de proyectos.
- 3.- Gestión de configuración.
- 4.- Ingeniería de requisitos.
- 5.- Análisis y gestión de riesgos.
- 6.-Estimación de proyectos software.
- 7.- Calidad del software.
- 8.- Planificación
- 9.- Plan de proyecto.

Programa detallado en inglés:

- 1.- Team Management
- 2.- Project management methodologies
- 3.- Software Configuration Management (SCM)
- 4.- Requirement engineering.
- 5.- Risk management.
- 6.- Software Configuration Management
- 7.- Estimation
- 8.- Planning
- 9.- Project Plan
- 10.- Advanced concepts. Software Process Improvement. Development Methodologies

Competencias de la asignatura:**Generales:**

- CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- CG23-Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de los sistemas inteligentes y su aplicación práctica.

Específicas:

- CE_GIS3-Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.
- CE_GIS4-Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



CE_GIS5-Capacidad de identificar, evaluar y gestionar los riesgos potenciales asociados que pudieran presentarse.

CE_GIS6-Capacidad para diseñar soluciones apropiadas en uno o más dominios de aplicación utilizando métodos de la ingeniería del software que integren aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Analizar las necesidades de un proyecto para seleccionar el personal más adecuado (CT4)

Analizar y priorizar las necesidades de un cliente para elaborar una especificación de requisitos software (CT1, CT4, CT5)

Analizar, valorar, clasificar y priorizar los riesgos asociados a un proyecto de desarrollo de software (CT4, CT5)

Decidir la manera de controlar los cambios que se producen en el desarrollo de software (CT4)

Documentar adecuadamente los aspectos relacionados con el desarrollo de un proyecto de software (CT1, CT5)

Justificar las decisiones tomadas para gestionar un proyecto de desarrollo de software (CT1, CT4)

Planear la estrategia a seguir para completar el desarrollo de un software determinado (CT4, CT5)

Planear las acciones necesarias para garantizar la calidad de un proyecto de desarrollo de software (CT4, CT5)

Planear las necesidades de un proyecto de desarrollo de software (CT4, CT5)

Predecir el esfuerzo, coste y plazo de ejecución asociado a un proyecto de desarrollo de software (CT4, CT5)

Seleccionar la estrategia más adecuada para llevar a cabo un proyecto de desarrollo de software (CT4, CT5)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

Exámenes sobre la materia: 60-90%

Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La nota final de la asignatura vendrá dada por la realización de un examen al final de la misma, así como una práctica a lo largo del cuatrimestre y diversas actividades dirigidas. Para superar la asignatura será necesario aprobar tanto la práctica como el examen. Las actividades dirigidas deberán realizarse en tiempo y forma a lo largo del cuatrimestre, no pudiendo entregarse fuera de los plazos indicados por el profesor.

El cálculo de la nota final, en Junio y Septiembre, se realizará utilizando la siguiente fórmula: $0.4*NE + 0.4*NP + 0.2*NT$

siendo

* NE: nota del examen

* NP: nota de la práctica

* NT: nota de los trabajos dirigidos

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

La nota de la práctica y de los trabajos dirigidos se guardará hasta la convocatoria de septiembre. Los alumnos que no aprueben la práctica en junio deberán realizar una nueva práctica para la convocatoria de septiembre, que deberá ser acordada con el profesor.

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	Clases teóricas: Enseñanza presencial teórica.
Problemas: 0,00	Laboratorios: Realización de prácticas tutorizadas en el laboratorio.
Laboratorios: 3,00	Trabajos dirigidos: Realización de trabajos individuales o colectivos con presentaciones en clase.

Bibliografía:

R. Pressman: Ingeniería del Software - Un enfoque práctico, 7ª edición. McGraw-Hill, 2010.
I. Sommerville: Ingeniería del Software, 7 edición. Addison Wesley, 2006.
D.M. Ahern, A. Clouse, R. Turner: CMMI distilled: a practical introduction to integrated process improvement. Addison-Wesley, 2008.
C. Larman: Agile and iterative development : a manager's guide. Addison-Wesley, cop. 2004

Ficha docente guardada por última vez el 29/06/2017 11:47:00 por el departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (1C)	
Asignatura: 803342 - Modelos operativos de gestión		Abrev: MOG	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Operational models management		Carácter: Obligatoria	
Materia: Métodos Estadísticos y de Investigación Operativa		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Estadística aplicada		6 ECTS	
Módulo: Complementario			
Departamento: Estadística e Investigación Operativa		Coordinador: Ramos Domínguez, Rosa M ^a	

Descripción de contenidos mínimos:

Programación Lineal.
Modelos de transporte y asignación.
Grafos.
Flujos en redes.
Modelos de rutas.
PERT, CPM.
Planificación y secuenciación de tareas.
Modelos de inventarios.
Modelos de teoría de colas.
Software en Investigación Operativa.

Programa detallado:

Programación Lineal. Modelos clásicos de Programación Lineal. Ejemplos. Formulación. Algoritmo del Simplex. Dualidad. Algoritmo dual. Postoptimización.
Programación Entera. Problema del transporte y asignación. Modelización de problemas enteros. Problema del transporte: Método de la esquina noroeste y de aproximación de Vogel. Problema de asignación: Método Húngaro.
Grafos. Conceptos básicos. Representaciones matriciales. Conexidad. Problema del camino mínimo. Problema del árbol soporte de peso mínimo.
Flujos en redes. Problema del flujo máximo. Algoritmo de Ford-Fulkerson. Problema del flujo a coste mínimo.
Modelos de rutas. Problema del viajante de comercio (TSP). Problema del cartero chino (CPP).
PERT, CPM. Problemas de programación y control de proyectos. Método PERT. Método del camino crítico CPM.
Planificación y secuenciación de tareas. Problema general job-shop. Problemas con una máquina.
Modelos de Inventarios. Modelos determinísticos. Modelos estocásticos.
Modelos de teoría de colas. Conceptos básicos en colas. Medidas de comportamiento de colas. Modelos.
Software en Investigación Operativa.

Programa detallado en inglés:

Linear Programming. Classic models Linear Programming. Examples. Formulation. Simplex Algorithm. Duality. Dual algorithm. Postoptimization.
Integer Programming. Transportation and Assignment Problem. Modeling integer problems. Transport problem: the northwest corner method and approach of Vogel. Assignment Problem: Hungarian Method.
Graphs. Basics concepts. Matrix representations. Connectedness. Shortest path problem. Minimum Spanning tree problem
Flows in networks. Maximum Flow Problem. Ford-Fulkerson algorithm. Problem minimum cost flow.
Routes problems. Traveling Salesman Problem (TSP). Chinese Postman Problem (CPP).
PERT, CPM. Scheduling problems and control of projects. PERT method. CPM Critical Path Method.
Planning and task sequencing. Overall job-shop problem. Problems with a machine.
Inventory Models. Deterministic models. Stochastic models.
Queuing theory models. Basics Queues. Measures queue behavior. Models.
Software in Operational Research. Using the software QSB.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

Fecha: ____ de ____ de ____

Firma del Director del Departamento:



CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

- Resolver ejercicios con el software adecuado analizando el problema y diseñando la solución (CT2, CT3)
- Aplicar las técnicas de resolución de modelos de gestión a los problemas planteados en función de su solución (CG1)
- Aplicar los conocimientos de estadística y optimización en la resolución de modelos de gestión (CG1)
- Clasificar y resolver modelos planteados en la ingeniería desde el punto de vista de la optimización (CT2)
- Clasificar problemas de investigación Operativa y resolverlos según las técnicas establecidas para su solución (CT2)
- Realizar en equipo las entregas de problemas planteados en la asignatura (CT1)
- Reconocer un modelo operativo de gestión entre los propuesto en la asignatura (CG1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
 La calificación final tendrá en cuenta:
 Exámenes sobre la materia: 70-90%
 Otras actividades: 10-30%
 En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
 La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
 Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
 La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Examen febrero/septiembre: 70% de la calificación final. Para poder aprobar la asignatura es necesario obtener al menos un 5 sobre 10 en esta prueba de desarrollo teórico-práctica.
- Clases teóricas y prácticas: 30%. En el transcurso de las clases teóricas y prácticas el alumno deberá entregar los ejercicios teórico- prácticos (Entregas) que se irán proponiendo a lo largo del curso. Además se evaluará dos ejercicios parciales prácticos que en suma con las Entregas se corresponden con el 30% de la calificación final. Este 30% de la asignatura se evalúa durante el curso y no se puede recuperar en septiembre.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
 Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 Clases teóricas magistrales.
 Clases de problemas.
 Laboratorios.
 Seminarios.
 Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 Trabajos dirigidos.
 Tutorías dirigidas.
 Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
 Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	Clases teóricas presenciales.
Problemas: 3,00	Clases prácticas presenciales.
Laboratorios: 0,00	Realización individual de problemas y ejercicios no tutorizados.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

- 1.- Bazaraa, M.S. y Jarvis, J.J. (1992). Programación Lineal y flujo en redes. Ed. Limusa
- 2.- Hillier, F. y Lieberman, G. (2001). Investigación de Operaciones. McGraw-Hill
- 3.- Ríos, S., Ríos, D., Mateos, A., Martín, J. y Jimenez, A. (2006). Problemas de Investigación Operativa. Ed. Rama
- 4.- Romero López, C. (1993). Técnicas de Programación y Control de Proyectos. Ed. Pirámide.
- 5.- Taha, H.A. (1975). Integer Programming Theory, Applications and Computations. Academic Press.
- 6.- Wolsey, L.A. (1998). Integer Programming. Ed. Wiley
- 7.- WinQSB (1998) Decision Support Software for MS/OM, Yih-Long Chang, Wiley, New York.

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 15:45:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (2C)	
Asignatura: 803344 - Técnicas de control de la gestión empresarial		Abrev: TCGE	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Obligatoria	
Materia: Gestión Empresarial		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Gestión empresarial II		6 ECTS	
Módulo: Complementario			
Departamento: Economía Financiera y Contabilidad II		Coordinador: Pérez Estébanez, Raquel	

Descripción de contenidos mínimos:

Conocimiento y comprensión del proceso de acumulación de costes en la empresa y captación del mismo mediante la contabilidad analítica. Funcionamiento básico de la organización empresarial.

Programa detallado:**I. FUNDAMENTOS CONCEPTUALES.**

1. La contabilidad analítica: concepto, evolución y ámbito de estudio. Objetivos y usuarios de la misma. Precisiones terminológicas. Relaciones y diferencias entre contabilidad analítica y contabilidad financiera.

2. El coste: conceptos básicos. Concepto de coste y magnitudes que lo integran. Relatividad de las cifras de coste. Itinerario contable de los costes: la conexión costes-activo-resultados. El concepto de gasto y su relación con el de coste.

II. MODELO BÁSICO DE ACUMULACIÓN DE COSTES Y RESULTADOS

3 El flujo contable de los costes: identificación, periodificación, clasificación y localización de los componentes. El análisis de la actividad como base generadora de los costes. La relación costes-actividad-producción. La problemática de los costes indirectos.

4. Estructura del modelo básico de acumulación: el análisis por funciones. Concepto y objetivos de la clasificación de los costes por funciones. Principales funciones que integran la actividad de explotación de la empresa y criterios para la delimitación e imputación de sus costes. La asignación de costes a coste completo industrial. Cuenta de resultados funcional: concepto y estructura. Análisis comparativo de la información suministrada por las cuentas de resultados funcional y por naturaleza. Determinación del coste cuando existe producción en curso y semiterminada. El concepto de producción equivalente.

III. ESTUDIO ANALÍTICO DEL PROCESO DE ACUMULACIÓN

5. La captación y elaboración de los datos primarios. La agrupación de costes por factores.

6. Localización e imputación de los costes por centros. Análisis del organigrama de la empresa e identificación de las unidades operativas. Centros de costes y control organizacional. Delimitación de los centros de actividad y responsabilidad: medida de la actividad y de las prestaciones en los centros.

IV. ELEMENTOS PARA EL ANÁLISIS Y LA TOMA DE DECISIONES.

7. La actividad y la capacidad conceptos básicos para el análisis y control de gestión. Comportamiento de los costes y las variaciones en el nivel de actividad: costes fijos y costes variables. El aprovechamiento de la capacidad instalada como factor de eficiencia: capacidad utilizada y capacidad ociosa: su incidencia en los costes; costes de subactividad. El método de imputación racional para la asignación de costes: fundamento conceptual; imputación de los costes y estructura de la cuenta de resultados; aportaciones del método para el análisis y el control de gestión.

8. El modelo de costes variables («direct costing») como instrumento de análisis y decisión a corto plazo. Fundamentos conceptuales. Acumulación de costes y estructura de la cuenta de resultados. El margen de contribución como instrumento de análisis de rentabilidad y toma de decisiones. Localización y análisis de costes por centros en el marco del modelo de costes variables. «Direct costing» y análisis coste-volumen-beneficio: modelo básico de análisis coste-volumen-beneficio; determinación del umbral de rentabilidad. Limitaciones del modelo de costes variables.

9. Aplicaciones del «direct costing» a las decisiones sobre precios y productos. Planteamiento general del proceso de decisión y criterios de selección de la información relevante. Métodos de fijación de precios de productos/servicios en situaciones especiales. El aprovechamiento de la capacidad instalada como marco condicionante de decisiones empresariales: criterios de decisión en situaciones de baja ocupación y de plena ocupación. Decisiones sobre fabricar, subcontratar o comprar. Decisiones sobre continuar el procesamiento del producto o venderlo con un grado de elaboración menor. Decisiones sobre aceptación o rechazo de pedidos especiales.

Programa detallado en inglés:

No tiene

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Competencias de la asignatura:	
Generales: CG6-Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa. Organización y gestión de empresas.	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.	
Resultados de aprendizaje: No tiene	
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. La calificación final tendrá en cuenta: Exámenes sobre la materia: 0-70% Otras actividades: 100-30% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. La calificación final tendrá en cuenta tanto en junio como en septiembre: • Exámenes sobre la materia (junio/septiembre): 70%. Para poder aprobar la asignatura es necesario obtener un mínimo de 4 sobre 10 en el examen. • Otras actividades: 30%. Esta calificación se consigue durante el curso y no se puede recuperar en septiembre. En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas propuestas por los profesores durante el curso. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	Exámenes: <input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria <input type="checkbox"/> Sin Examen
Actividades formativas: Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos: Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Clases teóricas magistrales. Clases de problemas. Laboratorios. Seminarios. Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajos dirigidos. Tutorías dirigidas. Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes.	

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00
Problemas: 2,00
Laboratorios: 1,00

Otras actividades:

Clases teóricas
1 hora semanal

Clases prácticas
3 horas semanales

Seminarios
2 horas quincenales

Bibliografía:

- Muñoz C,C.I; Zornoza B,J y Veuthey M.E; (2008)“Introducción a la contabilidad de costes para la gestión”. 3ª edición. Ed. Thomson Civitas.
- Muñoz C, CI (coordinadora) “Lecturas de Contabilidad de Gestión” Ed CERSA.
- Urquía Grande E (coordinadora): Accounting: creating value in a dynamic and international business environment. (2010) Universidad Complutense de Madrid.
- Álvarez Dardet y otros (2010) “Contabilidad de Gestión”. Editorial Pirámide.
- Mallo Rodríguez, C. y Jiménez Montañés, M.A. (2009) “Contabilidad de Costes”. 3ª Edición. Editorial Pirámide.

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2016 12:51:00 por el usuario: **Coordinador GIS**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 3º (2C)	
Asignatura: 803345 - Administración de sistemas y redes		Abrev: ASR	6 ECTS
Asignatura en Inglés: System and Network Administration		Carácter: Obligatoria	
Materia: Sistemas Operativos y Redes Avanzados		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Complementario			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Santiago Montero, Rubén Manuel	

Descripción de contenidos mínimos:

- Instalación y administración básica del sistema.
- Administración de procesos.
- Administración de discos, particiones y sistemas de archivos
- Configuración de la interfaz de red y protocolos de encaminamiento.
- Configuración de protocolos de transporte, puertos y servicios.
- Programación con sockets.
- Protección de redes y sistemas en red.

Programa detallado:

TEORÍA

1. Introducción a la administración de sistemas operativos
2. Instalación del sistema operativo
3. Gestión de aplicaciones y actualizaciones
4. Administración de usuarios y grupos
5. Administración de discos, particiones y sistemas de ficheros.
6. Gestión de procesos y monitorización del sistema.
7. Configuración avanzada de la interfaz de red y protocolos de encaminamiento.
8. Configuración de protocolos de transporte, puertos y servicios.
9. Protección de redes y sistemas en red.

PRÁCTICAS DE LABORATORIO

1. Prácticas sobre uso de órdenes de administración
2. Prácticas sobre instalación del SSOO
3. Prácticas sobre instalación de software y gestión de paquetes
4. Prácticas sobre administración de usuarios y grupos
5. Prácticas sobre administración de discos y particiones
6. Prácticas sobre gestión de procesos y herramientas de monitorización
7. Prácticas sobre configuración avanzada de la interfaz de red y configuración de protocolos de encaminamiento.
8. Prácticas sobre configuración e instalación de servicios y protocolos de aplicación
9. Prácticas sobre configuración de cortafuegos.

Programa detallado en inglés:

THEORY

1. Fundamentals of System Administration
2. Installation process, booting and shutting down the system
3. Software installation and management
4. Users and group management
5. Storage and file systems
6. Processes and system monitoring
7. Basic Networking administration
8. Network services

LAB

1. Hands on using linux, command line interface
2. Hands on installing linux OS
3. Hands on installing and managing software packages
4. Hands on creating new users and groups
5. Hands on creating partitions, LVMs and formatting devices
6. Hands on monitoring process, periodic process execution with cron and at
7. Hands on configuring network interfaces, and a simple router
8. Hands on configuring DHCP and secure remote access

Competencias de la asignatura:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Generales:

- CG3-Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
- CG10-Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- CG15-Conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos y diseñar e implementar aplicaciones basadas en sus servicios.
- CG16-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

- Administración de aplicaciones y actualizaciones (CG3, CT2)
- Automatización básica de tareas de administración (CG10, CT2, CT3)
- Diseño, configuración y gestión de sistemas informáticos sencillos (CG3, CG10, CT2)
- Evaluación del estado de un sistema con herramientas básicas de monitorización (CG16, CT3)
- Gestión de servicios básicos de red (CG16, CT2)
- Planificación y gestión del almacenamiento (CG15, CT2)
- Resolución de problemas en la configuración de sistemas y servidores (CG15, CT3)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
- La calificación final tendrá en cuenta:
 - Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - Otras actividades: 10-40%
- En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
- La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Asistencia al laboratorio y realización de prácticas:
 - Evaluables únicamente durante el cuatrimestre
 - Corresponde al 10% de la nota
 - Se evaluará la asistencia (mínimo 70% de las sesiones prácticas) y aprovechamiento
 - La calificación de las prácticas realizadas se conserva en la convocatoria de septiembre.
- Examen final práctico en el laboratorio (junio y septiembre): 90% de la nota
- Calificación (junio y septiembre) = 10% laboratorio + 90% examen

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

- Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
- Clases teóricas magistrales.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 1,50	- Enseñanza presencial teórica
Problemas: 0,00	- Enseñanza presencial de ejercicios y supuestos prácticos
Laboratorios: 4,50	- Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio
	- Realización de prácticas no tutorizadas

Bibliografía:

- Unix® and Linux® System Administration Handbook, Fourth Edition. Evi Nemeth; Garth Snyder; Trent R. Hein; Ben Whaley. Prentice Hall. July 14, 2010
- Essential System Administration, Third Edition. Elen Frisch. O'Reilly 2002
- TCP/IP Network Administration. W. Richard Stevens. O'Reilly, 2002.

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2016 11:56:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 4º (1C)	
Asignatura: 803326 - Ética, legislación y profesión		Abrev: ELP	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Ethics, Legislation and Profession		Carácter: Obligatoria	
Materia: Ética, legislación y profesión		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Materias comunes a la rama de la informática			
Departamento: Interdepartamental ACYA / ISIA		Coordinador: Román Navarro, Sara	

Descripción de contenidos mínimos:

Introducción a la ética.
Privacidad.
Libertad de expresión.
Propiedad intelectual.
Delitos informáticos.
Seguridad en el trabajo.
Uso responsable de la tecnología.
Control de la tecnología.
Fiabilidad y responsabilidad.
Códigos éticos profesionales.

Programa detallado:

Tema 1. Introducción a la ética y la legislación:
Tema 2. Privacidad:
- Vigilancia
- Redes sociales.
- LOPD.
- Criptografía.
- Filtraciones
Tema 3. Derechos digitales:
- Comunidades online.
- Libertad de expresión en internet.
- Anonimato.
- Censura.
- Transparencia. Neutralidad de red.
- Brecha digital y privilegios (por edad, nivel económico, género...).
Tema 4. Derechos de autor:
- Licencias.
- Software libre.
- Hardware libre
Tema 5. Cultura libre:
- Procomún.
- Copia privada.
- P2P.
- Patentes
Tema 6. Delitos informáticos:
- Ética hacker.
- Uso responsable de la tecnología.
- Sistemas distribuidos.
- Bitcoin.
Tema 7. Profesión:
- Qué es ser informático.
- Opciones profesionales.
- Tipos de empleadores.
- Investigación. Emprendimiento.
- Búsqueda de trabajo y procesos de selección.
- Responsabilidad, seguridad y control.
- Códigos éticos profesionales.

Programa detallado en inglés:

Lesson 1. Introduction to Ethics and Law
Lesson 2. Privacy:
- Vigilance.
- Social networks.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- LOPD law.
 - Cryptography.
 - Leaks.
- Lesson 3. Digital rights. Online communities:
- Freedom of expression in internet.
 - Anonymity.
 - Censorship.
 - Transparency.
 - Net Neutrality.
 - Digital divide and privileges (age, economic level, gender...).
- Lesson 4. Copyright:
- Licences.
 - Free software.
 - Free Hardware.
- Lesson 5. Free culture:
- Commons.
 - Right to private copy ("copia privada").
 - P2P.
 - Patents.
- Lesson 6. Computer crimes:
- Hacker ethics.
 - Responsible use of technology.
 - Distributed systems.
 - Bitcoin.
- Lesson 7. Profession.
- What is a computer scientist.
 - Professional options.
 - Types of employers.
 - Research. Entrepreneurship.
 - Job search and selection processes.
 - Responsibility, security and control.
 - Professional ethical codes.

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- CG9-Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.
- CG24-Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

- Analizar los aspectos relacionados en un caso de conflicto ético: alcance, colectivos afectados, posibles escenarios futuros etc. (CG9, CT2)
- Analizar y comprender los procesos de transformación social producidos por las nuevas tecnologías y sus implicaciones éticas. (CG9, CT5)

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



- Analizar, evaluar y prever las repercusiones sociales de los proyectos informáticos. (CG7, CG9)
- Aplicar sus conocimientos técnicos a un proyecto en equipo que resulte útil para la sociedad (CT4)
- Aprender a diseñar soluciones tecnológicas adaptables a las necesidades de individuos y grupos sociales. (CT5)
- Comprender la importancia de la brecha digital y aprender a utilizar y a diseñar mecanismos tecnológicos que fomenten la igualdad y participación. (CG7, CT5)
- Conocer los principios de la ética informática y la importancia de la disciplina en la sociedad de la información. (CG9)
- Conocer los principios éticos, identificarlos en los códigos éticos y aplicarlos en la concepción y desarrollo de sistemas informáticos. (CG7, CG9)
- Conocer y aplicar los mecanismos tecnológicos disponibles para garantizar los principios éticos. (CG7, CT5)
- Debatir en público con argumentos y datos objetivos, defendiendo su propia posición frente a un tema y también reflexionar sobre las implicaciones éticas de su profesión y el uso de la tecnología habiendo sido capaz de plasmar los puntos de vista de los diferentes actores presentes en la sociedad en el debate (CT1)
- Debatir razonadamente sobre un caso ético y llegar a alguna conclusión sobre lo que es correcto en dicha situación. (CG9, CT2)
- Fomentar el espíritu crítico en el desarrollo de las actividades profesionales. (CG9, CT3)
- Inventar mecanismos tecnológicos que fomenten los principios éticos y garanticen los códigos éticos. (CG9, CT5)
- Participar activamente en la identificación de violaciones de los principios éticos y proporcionar a los usuarios conocimiento y herramientas para paliar las violaciones de estos principios. (CG7, CT3)
- Presentar en público una breve exposición sobre un tema relacionado con el desarrollo de su profesión, y las implicaciones éticas y sociales de las tecnologías TICs. (CG9, CT1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
La calificación final tendrá en cuenta:
Exámenes sobre la materia: 70-90%
Otras actividades: 10-30%
En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas.
Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La asignatura se califica mediante un Examen (70%) tanto en febrero como en septiembre. Y otras actividades en el aula (30%) que no se podrán recuperar en la convocatoria de septiembre.

- El examen teórico consta de dos partes: la primera parte (35%) consiste en una evaluación sobre los contenidos desarrollados a lo largo de la asignatura y la segunda parte del examen (35%) es liberatorio mediante la superación de pruebas realizadas a lo largo del cuatrimestre tales como trabajos colectivos e individuales, presentaciones, casos de estudio, participación en Wikis, conferencias, etc.

- El 30% de otras actividades reflejará la evaluación de la participación y el trabajo del/la alumno/a en las diferentes actividades diarias de clase, tales como debates, foros, ejercicios en clase, entre otras.

La asignatura tendrá una serie de conferencias de expertos invitados de asistencia obligatoria, al menos a un 66% de ellas. Para coordinar todos los grupos, éstas tendrán lugar fuera del horario de clases habitual. Se realizarán en lunes de 13:00 a 15:00 siempre que sea posible y serán grabadas en vídeo siempre que los medios técnicos lo permitan. Aquellos estudiantes que no asistan al mínimo exigido deberán responder una pregunta extra en el examen directamente relacionada con las conferencias o presentar un trabajo de reflexión equivalente, según criterio del profesor/a.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 6,00	Clases teóricas participativas, debates, presentaciones de alumnos/as, trabajos individuales y grupales, charlas de conferenciantes, ejercicios prácticos grupales e individuales.
Problemas: 0,00	
Laboratorios: 0,00	

Bibliografía:

- o "Software libre para una sociedad libre", Richard Stallman, Traficantes de Sueños, 2002, 978-84-933555-1-7
- o "Copyleft. Manual de uso", VVAA, Traficantes de Sueños, 2006. 978-84-96453-14-6
- o "No Place to Hide: Edward Snowden, the NSA, and the U.S. Surveillance State", Glenn Greenwald, Metropolitan Books, 2014. 978-1627790734
- o "La ética del hacker y el espíritu de la era de la información", Pekka Himanen, Destino, 2004, 978-8423336371
- o "A Gift of Fire: Social, Legal, and Ethical Issues for Computers and the Internet", Sara Baase, 3rd Edition, Prentice Hall, 2008. 978-0136008484
- o "The Wealth of Networks", Yochai Benkler, Yale University Press, 2006, 978-0300125771
- o "Ethical and Social Issues in the Information Age", Joseph Migga Kizza, Text in Computer Science, Springer 2015, 978-1447149903
- o "Female Innovators at Work: women on top tech", Danielle Newnham, Ed. Apress, 2016
- o "Ciberguerra", Yolanda Quintana, Ed. Los Libros de la Catarata, 2016
- o "El kit de la lucha en internet", Margarita Padilla, Ed. Traficantes de Sueños, 2012
- o "Género, Ciencia y Tecnologías de la Información", Cecilia Castaño y Juliette Webster, Ed. Aresta, 2014
- o "Hackstory.es: la historia nunca contada del underground hacker de la Península Ibérica", Mercé Molist ISBN 978-84-616-8055-9 Edición digital con licencia CC NC ND

Ficha docente guardada por última vez el 18/09/2017 9:29:00 por el usuario: Coordinador GIC

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 4º (1C)	
Asignatura: 803337 - Aplicaciones web		Abrev: AW	9 ECTS
Asignatura en Inglés: Web applications		Carácter: Obligatoria	
Materia: Técnicas de Integración y Dominios de Aplicación		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Software corporativo		9 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Montenegro Montes, Manuel	

Descripción de contenidos mínimos:

Arquitectura de aplicaciones web.
Lenguajes de presentación y estilo.
Lenguajes de estructuración de contenidos.
Programación en el lado del cliente.
Programación en el lado del servidor.
Marcos de aplicación para el desarrollo de aplicaciones web.
Aplicaciones web ricas.
Accesibilidad y usabilidad en la web.

Programa detallado:

Lenguajes de marcado y estilo: (X)HTML, CSS
Accesibilidad y usabilidad en la web.
Arquitectura de aplicaciones web.
Programación en el lado de servidor.
Programación en el lado del cliente.
Marcos para desarrollo en el lado del cliente.
Marcos para desarrollo en el lado del servidor.
Aplicaciones web ricas.

Programa detallado en inglés:

Markup and style languages: (X)HTML, CSS
Web accessibility and usability
Web Application Architecture.
Server-side programming.
Client-side programming.
Server-side development frameworks.
Client-side development frameworks.
Rich Internet applications.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

CG21-Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

Específicas:

CE_GIS3-Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.

CE_GIS4-Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

CE_GIS5-Capacidad de identificar, evaluar y gestionar los riesgos potenciales asociados que pudieran presentarse.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.
- CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
- CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.
- CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

- Desarrollar aplicaciones web que usen bases de datos que almacenen permanentemente información. (CG7, CG18, CE_GIS3, CE_GIS4, CE_GIS5)
- Desarrollar aplicaciones web utilizando un lenguaje del lado de servidor para construir dinámicamente una página web. (CG8, CE_GIS3, CE_GIS4, CE_GIS5)
- Desarrollar páginas web completas enriquecidas con JavaScript para mejorar la interacción con el usuario. (CG7, CG21, CE_GIS4, CE_GIS5)
- Diseñar aplicaciones web siguiendo el modelo en tres capas: vista, reglas de negocio y persistencia. (CG21, CT1, CT2, CT3, CT5)
- Diseñar documentos en HTML5 para el desarrollo de páginas web. (CG21, CE_GIS3)
- Diseñar páginas web usando CSS nivel 3 para organizar la información y separar el contenido y la apariencia en una página web. (CG21, CE_GIS3, CE_GIS4)

Evaluación:

- Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.
- La calificación final tendrá en cuenta:
 - Exámenes sobre la materia: 60-90%
 - Otras actividades: 10-40%
- En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
- Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
- La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Convocatoria de junio:
 - Realización de ejercicios y prácticas en el laboratorio (40%).
 - Examen final (60%).
 - Para obtener la calificación de aprobado será necesario haber obtenido la calificación de APTO en cada uno de los ejercicios y prácticas, y la calificación mínima de 4 sobre 10 en el examen final.
- Convocatoria de septiembre:
 - Se utilizarán los mismos mecanismos de evaluación que en la convocatoria de junio. Existirá un nuevo plazo de entrega para aquellos ejercicios y prácticas que no hayan obtenido la calificación de APTO durante la convocatoria de junio.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

- Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
- Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Clases teóricas magistrales.
 - Clases de problemas.
 - Laboratorios.
 - Seminarios.
- Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajos dirigidos.
 - Tutorías dirigidas.
- Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
 - Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 6,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Clases teóricas magistrales.

Laboratorios: realización de prácticas dirigidas.

Trabajo personal: realización de trabajos.

Bibliografía:

Joseph W. Lowery, Mark Fletcher. HTML5 para desarrolladores. Ed. Anaya Multimedia, D.L. 2011.

Basarat A. Syed. Beginning Node.js. Apress, 2014.

Ethan Brown. Learning Javascript (3rd edition). O'Reilly Media Inc., 2016.

Jeffrey Zeldman, Ethan Marcotte, Designing with Web Standards, 3rd edition. New Riders, 2009.

Ben Caldwell, Michael Cooper, Loretta Guarino Reid, Gregg Vanderheiden. Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0,

Recomendación W3C, 2008.

Azat Mardan. Pro Express.js. Apress, 2014.

Olivier Heurtel. JQuery, el framework JavaScript de la web 2.0. Ediciones ENI. 2012.

Ficha docente guardada por última vez el 14/06/2017 10:36:00 por el departamento: Sistemas Informáticos y Computación

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 4º (A)	
Asignatura: 803338 - Software corporativo		Abrev: SC	9 ECTS
Asignatura en Inglés: Corporate Software		Carácter: Obligatoria	
Materia: Técnicas de Integración y Dominios de Aplicación		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Aplicaciones web		9 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Torres Márquez, Joaquín	

Descripción de contenidos mínimos:

Sistemas de gestión de contenidos.
Sistemas de planificación de recursos.
Servicios web.
Sistemas de gestión de procesos de negocios y flujos de trabajo.
Marcos de desarrollo de aplicaciones corporativas.
Integración de aplicaciones utilizando marcos de software corporativo.

Programa detallado:

- Introducción a los Sistemas de Información en la Empresa
- Sistemas de gestión de contenidos (CMS).
- Sistemas de planificación de recursos (ERP).
- Servicios web (WSDL, SOA, UDDI).
- Sistemas de gestión de procesos de negocios y flujos de trabajo (BPM, workflows).
- Desarrollo de aplicaciones corporativas (Java EE, .NET, ...).
- Integración de aplicaciones utilizando marcos de software corporativo.
- Licencias de uso del software.

Programa detallado en inglés:

- Introduction to Information Systems
- Content Management Systems (CMS)
- Enterprise Resource Planning (ERP)
- Web services (WSDL, SOA, UDDI)
- Business Intelligence and Business Process Management (BPM, workflows)
- Corporate Applications Development (Java 2 EE, .NET and other frameworks)
- Enterprise Application Integration
- Software licences

Competencias de la asignatura:**Generales:**

- CG7-Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar, aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a los principios éticos y a la legislación y normativa vigente.
- CG8-Capacidad para planificar, concebir, desplegar y dirigir proyectos, servicios y sistemas informáticos en todos los ámbitos, liderando su puesta en marcha y su mejora continua y valorando su impacto económico y social.
- CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.
- CG20-Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.
- CG21-Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

Específicas:

- CE_GIS3-Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.
- CE_GIS4-Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.
- CE_GIS5-Capacidad de identificar, evaluar y gestionar los riesgos potenciales asociados que pudieran presentarse.

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Comprender cómo la mejora continua automatizada de la organización, revisando y mejorando sus procesos, redundando en la mejora de la competitividad y en la gestión de la calidad total: gestión de procesos de negocio (BPM, workflows). Establecer circuito de firmas conforme a especificaciones de Negocio (estructura organizativa). (CG7)

Comprender la posibilidad de retroalimentar a la empresa con la propia información que genera, analizándola para aprovecharla de cara a mejorar el modelo de negocio: inteligencia de negocio (BI). (CG8, CG18, CE_GIS4)

Comprender los flujos de trabajo de las distintas áreas de negocio de una empresa que precise de soporte informático: planificación de recursos (ERP), gestión de la relación con el cliente (CRM) y gestión de contenidos (CMS), planificación de Reaprovisionamiento de Materiales (MRP) (CG7, CG8, CG18, CE_GIS3)

Comprender los mecanismos de integración arquitectónica proporcionados por los marcos de programación actuales. (CG7, CG8, CE_GIS3, CE_GIS4, CE_GIS5)

Comprender los mecanismos para la exposición de servicios informáticos de manera independiente al lenguaje de programación de los mismos. (CG18, CE_GIS3, CE_GIS4, CE_GIS5)

Establecer o Configurar Reglas de Acceso a Funcionalidad y a Datos para los Usuarios de las Aplicaciones Empresariales. (CT1, CT4)

Organizar el trabajo en equipo y participar en él. Articular los diferentes roles en la implementación de los proyectos (Jefe de proyecto, Consultor, Técnicos, Usuarios). (CT1, CT4)

Valorar qué tipo de licencia (desarrollo, funcional, web, clásica) es más adecuada a las necesidades de cada proyecto. (CG7, CE_GIS3)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

Exámenes sobre la materia: 60-90%

Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Examen sobre prácticas presentadas (junio/septiembre): 70% . Las prácticas, deben tener como mínimo un 4 para poder aprobar la asignatura.

Examen teórico (junio/septiembre): 20%.

Participación (junio/septiembre): 10%.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 4,50

Problemas: 0,00

Laboratorios: 4,50

Otras actividades:

Clases teóricas. Enseñanza presencial teórica en el aula con exposiciones en pizarra y/o diapositivas.

Laboratorios. Realización individual de prácticas asistidas en el laboratorio y seminarios prácticos sobre diversas tecnologías de interés.

Otras actividades. Tutorías individuales.

Bibliografía:

- Sistemas de Información. Herramientas prácticas para la gestión empresarial. Alvaro Gómez Vieites y Carlos Suárez Rey. Ed. Ra-Ma. 4ª Edición. 2011

- Concepts in Enterprise Resource Planning, 2nd ed., E. Monk y B. Wagner, Thomson 2005.

- E. Cerami. Web services essentials. O'Reilly 2002.

- M. Fowler, Addison-Wesley. Patterns of Enterprise Application Architecture. 2002.

- Boiko, B. Content-Management Bible 2nd Edition. Wiley. 2005.

- Aalst, W., Kees, H., Workflow Management: Models, Methods, and Systems, MIT Press, 2004.

Ficha docente guardada por última vez el 14/07/2017 11:44:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 4º (2C)	
Asignatura: 803339 - Ingeniería del conocimiento	Abrev: IC	6 ECTS	
Asignatura en Inglés: Knowledge Engineering	Carácter: Obligatoria		
Materia: Gestión de Proyectos y del Conocimiento		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Gestión de proyectos software y metodologías de desarrollo		6 ECTS	
Módulo: Ingeniería del software			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Pajares Martinsanz, Gonzalo	

Descripción de contenidos mínimos:

Resolución de problemas.
Representaciones basadas en: reglas, marcos, lógicas.
Tratamiento de la incertidumbre y la vaguedad.
Elementos de percepción y aprendizaje.
Web semántica.
Métodos de desarrollo de sistemas basados en el conocimiento y de gestión de conocimiento.

Programa detallado:

1. Ingeniería del conocimiento e inteligencia artificial. Evolución histórica. Aspectos fundamentales.
2. Sistemas basados en el conocimiento. Ciclo de vida y metodologías de desarrollo.
3. Técnicas básicas de resolución de problemas: búsquedas
4. Técnicas de representación del conocimiento e inferencia: lógica, reglas, incertidumbre y vaguedad.
5. Aplicaciones: percepción y aprendizaje.
6. Conocimiento semántico web.

Programa detallado en inglés:

1. Knowledge engineering and Artificial intelligence. Historical evolution. Fundamental aspects.
2. Knowledge-based systems. Lifetime cycle and development methodologies.
3. Basic problem-solving techniques: search
4. Knowledge representation techniques and inference: logic, rules, uncertainty, vagueness.
5. Applications: perception, machine learning.
6. Knowledge engineering and semantic web.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG23-Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de los sistemas inteligentes y su aplicación práctica.

Específicas:

CE_GIS3-Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.
CE_GIS4-Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.
CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Analizar y desglosar las partes intrínsecas de un sistema global basado en conocimiento (ciclo de vida y metodología). (CG23, CT3, CE_GIS3)
Aplicar técnicas de búsqueda informada (A*) mediante el desarrollo de una aplicación software (diseño, implementación). Explicar y valorar los resultados. (CG23, CT3, CE_GIS4)
Construir sistemas inteligentes software basados en aprendizaje máquina y percepción. Decidir y clasificar ejemplares. Valorar los resultados (CG23, CT3, CE_GIS4)
Describir, diferenciar y contrastar técnicas de representación del conocimiento e inferencia (lógica, reglas, incertidumbre). (CG23, CT2,

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



CE_GIS3)

Diferenciar los conceptos Ingeniería del Conocimiento, Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial. (CG23)

Explicar y resolver problemas de búsqueda heurística (informada, no informada). (CG23, CT2, CE_GIS3)

Nombrar y diferenciar conceptos semánticos procedente de la web. (CG23, CE_GIS3)

Resolver ejercicios prácticos de técnicas de representación del conocimiento. (CG23, CT3)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

La calificación final tendrá en cuenta:

Exámenes sobre la materia: 60-90%

Otras actividades: 10-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Calificación final = $0,6*NE + 0,4*NP$, siendo $NE \geq 4$

NE: nota de examen junio/septiembre.

NP: nota de prácticas junio/septiembre. Se obtiene calculando la media ponderada de las prácticas regladas (90%) y otros ejercicios propuestos durante el curso, según los avances teóricos (10%).

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Clases teóricas, clases de problemas y laboratorios

Bibliografía:

Russell, S., Norvig, P., Inteligencia Artificial: Un enfoque moderno. Prentice Hall, 2004, segunda edición.

Russell, S., Norvig, P., Artificial Intelligence: A Modern Approach. Prentice Hall, 2010, third edition.

Luger, G.F., Artificial Intelligence: structures and strategies for complex problem solving. Addison Wesley Longman, 2005.

Pajares, G., Santos, M., Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento. RA-MA, 2005.

Palma Méndez, J.T., Marín Morales, R., Inteligencia Artificial. Métodos, técnicas y aplicaciones. McGraw-Hill, 2008.

Pajares, G., Cruz, J.M. Visión por Computador: procesamiento de imágenes y Aplicaciones. RA-MA, 2007.

Pajares, G., Cruz, J.M., Ejercicios Resueltos de Visión por Computador. RA-MA, 2007.

Pajares, G., Cruz, J.M. (Eds.). Aprendizaje Automático: un enfoque práctico. RA-MA, 2010.

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2016 12:37:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: 4º (A)	
Asignatura: 803363 - Trabajo de fin de grado		Abrev: TFG	12 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Trabajo de fin de grado	
Materia: Trabajo de fin de grado		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Trabajo de fin de grado			
Departamento: Interdepartamental ISIA / SIC / ACYA		Coordinador: Rosa Velardo, Fernando	

Descripción de contenidos mínimos: El Trabajo de Fin de Grado permitirá a los estudiantes relacionar aspectos prácticos y cuestiones profesionales con las diferentes materias que han cursado, y diseñar sus propios mecanismos de trabajo y aprendizaje.	
Programa detallado: El Trabajo de Fin de Grado permitirá a los estudiantes relacionar aspectos prácticos y cuestiones profesionales con las diferentes materias que han cursado, y diseñar sus propios mecanismos de trabajo y aprendizaje. El TFG se estructura en grupos de 3 alumnos. Consultar la normativa específica en la página web de la facultad: www.fdi.ucm.es	
Programa detallado en inglés: No tiene	
Competencias de la asignatura:	
Generales: CG25-En el trabajo de fin de grado el alumno podrá mostrar todas las competencias adquiridas a lo largo de sus estudios. Por ello en este módulo se desarrollan todas las competencias tanto generales, como específicas y transversales, y especialmente la capacidad para realizar un proyecto en el ámbito de la Ingeniería Informática, con énfasis en la tecnología específica de Computación o la tecnología específica de Tecnologías de la información, de naturaleza profesional en el que se sinteticen e integren las competencias adquiridas en las enseñanzas.	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: No tiene	
Evaluación: La evaluación del Trabajo de Fin de Grado se llevará a cabo por un Tribunal nombrado por la Comisión de Estudios y Calidad y que estará constituido por tres profesores que impartan docencia en la Facultad. Para poder presentar el Trabajo de Fin de Grado el alumno necesitará un informe por escrito de su tutor académico. En este informe debe aparecer expresamente que el tutor da el consentimiento para la presentación del trabajo. Además el tutor indicará en el informe todos aquellos aspectos del desarrollo del proyecto que considere relevantes para la evaluación del mismo por parte del tribunal. Los estudiantes deberán presentar una memoria escrita que incluirá al menos una introducción, objetivos y plan de trabajo, resultados con una discusión crítica y razonada de los mismos, conclusiones y bibliografía empleada en la elaboración de la memoria. Los estudiantes deberán realizar una exposición pública de su trabajo. El Tribunal valorará la memoria presentada, la exposición y la defensa de la misma. Al menos la introducción y las conclusiones de la memoria deberán estar redactadas en inglés, y parte de la defensa oral del trabajo deberá hacerse en dicho idioma. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada: La normativa general de TFG está disponible en: http://www.ucm.es/bouc/index.php?mostrarmes=7&viendoyear=2012&ultimoyear=2012 La normativa específica de la Facultad de Informática (aprobada en Junta Facultad) está disponible en la web de la facultad.	Exámenes: <input type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input type="checkbox"/> Final Ordinaria <input type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria <input type="checkbox"/> Sin Examen
Actividades formativas: Este trabajo pretende verificar y evaluar las competencias adquiridas mediante la realización y defensa de un proyecto tutelado, de carácter práctico, que permita comprobar la capacidad de integración, en un caso concreto, de los conocimientos y destrezas adquiridas a lo largo de la	

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

formación.

Actividades docentes:

La normativa general de TFG está disponible en:

<http://www.ucm.es/bouc/index.php?mostrames=7&viendoyear=2012&ultimoyear=2012>

La normativa específica de la Facultad de Informática (aprobada en Junta Facultad) está disponible en la web de la facultad.

Bibliografía:

No tiene

Ficha docente guardada por última vez el 25/01/2013 12:04:00 por el usuario: Vic. Estudios

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803230 - Percepción computacional		Abrev: PEC	6 ECTS
Asignatura en Inglés: COMPUTATIONAL PERCEPTION		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de sistemas inteligentes		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Inteligencia Artificial Aplicada al Control		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Pajares Martinsanz, Gonzalo	

Descripción de contenidos mínimos: Percepción Computacional.
Programa detallado: <ol style="list-style-type: none">1. Introducción: percepción humana y de máquina2. Sensores y computación: interacción con el entorno, captura de datos, procesamiento, actuación.3. Percepción visual I: captura, formación y modificación de imágenes digitales.4. Percepción visual II: suavizado y realzado de imágenes.5. Percepción visual III: extracción y descripción de bordes y regiones.6. Percepción visual IV: detección del movimiento y cambios, reconstrucción tridimensional, reconocimiento de patrones.7. Percepción del habla I: tratamiento digital de señales.8. Percepción del habla II: reconocimiento de voz.9. Percepciones computacionales elementales: gusto, olfato y tacto.10. Sistemas multi-sensoriales: aplicaciones en robótica.11. Percepción e inteligencia: procesos de aprendizaje y toma de decisiones.
Programa detallado en inglés: <ol style="list-style-type: none">1. Introduction: human and machine perception2. Sensors and computation: interaction with the environment, data acquisition, processing, acting.3. Visual perception I: digital image acquisition, formation and processing.4. Visual perception II: image smoothing and enhancement.5. Visual perception III: extraction and description of edges and regions6. Visual perception IV: motion detection, tri-dimensional reconstruction, pattern recognition.7. Speech perception I: digital signal processing8. Speech perception II: voice recognition9. Elemental computational perceptions: smell, taste and touch.10. Multisensory systems: robotics applications and others11. Perception and intelligence: learning processes and decision making.
Competencias de la asignatura:
Generales: CG17-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos.
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Percepción computacional

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:

**Evaluación:**

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La asignatura se supera mediante la realización de las siguientes actividades con valoración de su puntuación:
Prácticas obligatorias: 70%; Prácticas opcionales: 20%; Trabajo adicional: 10%

Si no se supera la asignatura mediante las actividades anteriores es necesaria la realización de un examen final en laboratorio con valoración del 60%. En este caso, la nota final se obtendrá como sigue: $\text{Nota Final} = 0.4 * \text{Nota Prácticas} + 0.6 * \text{Nota Examen Final en Laboratorio}$.

Lo especificado anteriormente en relación a la evaluación es igualmente válido para cada una de las convocatorias de Junio y Septiembre. La nota de prácticas se conserva para la convocatoria de Septiembre.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales

(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 2,00

Problemas: 1,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Clases teóricas

2 horas de clases teóricas con ejercicios prácticos a la semana.

Clases prácticas

2 horas de laboratorio a la semana.

TOTAL

Las actividades presenciales se corresponden con las 4 horas semanales en aula y laboratorio.

Bibliografía:

Pajares, G. y de la Cruz, J.M. (2007). Visión por Computador: imágenes digitales y aplicaciones. RA-MA, Madrid

Pajares, G. y de la Cruz, J.M. (2007). Ejercicios resueltos de Visión por Computador. RA-MA, Madrid.

Pajares, G. y de la Cruz, J.M. (Eds.) (2010). Aprendizaje Automático: un enfoque práctico. RA-MA, Madrid.

Pajares, G., de la Cruz, J.M., Molina, J.M., Cuadrado, J. y López, A. (2003). Imágenes digitales: procesamiento práctico con JAVA, RA-MA, Madrid.

Bernal, J. Bobadilla, J. Gómez, P. (2000). Reconocimiento de voz y fonética acústica. RA-MA, Madrid

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 13:17:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803235 - Arquitectura Interna de Linux y Android		Abrev: LIN	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Linux and Android Internals		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de arquitectura y tecnología de computadores		30 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Cloud y Big Data		6 ECTS	
Diseño automático de sistemas		6 ECTS	
Programación de GPUs y aceleradores		6 ECTS	
Robótica		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Sáez Alcaide, Juan Carlos	

Descripción de contenidos mínimos:

Para cursar esta asignatura es preciso haber cursado antes la asignatura "Sistemas Operativos".

1. Introducción: historia, Android vs. GNU/Linux, uso avanzado de módulos del kernel
2. Llamadas al sistema y drivers: compilación del kernel, implementación de llamadas al sistema y drivers
3. Gestión de procesos en Linux: Estructuras de datos para gestión de procesos, sincronización en el kernel
4. Interrupciones y trabajos diferidos: softirqs, tasklets y workqueues. Temporizadores del kernel
5. Arquitectura Interna de Android: componentes de Android, procesos en Android, kernel y native userspace, compilación

Programa detallado:

Módulo 1. Introducción

- 1.1. Evolución histórica
- 1.2. Uso avanzado de módulos del kernel. Sistema de ficheros /proc. Listas enlazadas del kernel.

Módulo 2. Llamadas al sistema y drivers

- 2.1. Compilación del kernel
- 2.2. Implementación de llamadas al sistema
- 2.3. Drivers en Linux. Gestión de dispositivos USB
- 2.4. Anatomía de un driver USB

Módulo 3. Gestión de procesos en Linux

- 3.1. Estructuras de datos para gestión de procesos
- 3.2. Mecanismos de sincronización del kernel

Módulo 4. Interrupciones y trabajos diferidos

- 4.1. Gestión de interrupciones
- 4.2. Softirqs, tasklets y workqueues
- 4.3. Temporizadores del kernel

Módulo 5. Arquitectura Interna de Android

- 5.1. Arquitectura y componentes de Android
- 5.2. Android vs. GNU/Linux
- 5.3. Procesos en Android
- 5.4. Kernel y Native Userspace
- 5.5. Sistema de compilación

Prácticas de laboratorio

- Uso avanzado de módulos del kernel
- Implementación de llamadas al sistema
- Desarrollo de driver para un dispositivo USB
- Procesos y sincronización en el kernel
- Gestión de interrupciones y trabajos diferidos

Programa detallado en inglés:

Unit 1. Introduction

- 1.1. Background and overview
- 1.2. Advanced kernel module programming. The /proc file system. Linked lists in the kernel.

Unit 2. System calls and device drivers

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- 2.1. Building the kernel
- 2.2. System call implementation
- 2.3. Linux device drivers. USB device management
- 2.4. Anatomy of a USB driver

Unit 3. Process management

- 3.1. Kernel data structures
- 3.2. Kernel synchronization methods

Unit 4. Interrupts and deferring work

- 4.1. Interrupt handling
- 4.2. Softirqs, tasklets and workqueues
- 4.3. Kernel timers

Unit 5. Android Internals

- 5.1. Android architecture and components
- 5.2. Android vs. GNU/Linux
- 5.3. Processes in Android
- 5.4. Kernel and Native Userspace
- 5.5. Android build system

Lab Assignments

- Advanced kernel module programming
- Implementation of system calls.
- Creating a device driver for a USB device
- Process management and kernel synchronization
- Interrupt handling and deferring work

Competencias de la asignatura:

Generales:

- CG10-Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- CG14-Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.
- CG15-Conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos y diseñar e implementar aplicaciones basadas en sus servicios.
- CG16-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas.

Específicas:

- CE_GIC1-Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones.
- CE_GIC2-Capacidad de desarrollar procesadores específicos y sistemas empujados, así como desarrollar y optimizar el software de dichos sistemas.
- CE_GIC3-Capacidad de analizar y evaluar arquitecturas de computadores, incluyendo plataformas paralelas y distribuidas, así como desarrollar y optimizar software para las mismas.
- CE_GIC4-Capacidad de diseñar e implementar software de sistema y de comunicaciones.
- CE_GIC5-Capacidad de analizar, evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software más adecuadas para el soporte de aplicaciones empujadas y de tiempo real.
- CE_GIC6-Capacidad para comprender, aplicar y gestionar la garantía y seguridad de los sistemas informáticos.
- CE_GIC7-Capacidad para analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.
- CE_GIC8-Capacidad para diseñar, desplegar, administrar y gestionar redes de computadores. y del resto de las actividades evaluables

Básicas y Transversales:

- CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Arquitectura Interna de Linux y Android

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Dos modalidades a elegir: evaluación continua o examen final

Modalidad de evaluación continua (aplicable sólo a la convocatoria de febrero):

Asistencia al laboratorio y realización de prácticas propuestas durante el semestre = 60%

Trabajos y presentaciones = 15%

Realización de práctica final = 25%

Modalidad de práctica especial:

Práctica especial en febrero y septiembre en laboratorio (se realizarán diferentes ejercicios prácticos en el laboratorio el día asignado por el profesor) = 100%

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 2,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 4,00

Otras actividades:

Enseñanza presencial teórica. Realización de prácticas de laboratorio.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

Bibliografía Básica

- Robert Love. Linux Kernel Development. 3rd Edition. Addison Wesley. 2010
- Karim Yaghmour. Embedded Android. 1st Edition. O'Reilly. 2013
- Wolfgang Mauerer. Professional Linux Kernel Architecture. Wiley Publishing. 2008

Bibliografía Complementaria

- Jonathan Corbet. Linux Device Drivers. 3rd Edition. O'Reilly. Febrero 2005
- Daniel P. Bovet. Understanding the Linux Kernel. 3rd Edition. O'Reilly. 2005
- Marko Gargenta. Learning Android. 2nd Edition. O'Reilly. 2014
- Earle Fernandes. Instant Android Systems Development How To. Packt Publishing. 2013
- A.S. Tanenbaum y A.S. Woodhull. Operating Systems Design and Implementation. 3rd Edition. Prentice Hall. 2006

Ficha docente guardada por última vez el 28/06/2017 17:35:00 por el usuario: Coordinador GIC

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803237 - Programación de GPUs y aceleradores		Abrev: GPU	6 ECTS
Asignatura en Inglés: GPU and accelerator programming		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de arquitectura y tecnología de computadores		30 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Arquitectura Interna de Linux y Android		6 ECTS	
Cloud y Big Data		6 ECTS	
Diseño automático de sistemas		6 ECTS	
Robótica		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: García Sánchez, Carlos	

Descripción de contenidos mínimos: Arquitecturas Especializadas
Programa detallado: 1.- Introducción 2.- Procesadores gráficos 2.1.- Historia 2.2.- Programación de GPUs con CUDA 2.3.- Programación de GPUs y Aceleradores con OpenCL 2.4.- Librería optimizadas 2.5.- Programación basada en directivas Práctica: - Programación GPU básica en CUDA y OpenCL - Programación GPU mediante directivas: OpenACC 3.- Programación del Intel Xeon-Phi 3.1.- Modelos de programación soportados 3.2.- Uso de unidades vectoriales Práctica: - Programación y optimización del Intel Xeon-Phi
Programa detallado en inglés: No tiene
Competencias de la asignatura:
Generales: CG10-Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas. CG14-Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman. CG16-Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas. CG19-Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.
Específicas: CE_GIC1-Capacidad de diseñar y construir sistemas digitales, incluyendo computadores, sistemas basados en microprocesador y sistemas de comunicaciones. CE_GIC2-Capacidad de desarrollar procesadores específicos y sistemas empujados, así como desarrollar y optimizar el software de dichos sistemas. CE_GIC3-Capacidad de analizar y evaluar arquitecturas de computadores, incluyendo plataformas paralelas y distribuidas, así como desarrollar y optimizar software para las mismas. CE_GIC5-Capacidad de analizar, evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software más adecuadas para el soporte de aplicaciones empujadas y de tiempo real. CE_GIC7-Capacidad para analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:

**Básicas y Transversales:**

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Programación de GPUs y aceleradores

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La calificación final podrá ser obtenida de dos maneras:

a.- Laboratorio: con asistencia mínima del 80%. Calificación del 80% (50% de test y 50% de las prácticas) - Sólo en la convocatoria de Junio.

b.- Examen final 60% + evaluación de la parte práctica de la asignatura (20%), esta evaluación se realizará en el aula en la misma fecha y hora que el examen.

Trabajo final: 20%

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 2,50

Problemas: 0,50

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Enseñanza presencial en aula y laboratorio

Bibliografía:

- The CUDA handbook : a comprehensive guide to GPU programming / Nicholas Wilt.
- Heterogeneous Computing with OpenCL / Benedict R. Gaster, Lee Howes, David R. Kaeli, Perhaad Mistry
- Intel Xeon Phi Coprocessor High Performance Programming / James Jeffers, James Reinders

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Ficha docente guardada por última vez el 21/09/2016 10:25:00 por el departamento: *Arquitectura de Computadores y Automática*

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803238 - Diseño automático de sistemas		Abrev: DAS	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Digital Systems Design		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de arquitectura y tecnología de computadores		30 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Arquitectura Interna de Linux y Android		6 ECTS	
Cloud y Big Data		6 ECTS	
Programación de GPUs y aceleradores		6 ECTS	
Robótica		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Mendías Cuadros, José Manuel	

Descripción de contenidos mínimos: Diseño Automático de Sistemas	
Programa detallado: Introducción al diseño automático de sistemas digitales. Descripción del puesto de trabajo: las FPGAs Spartan-3, las placas de prototipado XESS XSA-3S y XST y el entorno Xilinx ISE Design Suite. Especificación a nivel lógico-RT de sistemas digitales usando VHDL. Técnicas de diseño de nivel lógico-RT. Análisis de sistemas digitales a nivel lógico-RT. Síntesis sobre FPGAs. Prácticas de laboratorio.	
Programa detallado en inglés: Introduction to design automation of digital systems. Working framework description: the Spartan-3 FPGAs, the XESS XSA-3S and XST prototyping boards and the Xilinx ISE Design Suite. Logic-RT level specification of digital systems using VHDL. Logic-RT level design techniques. Logic-RT level analysis of digital systems. Synthesis for FPGAs. Labs.	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: No tiene	
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada: Convocatorias de Junio y Septiembre: Es obligatoria la asistencia a clase (70% mínimo de asistencia), la realización y defensa de prácticas (50% de la nota). Es necesaria la realización y defensa de un proyecto o la realización de un examen práctico en el laboratorio (50% de la nota).	Exámenes: <input type="checkbox"/> En Aula <input checked="" type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria <input type="checkbox"/> Sin Examen

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Enseñanza presencial teórica. Enseñanza presencial de prácticas de laboratorio. Realización en grupo de proyectos tutorizados.

Bibliografía:

- H. Kaeslin; Top-Down Digital VLSI Design: From Architectures to Gate-Level Circuits and FPGAs; Morgan Kaufmann, 2014
- H. Kaeslin; Digital Integrated Circuit Design: From VLSI Architectures to CMOS Fabrication; Cambridge University Press, 2008
- P.P. Chu; RTL Hardware Design Using VHDL: Coding for Efficiency, Portability, and Scalability; Cambridge University Press, 2006
- P.P. Chu; FPGA Prototyping by VHDL Examples: Xilinx Spartan-3 Version; Wiley, 2008
- G. De Micheli; Synthesis and Optimization of Digital Circuits; McGraw Hill, 1994
- W.J. Dally, J.W. Poulton; Digital Systems Engineering; Cambridge University Press, 1998
- Jan M. Rabaey; Digital Integrated Circuits; Prentice Hall, 1996

Ficha docente guardada por última vez el 25/06/2015 10:08:00 por el usuario: Secretaría Administrativa de Decanato

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803245 - Programación de aplicaciones para dispositivos móviles		Abrev: PAD	6 ECTS
Asignatura en Inglés: No		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de software de sistemas		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Desarrollo de videojuegos mediante tecnologías web		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Fuentes Fernández, Rubén	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene	
Programa detallado: 1.- Introducción al desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles 2.- Desarrollo para plataformas específicas: Android, Apple iOS, Windows Phone, ... 3.- Aplicaciones web para dispositivos móviles: Mobile HTML5, JavaScript Mobile, JQuery Mobile, ... 4.- Desarrollo multiplataforma: PhoneGap, Titanium Mobile... 5.- Modelos de negocio para aplicaciones móviles.	
Programa detallado en inglés: 1. - Introduction to the development of applications for mobile devices. 2. - Developing for specific platforms: Android, Apple iOS, Windows Phone,... 3. - Web applications for mobile devices: Mobile HTML5, JavaScript Mobile, jQuery Mobile,... 4. - Multi-platform Development: PhoneGap, Titanium Mobile... 5. - Business models for mobile applications.	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Programación de aplicaciones para dispositivos móviles	
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada: La evaluación se llevará a cabo mediante un examen final y un proyecto, tanto en la convocatoria de junio como en la de septiembre. La realización del proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil, la elaboración de una memoria sobre el mismo, y su defensa pública, a lo largo del curso. En la convocatoria de septiembre también existirá la posibilidad de entregar el proyecto, que se evaluará como en la convocatoria anterior Para aprobar la asignatura es necesario aprobar por separado el examen final y el proyecto. En ambos casos, se obtendrá el aprobado con una nota mayor o igual que 5 sobre un máximo de 10.	Exámenes: <input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria <input type="checkbox"/> Sin Examen

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

En el caso de aprobar el examen y el proyecto, la nota final de la asignatura se calculará como una medida ponderada, siendo el 70% correspondiente a la nota del proyecto y el 30% a la del examen final.	
Actividades formativas: No tiene	
Actividades docentes: Reparto de créditos: Teoría: 3,00 Problemas: 0,00 Laboratorios: 3,00	Otras actividades: No tiene
Bibliografía: * Frank Ableson, Charlie Collins, Robi Sen: Android - guía para desarrolladores. Anaya Multimedia, 2010. * James A. Brannan: iOS SDK programming - a beginner's guide. McGraw-Hill Osborne Media, 2011. * Sarah Allen; Vidal Graupera; Lee Lundrigan: Pro Smartphone Cross-Platform Development - iPhone, BlackBerry, Windows Mobile, and Android Development and Distribution. Apress, 2010.	

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 12:14:00 por el departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803246 - Desarrollo de videojuegos mediante tecnologías web		Abrev: DVI	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Web technologies for game development		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de software de sistemas		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Programación de aplicaciones para dispositivos móviles		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Jiménez Díaz, Guillermo	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene	
Programa detallado: <ol style="list-style-type: none">1. Programación de aplicaciones en HTML52. JavaScript3. Programación de juegos en un canvas de HTML54. Arquitectura de un motor de juegos en JavaScript: componentes y eventos5. Carga de recursos6. Gestión de entidades7. Colisiones8. Animaciones basadas en sprites9. Física para juegos en 2D	
Programa detallado en inglés: <ol style="list-style-type: none">1. Programming HTML5 applications2. JavaScript3. Game programming with HTML5 canvas4. The architecture of a JavaScript game engine: components and events5. Resource management6. Entity management7. Colisions8. Sprite-based animation9. Physics for 2D games	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Desarrollo de videojuegos mediante tecnologías web	
Evaluación: <p>Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.</p> <p>Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Exámenes sobre la materia: 0-60%• Otras actividades: 100-40% <p>En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.</p> <p>Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.</p> <p>La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.</p>	
Evaluación detallada:	Exámenes:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Convocatorias de Febrero y Septiembre: Es obligatoria la asistencia a clase y la realización de prácticas. Es necesaria la realización en grupo de un proyecto y su defensa individual: - Defensa del proyecto: 30% de la nota - Trabajo escrito sobre el proyecto: 70% de la nota. Existe la posibilidad de entregar las prácticas en la convocatoria de septiembre, manteniéndose para septiembre las calificaciones de las prácticas aprobadas durante el curso.	<input type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
	Parciales (solo anuales)	Finales
	<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
	<input type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
	<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen	
Actividades formativas: No tiene		
Actividades docentes: Reparto de créditos: Otras actividades: Teoría: 3,00 No tiene Problemas: 0,00 Laboratorios: 3,00		
Bibliografía: - Jeremy Gibson. Introduction to Game Design, Prototyping, and Development: From Concept to Playable Game with Unity and C#. Addison-Wesley, 2014 - Zachary Kessin. Programming HTML5 Applications. O'Reilly Media, 2011 - Pascal Rettig. Professional HTML5 Mobile Game Development. John Wiley & Sons, 2012 - Jesse Schell. The Art of Game Design: A book of lenses. CRC Press, 2008 - Douglas Crockford. JavaScript: The Good Parts. O'Reilly Media / Yahoo Press, 2008 - Aditya Ravi Shankar. Pro HTML5 Games. APress, 2012		

Ficha docente guardada por última vez el 30/06/2017 15:08:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803247 - Los escenarios científicos y tecnológicos emergentes y la defensa Asignatura en Inglés: Emergent Scientific and Technological Scenarios and the Defense		Abrev: ECTD Carácter: Optativa	6 ECTS
Materia: Complementos científico-matemáticos		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Calculabilidad y Complejidad Herramientas informáticas para los juegos de azar		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Matemática Aplicada		Coordinador: Vázquez Martínez, Luis	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene	
Programa detallado: <ol style="list-style-type: none">1. Introducción. Prospectiva Científica y Tecnológica. Sistemas Complejos.2. Bioinformática.3. La Supercomputación. Canal de Experiencias Hidrodinámicas del Pardo (CEHIPAR).4. Imagen Médica y Telemedicina. La Imagen Médica Digital. Realidad Virtual en Medicina.5. Seguridad Informática. Seguridad de la Información. Estrategias de Seguridad.6. De la Nanotecnología al Espacio. Misiones a Marte.	
Programa detallado en inglés: <ol style="list-style-type: none">1. Introduction. Scientific and Technological Foresight. Complex Systems.2. Bioinformatics.3. High performance Computing. Canal de Experiencia Hidrodinámicas del Pardo (CEHIPAR).4. Telemedicine. Clinical image. Virtual environments in Medicine. Confidentiality.5. Security. Strategies.6. From Nanotechnology to the Space. Mars Exploration.	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Los escenarios científicos y tecnológicos emergentes y la defensa	
Evaluación: <p>Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Exámenes sobre la materia: 0-60%• Otras actividades: 100-40% <p>En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.</p> <p>Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.</p> <p>La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.</p>	
Evaluación detallada: 50%-60% Examen 40%-50% Asistencia a las clases de teoría y a las actividades complementarias que se plantean.	Exámenes: <input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab Parciales Finales (solo anuales)

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803293 - Programación con restricciones		Abrev: PR	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Constraint Programming		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de programación y lenguajes		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Especificación, validación y testing Informática gráfica		6 ECTS	6 ECTS
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Caballero Roldán, Rafael	

Descripción de contenidos mínimos: Programación con restricciones.
Programa detallado: <ul style="list-style-type: none">• Problemas de satisfacción de restricciones• Dominios de restricciones: dominios finitos, números reales, dominios booleanos• Resolutores de restricciones: Propagación, consistencia, búsqueda.• Modelado de problemas de restricciones. Técnicas de optimización.• Integración de resolutores en lenguajes comerciales (Java C++)
Programa detallado en inglés: <ul style="list-style-type: none">- Constraint Satisfaction Problems- Constraint domains: finite domains, real numbers, boolean domains- Constraint programming solvers: propagation, search, consistency- Modeling constraint satisfaction problems: optimization techniques- Embedding constraint programming in commercial languages (Java, C++)
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: CE_C1-Capacidad para tener un conocimiento profundo de los principios fundamentales y modelos de la computación y saberlos aplicar para interpretar, seleccionar, valorar, modelar, y crear nuevos conceptos, teorías, usos y desarrollos tecnológicos relacionados con la informática. CE_C2-Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento léxico, sintáctico y semántico asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Programación con restricciones
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: <ul style="list-style-type: none">• Exámenes sobre la materia: 0-60%• Otras actividades: 100-40%

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Convocatoria de junio:

- Presentación pública: 20%
- Prácticas en laboratorio y/o pruebas en aula: 80%

Convocatoria de septiembre:

- Examen en laboratorio: 60%
- Entrega de una práctica: 40%

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Actividades presenciales: 65% de dedicación. 2 horas de clase teórica y 2 de laboratorio por semana.

Actividades dirigidas: 15%

Trabajo personal: 20% : estudio, preparación de presentaciones

Convocatoria de junio:

- Durante las primeras semanas se hará una introducción práctica y se repartirán los temas de los trabajos. Los días de laboratorio se harán prácticas que se entregan y se evalúan en el propio laboratorio.

- En las últimas semanas de curso se realizarán las presentaciones públicas. Asistencia obligatoria a la parte de presentaciones públicas; la parte de presentación pública del estudiante será puntuada con 0 puntos si se falta algún día de presentación pública.

- En septiembre la práctica será individual, acordada previamente con el profesor y se entregará antes del día del examen teórico.

Bibliografía:

Recursos de internet:

- Página de la asignatura: <http://gpd.sip.ucm.es/rafa/docencia/pr/>

- "An Introduction to MiniZinc". Version 1.5. Kim Marriott Peter J. Stuckey, Leslie De Koninck, Horst Samulowitz

URL: <http://www.g12.csse.unimelb.edu.au/minizinc/downloads/doc-1.5.1/minizinc-tute.pdf>

- "Java constraint solver (JaCoP)" URL: <http://jacop.osolpro.com/>

- "Google CP Solver". URL: <http://code.google.com/p/or-tools/>

- "Generic constraint development environment (GECODE)". URL: <http://www.gecode.org/>

Libros:

- "Programming with Constraints: An Introduction". Kimbal Marriott and Peter Stuckey. The MIT Press. 1998.

- "Constraint Logic Programming using Eclipse". Krzysztof R. Apt and Mark Wallace. Cambridge University Press; 1 edition (January 15, 2007).

Ficha docente guardada por última vez el 20/06/2017 17:15:00 por el departamento: **Sistemas Informáticos y Computación**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803295 - Especificación, validación y testing		Abrev: EVT	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Specification, validation, and testing		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de programación y lenguajes		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Informática gráfica Programación con restricciones		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: García Merayo, M ^a . de las Mercedes	

Descripción de contenidos mínimos: Métodos formales de validación de sistemas.
Programa detallado: 1. Introducción al testing de software. 2. Testing unitario y automatización del proceso de testing. 3. Criterios de cobertura. 4. Introducción al testing basado en modelos. 5. Otras técnicas de testing: mutaciones, metamórfico, etc.
Programa detallado en inglés: 1. Introduction to software testing. 2. Unit testing and automatization of the testing process. 3. Coverage criteria. 4. Introduction to model-based testing. 5. Other testing techniques: mutation, metamorphic, etc.
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: CE_C1-Capacidad para tener un conocimiento profundo de los principios fundamentales y modelos de la computación y saberlos aplicar para interpretar, seleccionar, valorar, modelar, y crear nuevos conceptos, teorías, usos y desarrollos tecnológicos relacionados con la informática. CE_C2-Capacidad para conocer los fundamentos teóricos de los lenguajes de programación y las técnicas de procesamiento léxico, sintáctico y semántico asociadas, y saber aplicarlas para la creación, diseño y procesamiento de lenguajes.
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: No tiene
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Prácticas realizadas por grupos de alumnos, con plazo de entrega (dentro del periodo de impartición de la asignatura, se fijará con suficiente antelación y se anunciará debidamente en clase y a través del campus virtual), que se calificarán entre 0 y 10 puntos. La evaluación de las prácticas se realizará en el laboratorio, el día fijado para su finalización. La asistencia a los laboratorios en los días de entrega de prácticas es obligatoria (obteniendo una calificación de 0 puntos aquellos alumnos ausentes y que no puedan justificar documentalmente dicha ausencia).

Se valorará la participación en las clases teóricas, respondiendo a preguntas o ejercicios planteados por el profesor.

Convocatoria de febrero: Prácticas 90%; Participación en clase 10%.

Convocatoria de septiembre: Examen 50%; Prácticas 40%; Participación en clase 10%.

El peso de cada práctica en la nota final, que será una media ponderada de las notas obtenidas en cada práctica, dependerá de su complejidad y se anunciará con la debida antelación. Estos pesos se moverán en un rango fijado entre 0,1 y 0,4. En el caso de la convocatoria de septiembre, se mantiene la nota que el alumno hubiera obtenido en la evaluación de las prácticas durante el periodo de impartición de la asignatura.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	No tiene
Problemas: 0,00	
Laboratorios: 3,00	

Bibliografía:

Básica
P. Ammann and J. Offutt. Introduction to Software Testing (2nd edition). Cambridge University Press, 2016.

Complementaria
R. M. Hierons, J. P. Bowen and M. Harman. Formal Methods and Testing. Springer, 2008.
G. J. Myers, C. Sandler, T. Badgett. The Art of Software Testing (3rd edition). John Wiley & Sons, 2011.
M. Utting and B. Legeard. Practical Model-Based Testing: A Tools Approach. Morgan-Kaufmann, 2007.

Ficha docente guardada por última vez el 13/07/2017 14:22:00 por el usuario: David Soria Jimenez

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803297 - Ingeniería web		Abrev: IW	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Web engineering		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de ingeniería de software e inteligencia artificial		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Aprendizaje automático y Big Data Programación evolutiva		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Freire Morán, Manuel	

Descripción de contenidos mínimos: Ingeniería Web.
Programa detallado: La asignatura tendrá un fuerte componente práctico, e implicará la realización de proyectos en grupo. El temario cubre: 1. Tecnologías básicas: HTTP, HTML y XML 2. Servidores básicos con Java: Servlets 3. MVC en cliente, e introducción a JS y CSS 4. Persistencia en el servidor: JPA y sesiones 5. MVC en servidor 6. Intercambio de información con XML y JSON 7. Ecosistema web Java
Programa detallado en inglés: Students are expected to work in teams to develop sites that demonstrate correct use of web technologies under a Java environment, including: 1. Basic technologies: HTTP, HTML and XML 2. Basic servers with Java: Servlets 3. Client-side MVC, and introduction to JS and CSS 4. Server-side persistence: JPA and sessions 5. Server-side MVC 6. Information exchange with XML and JSON 7. Java web ecosystem
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Ingeniería web
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.
Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Proyectos, trabajos, y presentaciones: 40%; Examen final: 60%
Será obligatoria la realización de un proyecto en grupo, con varias entregas intermedias y una presentación. El examen será individual sobre el proyecto entregado por cada grupo, y su nota se sumará a la del proyecto presentado. La asistencia al laboratorio y demás actividades evaluables (presentaciones del proyecto) es obligatoria.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input checked="" type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	No tiene
Problemas: 0,00	
Laboratorios: 3,00	

Bibliografía:

- Pro Spring MVC: with Web Flow. Koen Serneels, Colin Yates, Seth Ladd, Christophe Vanfleteren, Erwin Vervaeke. Springer Science+Business Media, 2012; ISBN 978-1430241553; disponible electrónicamente a través de la biblioteca UCM.
- Effective Java, 2nd Edition; Joshua Bloch; Addison-Wesley, 2012; ISBN 978-0321356680; disponible en la biblioteca de la FdI.
- Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programming. Marijn Haverbeke. 2011. ISBN 978-1593272821; disponible en <http://eloquentjavascript.net>.
- Van Lancker, Luc. "HTML5 y CSS3. Domine los estándares de las aplicaciones web". Ediciones ENI, 2011. ISBN: 978-2746068162. Disponible en la biblioteca de la FdI.
- Van Lancker, Luc. "jQuery. El framework JavaScript de la Web 2.0". Ediciones ENI, 2012. ISBN: 978-2746072589. Disponible en la biblioteca de la FdI.

Ficha docente guardada por última vez el 09/09/2016 10:32:00 por el usuario: Vic. Ordenación Académica

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803299 - Programación evolutiva		Abrev: PEV	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Evolutionary Computation		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de ingeniería de software e inteligencia artificial		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Aprendizaje automático y Big Data Ingeniería web		6 ECTS	6 ECTS
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Cervigon Rückauer, Carlos	
Descripción de contenidos mínimos: No tiene			
Programa detallado: 1. Introducción a la Programación Evolutiva. 2. Estructura y componentes básicos del algoritmo genético simple. Operadores básicos. 3. Implementación del Algoritmo genético simple. 4. Mejoras al esquema básico del algoritmo genético simple (representación, operadores). 5. Fundamentos matemáticos. 6. Algoritmos evolutivos: otras representaciones. 8. Programación genética 9. Gramáticas evolutivas. 9. Extensiones de los algoritmos evolutivos: ACO, PSO, Multiobjetivo, Meméticos...			
Programa detallado en inglés: 1. Introduction to Evolutionary Computation. 2. Structure and components of simple genetic algorithm. 3. Implementation of simple genetic algorithm. 4. Improvements to the basic outline of simple genetic algorithm. 5. Mathematical Foundations. 6. Evolutionary algorithms: other representations. 7. Genetic programming 8. Gramatical evolution. 9. Extension of evolutionary algorithms: ACO, PSO, Multiobjective, Memetics...			
Competencias de la asignatura:			
Generales: No tiene			
Específicas: No tiene			
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.			
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Programación evolutiva			
Evaluación: No tiene			
Evaluación detallada: Convocatoria de junio/septiembre		Exámenes: <input type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab	

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

- Prácticas: 100%. Es necesario que todas las prácticas obtengan una calificación igual o superior a 5 sobre 10.		Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input type="checkbox"/> 2do Cuat.	Finales <input type="checkbox"/> Final Ordinaria <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
		<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen	
Actividades formativas: No tiene			
Actividades docentes: Reparto de créditos: Otras actividades: Teoría: 3,00 No tiene Problemas: 0,00 Laboratorios: 3,00			
Bibliografía: Zbigniew Michalewicz.; Genetic Algorithms + Data Structures = Evolution Programs.; Springer-Verlag, 1996.; Algoritmos Evolutivos: un enfoque práctico. Lourdes Araujo, Carlos Cervigón. RAMA-2009. David E. Goldberg.; Genetic Algorithms in Search, Optimization and Machine Learning; Addison Wesley Publishing Company, 1988; John R. Koza; Genetic Programming; The MIT Press , 1993; Melanie Mitchell; An Introduction to Genetic Algorithms; The MIT Press, 1998; Michael O'Neill, Conor Ryan. Grammatical Evolution: Evolutionary Automatic Programming in an Arbitrary Language (Genetic Programming). 2003. Springer.			

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 13:15:00 por el usuario: Coordinador GIS

Fecha: ____ de _____ de ____
Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803300 - Aprendizaje automático y Big Data		Abrev: AA	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de ingeniería de software e inteligencia artificial		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Ingeniería web Programación evolutiva		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Díaz Esteban, Alberto	

Descripción de contenidos mínimos: Aprendizaje Automático
Programa detallado: 1. Introducción al aprendizaje automático. 2. Métodos de regresión. 3. Redes neuronales. 4. Diseño de sistemas de aprendizaje automático. 5. Support Vector Machines. 6. Aprendizaje no supervisado. 7. Detección de anomalías. 8. Sistemas de recomendación. 9. Aprendizaje automático a gran escala.
Programa detallado en inglés: 1. Introduction to Machine Learning 2. Linear and Logistic Regression 3. Neural Networks 4. Designing a Machine Learning system 5. Support Vector Machines 6. Unsupervised learning 7. Anomaly detection 8. Recommender Systems 9. Large Scale Machine Learning
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Aprendizaje automático y Big Data
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60%

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

• Otras actividades: 100-40%

En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Convocatorias de Febrero y Septiembre:

Es obligatoria la asistencia a clase y la realización de prácticas. Es necesaria la realización en grupo de un proyecto y su defensa individual:

- Defensa del proyecto: 30% de la nota
- Trabajo escrito sobre el proyecto: 70% de la nota.

Existe la posibilidad de entregar las prácticas en la convocatoria de septiembre, manteniéndose para septiembre las calificaciones de las prácticas aprobadas durante el curso.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

- Clases teóricas magistrales.
- Clases de problemas.
- Laboratorios.
- Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

- Trabajos dirigidos.
- Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

- Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
- Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

- Teoría: 3,00
- Problemas: 0,00
- Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

Actividades presenciales: 40% de la dedicación del alumno. Estas actividades incluirán:
Clases teóricas magistrales.

Laboratorios.

Actividades dirigidas: 10% de la dedicación del alumno. Estas actividades incluirán:
Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50% de la dedicación del alumno. Estas actividades incluirán:

- Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de prácticas.
- Realización de exámenes.

Bibliografía:

Trevor Hastie, Robert Tibshirani and Jerome Friedman; The Elements of Statistical Learning; Springer, 2009.

Christopher Bishop; Pattern Recognition and Machine Learning; Springer, 2006.

Tom M. Mitchell; Machine Learning; McGraw-Hill, 1997.

Ian H. Witten, Eibe Frank and Mark A. Hall; Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques, Third Edition; Morgan Kaufmann, 2011.

Ficha docente guardada por última vez el 18/09/2017 12:58:00 por el usuario: Vic. Ordenación Académica

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803304 - Seguridad en redes		Abrev: SER	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Network security		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de computadores		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Programación paralela para móviles y multicores		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Pardines Lence, Inmaculada	

Descripción de contenidos mínimos:

Redes avanzadas

Programa detallado:

TEORÍA

Módulo 1. Introducción a la seguridad

- 1.1. Introducción
- 1.2. Vulnerabilidades y amenazas
- 1.3. Anatomía de un ataque
- 1.4. Servicios y mecanismos de seguridad
- 1.5. Aspectos legales y éticos

Módulo 2. Seguridad en las comunicaciones

- 2.1. Introducción a la criptografía
- 2.2. Criptografía de clave secreta
- 2.3. Funciones resumen
- 2.4. Criptografía de clave pública
- 2.5. Certificados digitales y modelos de confianza
- 2.6. Aplicaciones para comunicaciones seguras

Módulo 3. Seguridad en redes

- 3.1. Vulnerabilidades en protocolos de red y ataques
- 3.2. Cortafuegos
- 3.3. Detección de intrusos
- 3.4. Conexiones de red seguras
- 3.5. Seguridad en redes inalámbricas

Módulo 4. Seguridad de servidores de Internet

- 4.1. Seguridad Web
- 4.2. Seguridad del correo electrónico
- 4.3. Seguridad DNS

PRÁCTICAS

Módulo 2. Seguridad en las comunicaciones

- 2.1. Criptografía de clave secreta y funciones resumen (OpenSSL y GnuPG)
- 2.2. Criptografía de clave pública (OpenSSL y GnuPG)
- 2.3. Certificados digitales (OpenSSL y GnuPG)

Módulo 3. Seguridad en redes

- 3.1. Laboratorio virtual para pruebas de seguridad
- 3.2. Ataques a protocolos de red (hping3 y nmap)
- 3.3. Cortafuegos (iptables)
- 3.4. Detección de intrusos (snort)
- 3.5. Conexiones seguras a nivel de red (IPsec)
- 3.6. Conexiones seguras a nivel de transporte (OpenVPN y OpenSSH)

Módulo 4. Seguridad de servidores de Internet

- 4.1. Ataques web (Mutillidae II)
- 4.2. Fortificación de un servidor web (Apache)
- 4.3. Seguridad de e-mail (SPF y DKIM) y DNS (DNSSEC)

Programa detallado en inglés:

THEORY

Module 1. Introduction to security

- 1.1. Introduction
- 1.2. Vulnerabilities and threats
- 1.3. Anatomy of an attack
- 1.4. Security services and mechanisms

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- 1.5. Ethical and legal aspects
Module 2. Communication security
2.1. Introduction to cryptography
2.2. Secret key cryptography
2.3. Hash functions
2.4. Public key cryptography
2.5. Digital certificates and trust models
2.6. Applications for secure communications
Module 3. Network security
3.1. Network protocol vulnerabilities and attacks
3.2. Firewalls
3.3. Intrusion detection
3.4. Secure network connections
3.5. Wireless network security
Module 4. Internet server security
4.1. Web security
4.2. E-mail security
4.3. DNS security

LABORATORY

- Module 2. Communication security
2.1. Secret key cryptography and hash functions (OpenSSL and GnuPG)
2.2. Public key cryptography (OpenSSL and GnuPG)
2.3. Digital certificates (OpenSSL and GnuPG)
Module 3. Network security
3.1. Virtual laboratory for security tests
3.2. Network protocol attacks (hping3 and nmap)
3.3. Firewalls (iptables)
3.4. Intrusion detection (snort)
3.5. Network-level secure connections (IPsec)
3.6. Transport-level secure connections (OpenVPN and OpenSSH)
Module 4. Internet server security
4.1. Web attacks (Mutillidae II)
4.2. Web server hardening (Apache)
4.3. E-mail (SPF and DKIM) and DNS (DNSSEC) security

Competencias de la asignatura:

Generales:

No tiene

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

No tiene

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Seguridad en redes

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Exámenes:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Asistencia al laboratorio y realización de prácticas 40%, esta nota se consigue a lo largo del cuatrimestre y por lo tanto no se podrá recuperar ni en junio ni en septiembre Examen final (en aula) 60% tanto en la convocatoria de junio como en la de septiembre.	<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
	Parciales (solo anuales)	Finales
	<input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
		<input type="checkbox"/> Sin Examen
Actividades formativas: Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos: Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Clases teóricas magistrales. Clases de problemas. Laboratorios. Seminarios. Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajos dirigidos. Tutorías dirigidas. Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir: Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios. Realización de exámenes.		
Actividades docentes: Reparto de créditos: Otras actividades: Teoría: 3,60 No tiene Problemas: 0,00 Laboratorios: 2,40		
Bibliografía: <ul style="list-style-type: none">• E. Cole. Network Security Bible, 2nd Edition. Ed. John Wiley & Sons. 2009• M. Stewart. Network Security, Firewalls, and VPNs. Ed. Jones & Bartlett Learning. 2010• J. Vacca. Computer and Information Security Handbook. Ed. Morgan Kaufmann. 2009• B. Burns y otros. Security Power Tools. Ed. O'Reilly. 2007• S. MacClure y otros. Hacking exposed 6. Ed. MacGraw Hill. 2009• R. Johnson and M. Merkow. Security Policies and Implementation Issues. Ed. Jones & Bartlett Learning. 2010		

Ficha docente guardada por última vez el 07/07/2016 11:18:00 por el usuario: Coordinador GIC

Fecha: ____ de _____ de ____
Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803305 - Criptografía y teoría de códigos		Abrev: CTC	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de matemáticas e investigación operativa			12 ECTS
Otras asignaturas en la misma materia: Investigación Operativa			6 ECTS
Módulo: Optativo			
Departamento: Álgebra		Coordinador: Luengo Velasco, Ignacio	

Descripción de contenidos mínimos:

Criptografía y Teoría de Códigos

Programa detallado:

1. Algoritmos básicos de la aritmética de enteros y anillos de polinomios con coeficientes en un cuerpo. Complejidad binaria.
2. Cuerpos finitos. Caracterización y representación.
3. Códigos correctores de errores. Distancia de Hamming y cotas.
4. Códigos lineales. Algunas familias de códigos, Problema de la decodificación de códigos lineales.
5. Códigos cíclicos. Construcción de códigos cíclicos : códigos BCH y de Reed Salomón. Decodificación de BCH con algoritmo Berlekamp-Massey.
6. Conceptos básicos y tareas de la Criptografía de Clave Pública. Criptografía clásica.
7. Cifrado en flujo, LFSR's y ataques.
8. Funciones de una dirección. Funciones resumen (" hash"). Complejidad de problemas , P y NP , en la aritmética de enteros. Criptografía de Clave Pública. Autenticación. Firma digital.
9. Sistemas criptográficos basados en el problema del logaritmo discreto (DLP). Protocolo de Diffie-Hellmann-Meckle. Sistema "El Gamal ", DSS y otros protocolos basados en DLP. Ataques a DLP.
10. Sistemas criptográficos basados en el problema de la factorización de enteros. RSA. Protocolos basados en RSA. Ataques a RSA. Algoritmo "Rho" de Pollard y algoritmo QS.
12. Otros protocolos: Prueba sin conocimiento, votación electrónica, dinero digital.

Programa detallado en inglés:

First part:

Elementary algorithms for integer arithmetic and polynomials arithmetic over a field.
Binary complexity of EEA. Finite fields: characterization and representation.
Libraries in Maple and SAGE. Error-correcting codes. Hamming distance. Some bounds.
Linear codes, cyclic codes, BCH codes, Reed Salomon codes. The problem of de-codification.

Second part:

Basic concepts on Cryptography and its history. Symetric Cryptography versus public Cryptography. Stream Ciphers. Complexity of problems in Arithmetic and Combinatorics: P and NP. One way functions, hash functions.
Public key Cryptography based on DLP. Some attacks and protocols: DSS.
Public key Cryptography based on the factorization problem: RSA. Attacks: modern integer factorization algorithms. Zero knowledge protocols. Electronic voting, digital cash.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Criptografía y teoría de códigos, CG1)

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:
• Exámenes sobre la materia: 0-60%
• Otras actividades: 100-40%

En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La evaluación de la asignatura se realizará vía : examen, entrega de ejercicios y práctica de programación. Con los porcentajes que se expresan a continuación:
- La práctica de programación se realizará en grupos de 2 a 4 alumnos cuyo número de integrantes dependerá del número de alumnos que asistan asiduamente a clase y deseen realizarla. Ésta constituirá un 40% de la calificación final.
La evaluación de dicha práctica se hará vía su presentación en grupo al profesor, y durante la realización de la misma los integrantes del grupo deben demostrar conocer los algoritmos en que dicha práctica se basa y no solo la correcta ejecución del programa. La calificación de la práctica será individual.
- La entrega de ejercicios asidua durante el correspondiente cuatrimestre constituirá un 10% de la calificación total.
- El examen se valorará en el 50% de la calificación total.
Exámenes: En Lab Final Jun y Final Sep .
En el caso en que el alumno por circunstancias especiales no pueda asistir asiduamente a clase, no tendrá opción arealizar la práctica de programación por considerar que su realización requiere una tutorización continua por parte del profesor, y se le calificará únicamente el examen y la entrega de ejercicios siempre que se asista a corregirlos personalmente a las tutorías.
La calificación de las prácticas aprobadas se conservará para la convocatoria de septiembre. En la convocatoria de septiembre también existirá la posibilidad de volver a entregar prácticas para quienes no las hubieran aprobado previamente.
Las calificaciones serán sobre 10.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 4,00	--Clases magistrales, apoyadas por herramienta informática de cálculo simbólico .
Problemas: 2,00	
Laboratorios: 0,00	--Resolución de problemas individual y presentación de estos en clase.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

- Buchmann, J.A. : "Introduction to Cryptography". Undergraduate Texts in Maths. Springer- Verlag 2nd. de. (2004).
- Gómez-Pardo, J.L.: "Introduction to Cryptography with Maple". Springer-Verlag, 2013.
- Koblitz, N.: "A course in Number Theory and Cryptography". Springer- Verlag 2nd. ed., 1994. (GTM 1149).
- Lidl, R., Gunter, P.: "Applied Abstract Algebra". 2nd. ed. Springer 1997.
- N. P. Smart: Cryptography made simple (a través de la Bibli. de la UCM:
<http://link.springer.com/book/10.1007/978-3-319-21936-3>).
- Stinson D. R. : "Cryptography Theory and Practice. 3rd. Ed . In "Discrete Mathematics and its Applications". Taylor&Francis, LLC, CRC Press (2005).
- Trappe W. Washington L.: "Cryptography with Coding Theory". Prentice Hall; 2nd. ed. (2005)

Ficha docente guardada por última vez el 26/05/2017 13:42:00 por el usuario: **Vic. Ordenación Académica**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803306 - Análisis numérico		Abrev: AN	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Numerical Analysis		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de matemáticas e investigación operativa		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Criptografía y teoría de códigos Investigación Operativa		6 ECTS 6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Matemática Aplicada		Coordinador: Vázquez Martínez, Luis	

Descripción de contenidos mínimos:

Se pide como conocimientos previos conocimiento de los elementos básicos de Análisis Matemático, Álgebra, Física Básica y Programación.

Se trata de proporcionar las técnicas y estrategias básicas para estudiar sistemas modelados mediante ecuaciones para las que no es posible obtener las soluciones analíticamente aunque sepamos que existen. Cuando no es factible modelar el sistema mediante ecuaciones, y lo único disponible son series de datos también es posible obtener la información relevante del conjunto de datos mediante métodos y estrategias adecuadas. En este contexto se presentará una introducción al Big Data.

Programa detallado:

1. Introducción. Consideraciones Preliminares.
2. Solución Numérica de Ecuaciones no Lineales.
3. Estudio Numérico de Sistemas de Ecuaciones Lineales.
4. Interpolación y Aproximación de Funciones.
5. Diferenciación e Integración Numéricas.
6. Resolución Numérica de Ecuaciones Diferenciales
 - Aplicaciones.
7. Estudios asociados a la Minería de Datos. Modelización.
8. Introducción al Big Data y las Bases de Big Data. Aplicaciones.

Programa detallado en inglés:

1. Introduction. Basic Remarks.
2. Numerical Solution of Nonlinear Equations.
3. Systems of Linear Equations.
4. Interpolation and Approximation to Functions.
5. Numerical Differentiation and Integration.
6. Numerical Methods to solve Differential Equations. Applications.
7. Associated Studies to Data Mining. Modelling.
8. Introduction to the Big Data and the Big Data bases. Applications.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas.

Resultados de aprendizaje:

No tiene

Evaluación:

No tiene

Evaluación detallada:

Convocatoria de junio:
Hojas de problemas. Prácticas de laboratorio. (Puntuación 20%)
Presentación de trabajos. (Puntuación 30%)
Exámenes. (50%)

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria

Fecha: ____ de ____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Convocatoria de septiembre: Examen. (Puntuación 60%) Problemas, prácticas y presentaciones realizadas durante el curso. (Puntuación 40%)	<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
	<input type="checkbox"/> Sin Examen
Actividades formativas: No tiene	
Actividades docentes: Reparto de créditos: Otras actividades: Teoría: 3,00 No tiene Problemas: 0,00 Laboratorios: 3,00	
Bibliografía: 1. A.M. Ramos y J.M. Rey, "Matemáticas Básicas para el Acceso a la Universidad" (2ª edición). Ediciones Pirámide (2017). 2. L. Vázquez and S. Jiménez. "Newtonian Nonlinear Dynamics for Complex Linear and Optimization Problems". Springer (2013). 3. L. Vázquez, S. Jiménez, C. Aguirre and P.J. Pascual "Métodos Numéricos para la Física y la Ingeniería" McGraw-Hill (2009). 4. William H. Press, Saul A. Teukolsky, William T. Vetterling and Brian P. Flannery, "Numerical Recipes 3rd Edition: The Art of Scientific Computing". Cambridge University Press (2007). 5. José Francisco Aldana Montes y Alejandro Baldominos Gómez, "Introducción al Big Data". Editorial: García Maroto Editores (2016). 6. Rafael Caballero Roldan, "La Bases de Big Data". Editorial: La Catarata (2015). 7. Tomás Recio, "Las Matemáticas en el País de los Datos (I): De Puntos a Mónadas". La Gaceta de la RSME, Vol. 20, nº 1, 113-142 (2017).	

Ficha docente guardada por última vez el 02/07/2017 17:33:00 por el usuario: Coordinador GII

Fecha: ____ de _____ de ____
Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803307 - Investigación Operativa		Abrev: IO	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de matemáticas e investigación operativa		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Análisis numérico		6 ECTS	
Criptografía y teoría de códigos		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Estadística e Investigación Operativa		Coordinador: Ramos Domínguez, Rosa M ^a	

Descripción de contenidos mínimos: Investigación Operativa
Programa detallado: 1.- INTRODUCCIÓN A LA INVESTIGACIÓN OPERATIVA 1.1. Historia, definiciones, metodología, técnicas 1.2. Modelos clásicos (asignación, inventarios, colas, juegos,...) 1.3. Software en Investigación Operativa 2.- PROGRAMACIÓN LINEAL 2.1. Modelo de Programación Lineal. Ejemplos. Formulaciones 2.2. Soluciones básicas. Teorema fundamental 2.3. Algoritmo del simplex. 2.4. Variables artificiales. Método de las penalizaciones. Método de las dos fases. 2.5. Dualidad. Algoritmo dual. 2.6. Análisis de sensibilidad. Postoptimización. 3.- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ENTERA. 3.1 Modelización mediante Programación Entera. Problemas clásicos. 3.2. Métodos de ramificación y acotación. Algoritmo de Balas para Programación Binaria. 3.3. Métodos de planos de corte. 4.- INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE GRAFOS. OPTIMIZACIÓN EN REDES. 4.1. Conceptos generales. 4.2. Problema del árbol soporte de peso mínimo. Algoritmo de Prim y Kruskal. 4.3. Problemas de camino mínimo. Algoritmo de Dijkstra y Bellman-Ford. 4.4. Problema de flujo máximo. Algoritmo de Ford-Fulkerson
Programa detallado en inglés: No tiene
Competencias de la asignatura: Generales: CG1-Capacidad para la resolución de los problemas matemáticos que puedan plantearse en la ingeniería. Aptitud para aplicar los conocimientos sobre: álgebra lineal; cálculo diferencial e integral; métodos numéricos; algorítmica numérica; estadística y optimización.
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT4-Capacidad de organización, planificación, ejecución y dirección de recursos humanos. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.
Resultados de aprendizaje: No tiene

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- Examen escrito teórico-práctico (50%)
- Entrega de problemas resueltos y resolución de problemas con software específico (50%)

No existirá un periodo de entrega adicional en septiembre para la entrega de problemas. Dicha parte de la calificación se conservará de febrero a septiembre.

Exámenes:

- En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

- 1er Cuat. Final Ordinaria

- 2do Cuat. Final Extraordinaria

- Sin Examen

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 6,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

- Clases presenciales

- Clases de problemas

- Tutorías de prácticas y de programación

Bibliografía:

- BAZARAA, M.S., JARVIS, J.J. and SHERALI, H.D. (1990) " Linear Programming and Network Flows" Wiley

- WOLSEY, L.A. (1998) "Integer Programming" Wiley

- Hillier, F.; Lieberman, G. (2001). Investigación de operaciones. McGraw-Hill.

Ficha docente guardada por última vez el 08/09/2017 9:59:00 por el usuario: Vic. Ordenación Académica

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803347 - Minería de datos y el paradigma Big Data		Abrev: MIN	6 ECTS
Asignatura en Inglés:		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de gestión y procesamiento de la información		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Análisis de redes sociales		6 ECTS	
Bases de Datos noSQL		6 ECTS	
Gestión de la información en la web		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Valero Espada, Miguel Angel	

Descripción de contenidos mínimos:

Programación lógica y bases de datos deductivas.
Repositorios y minería de datos.
Gestión de la información en la web.
Técnicas de programación para problemas de optimización y planificación.
Modelado y visualización de gráficos.
Procesamiento de señales multimedia.

Programa detallado:

El término Big Data describe un paradigma computacional en las que las colecciones de datos son extremadamente grandes y complejas, lo cual ha propiciado que al aparición de nuevas técnicas de tratamiento y análisis para la extracción de información valiosa de las mismas. La asignatura estudia las principales tecnologías para el tratamiento de grandes cantidades de datos; especialmente enfocada a los algoritmos distribuidos y en la nube.

OBJETIVOS

El objetivo es familiarizar con un amplio espectro de técnicas de manipulación y análisis de grandes cantidades de datos. Des de la clasificación, ordenación y minería.

TEMARIO

Data Warehouse
-Introducción a los almacenes de datos y cubos OLAP
-ETL (extract, transfer and load)
Bases de datos orientadas a documentos
- Evolución de las bases de datos
- Tecnologías de bases de datos NoSQL: BigTable, Hadoop y MongoDB
Bases de datos como sistemas de archivos distribuidos. Introducción a MapReduce.
El paradigma Big Data y la "inteligencia web" •
-Minería de textos: clasificación, búsqueda y ranking
-Algoritmos de web: bag of words, pagerank, adsense, ...
-Búsqueda y clasificación de objetos (imágenes, huellas dactilares,...).
-Introducción a sistemas de recomendación.
Minería y visualización de datos:
-Algoritmos de aprendizaje supervisado.
-Adquisición de datos: web crawling, graph and stream APIs
-Minería de grafos: algoritmos de extracción de comunidades, ranking, social network mining
-Visualización de datos

Programa detallado en inglés:

Introduction to data warehouse
OLAP cubes
ETL (extract, transfer and load)
NoSQL databases
The bigdata paradigm
MapReduce and introduction to cloud computing
Data mining: clustering and machine learning
Text mining
Data acquisition: web crawling
Graph mining
Data visualization

Competencias de la asignatura:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:

**Generales:**

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Minería de datos y el paradigma Big Data

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

- 20% asistencia y participación en clase
- 40% prácticas obligatorias
- 30% examen tipo test
- 10% presentación en clase

La evaluación en la convocatoria de septiembre es igual a la de junio.

La calificación de las prácticas realizadas durante el curso se conserva para septiembre. Ahora bien, en septiembre existirá también la opción de entregar prácticas para aquellos que no lo hubieran hecho durante el curso.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 2,00

Problemas: 1,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

No tiene

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

Mining the Social Web: Data Mining Facebook, Twitter, LinkedIn, Google+, GitHub, and More, Matthew A. Russell

Ian H. Witten and Eibe Frank, Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques , Morgan Kaufmann

Cursos online

Intro to Artificial Intelligence

<https://www.udacity.com/course/cs271>

La "inteligencia web" y los "grandes datos"

<https://www.coursera.org/course/bigdata>

Introducción a la ciencia de datos

<https://www.coursera.org/course/datasci>

Software

<http://www.knime.org/>

<https://gephi.org/>

<http://community.pentaho.com/projects/mondrian/>

<http://www.mongodb.org/>

<http://www.cs.waikato.ac.nz/~ml/weka/>

Ficha docente guardada por última vez el 26/09/2016 21:57:00 por el usuario: Coordinador GII

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803348 - Gestión de la información en la web		Abrev: GIW	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Web Information Management		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de gestión y procesamiento de la información		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Análisis de redes sociales		6 ECTS	
Bases de Datos noSQL		6 ECTS	
Minería de datos y el paradigma Big Data		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Martín Martín, Enrique	

Descripción de contenidos mínimos:

- Gestión de información usando XML y JSON.
- El lenguaje de programación Python. Estructuras básicas.
- Utilización de Python para explotar MySQL.
- Bases de Datos NoSQL. MongoDB.
- Utilización de Python para explotar MongoDB.
- Seguridad en aplicaciones Web.

Programa detallado:

1. Gestión de información basada en documentos XML y JSON
2. Desarrollo web con Python y MySQL.
3. Bases de datos NoSQL en la web.
4. Seguridad en la web.

Programa detallado en inglés:

1. Data Exchange with XML and JSON
2. Web development with Python and MySQL.
3. NoSQL databases in the web.
4. Security in the web.

Competencias de la asignatura:**Generales:**

CG18-Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web.

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales.

CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico.

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Gestión de la información en la web

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La nota final estará compuesta al 100% por las prácticas en laboratorio. Existirá un periodo de entrega de prácticas en la convocatoria de septiembre para aquellas prácticas suspendidas o que no fueron entregadas a tiempo.

Exámenes:

<input type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:
Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Clases teóricas magistrales.
Clases de problemas.
Laboratorios.
Seminarios.
Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajos dirigidos.
Tutorías dirigidas.
Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:
Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.
Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	No tiene
Problemas: 0,00	
Laboratorios: 3,00	

Bibliografía:

- Fundamentos de bases de datos. Abraham Silberschatz, Henry F. Korth, S. Sudarshan. McGraw-Hill, 2006.
- Introduction to Computation and Programming Using Python. John Guttag. MIT Press, 2013.
- Practical Programming: An Introduction to Computer Science Using Python 3, Second Edition. Paul Gries, Jennifer Campbell, Jason Montojo. Pragmatic Bookshelf, 2014.
- NoSQL Distilled: A Brief Guide to the Emerging World of Polyglot Persistence. Pramod J. Sadalage, Martin Fowler. Addison-Wesley Professional, 2012.
- Seven Databases in Seven Weeks: A Guide to Modern Databases and the NoSQL Movement. Eric Redmond, Jim R. Wilson. Pragmatic Bookshelf, 2012.
- Foundations of Security: What Every Programmer Needs to Know. Christoph Kern, Anita Kesavan, Neil Daswani. Apress, 2007.
- Introducción a las bases de datos NoSQL usando MongoDB. Antonio Sarasa Cabezuelo. Editorial UOC. 2016
- Gestión de la Información Web. Antonio Sarasa Cabezuelo. Editorial UOC. 2016 (En prensa).

Ficha docente guardada por última vez el 07/07/2016 12:32:00 por el departamento: Sistemas Informáticos y Computación

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803352 - Interfaces de usuario		Abrev: IU	6 ECTS
Asignatura en Inglés: User interfaces		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de ingeniería del software y sistemas de información		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Recio García, Juan Antonio	

Descripción de contenidos mínimos:

Interfaces de usuario.
Software reutilizable.
Traductores e intérpretes.
Lenguajes de marcado.
Aplicaciones distribuidas.
Conceptos avanzados de redes y seguridad.

Programa detallado:

1. Introducción a la usabilidad
2. Teorías, principios y guías de diseño
3. Reglas y paradigmas de diseño
4. Mecanismos de interacción
5. Dispositivos de interacción
6. Desarrollo de interfaces web
7. Ingeniería de la información
8. Patrones de diseño

Programa detallado en inglés:

- Introduction to Human Computer Interaction
- Usability Engineering
- Desktop interfaces
- Web interfaces
- Mobile device interfaces
- Design Patterns

Competencias de la asignatura:

Generales:

No tiene

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

No tiene

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Interfaces de usuario

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Convocatoria de junio:

Exámenes:

En Aula

En Lab

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803359 - Creación de empresas		Abrev: CE	6 ECTS
Asignatura en Inglés: NO		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de estadística, finanzas y empresa		6 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: No hay			
Módulo: Optativo			
Departamento: Economía Financiera y Contabilidad II		Coordinador: Pascual Ezama, David	

Descripción de contenidos mínimos:

Matemática financiera.
Creación de empresas.
Estadística Computacional.

Programa detallado:

TEMA I CONSTITUCIÓN DE LA EMPRESA

Tipos de sociedades y otras alternativas; Requisitos legales; Procedimientos administrativos

TEMA II EL PLAN DE NEGOCIO

Introducción al plan de negocio. Equipo promotor; Descripción del negocio. Modelo de negocio; Estudio de mercado; Descripción comercial. Plan de marketing; Descripción técnica; Plan de compras; Organización de RRHH; Estructura legal; Estudio económico financiero; La elección de las fuentes de financiación

TEMA III ANÁLISIS DE VIABILIDAD EMPRESARIAL: ANÁLISIS FINANCIERO

Análisis de Balance de Situación; Cálculo del Periodo Medio de Maduración (PMM); Clasificación Funcional del Balance; Análisis del Fondo de Rotación; Condiciones del Equilibrio Financiero; Análisis complementario a través de indicadores financieros

TEMA IV ANÁLISIS DE VIABILIDAD EMPRESARIAL: ANÁLISIS ECONÓMICO

Análisis de la cuenta de resultados; Clasificación Funcional de la cuenta de resultados; Cálculo del Punto Muerto (PM); Análisis del Punto Muerto; Análisis de la sensibilidad del beneficio; Análisis del apalancamiento económico de la empresa

TEMA V CALIDAD Y GESTIÓN DE LOS BENEFICIOS

Flujos de Ingresos vs Flujos de Caja; Calidad de los Beneficios, Gestión de los Beneficios; Beneficios por Acción

TEMA VI ANÁLISIS DE LIQUIDEZ

Concepto de Liquidez; Liquidez y Capital Circulante; Análisis del periodo medio de maduración; Ratios de liquidez. La liquidez a corto plazo

TEMA VII LA SOLVENCIA EMPRESARIAL

Noción de solvencia; Endeudamiento y solvencia a largo plazo; Financiación y apalancamiento; Solvencia, beneficio y recursos generados; El proceso de fracaso empresarial; Insolvencia en las PYMES

TEMA VIII LA RENTABILIDAD EMPRESARIAL

Noción de rentabilidad; Rentabilidad de los activos; Rentabilidad de los fondos propios

Programa detallado en inglés:

No tiene

Competencias de la asignatura:

Generales:

No tiene

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

No tiene

Resultados de aprendizaje:

Aprender y practicar los conceptos complementarios de Creación de empresas

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

La asistencia será obligatoria al menos en un 80%.

La calificación final tanto en febrero como en septiembre tendrá en cuenta:

- Exámenes sobre la materia: 50%
- Otras actividades: 50%

Para poder hacer la media es necesario obtener un mínimo de 4 en el examen final de febrero y/o septiembre.

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas será obligatoria. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia. Estas competencias deberán ser suficientes para una vez superada la materia el alumno tenga los conocimientos necesarios para poder comenzar la actividad empresarial por cuenta propia.

La calificación obtenida en el apartado "Otras actividades" en la convocatoria de febrero se mantendrá para la convocatoria de septiembre sin posibilidad de cambio.

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

Las actividades formativas que se van a realizar para esta materia se dividen en tres grupos:

Actividades presenciales: 30-40% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Clases teóricas magistrales.

Clases de problemas.

Laboratorios.

Seminarios.

Actividades dirigidas: 10-15% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajos dirigidos.

Tutorías dirigidas.

Trabajo personal: 50-55% de la dedicación del alumno. Estas actividades podrán incluir:

Trabajo personal no dirigido: Estudio, preparación de exámenes, realización de ejercicios.

Realización de exámenes.

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 3,00

Laboratorios: 0,00

Otras actividades:

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas será obligatoria. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia. Estas competencias deberán ser suficientes para una vez superada la materia el alumno tenga los conocimientos necesarios para poder comenzar la actividad empresarial por cuenta propia.

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

- Pascual-Ezama D. (2010). Introducción al estudio del análisis financiero y económico. CERSA. Madrid. ISBN 13: 978-84-92943-21-0
- Pascual-Ezama D. (2010). Estudio del análisis financiero y económico: información interna vs información externa. CERSA. Madrid. ISBN 13: 978-84-92943-22-7
- Pascual-Ezama D. (2010). Análisis de estados financieros: calidad y gestión de los beneficios. CERSA. Madrid. ISBN 13: 978-84-92539-97-0
- Pascual-Ezama D. (2010). Análisis y viabilidad empresarial: método del caso interactivo. CERSA. Madrid. ISBN 13: 978-84-92943-20-3
- Pascual-Ezama D. (2010). Proyección de estados contables: método del caso. CERSA. Madrid. ISBN 13: 978-84-92943-23-4
- Goxens, M. Angeles y Gay J. María (1999). Análisis de Estados Contables, Prentice-Hall.
- Camacho, M^a del Mar y Rivero, M^a José: Introducción a la Contabilidad Financiera en el Marco del EEES, Editorial Pearson, Madrid, 2010.

Enlaces de Interés:

- REGISTRO MERCANTIL: www.rmc.es
- CNMV, COMISIÓN NACIONAL DEL MERCADO DE VALORES: www.cnmv.es
- FASB, FINANCIAL ACCOUNTING STANDARDS BOARD / US GAAP: www.fasb.org
- ICAC, INSTITUTO DE CONTABILIDAD Y AUDITORÍA DE CUENTAS: www.icac.mineco.es
- www.noticiasjuridicas.com
- www.cef.es

Ficha docente guardada por última vez el 29/06/2017 21:27:00 por el usuario: Coordinador GII

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803364 - Análisis de redes sociales		Abrev: SOC	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Social Network Analysis		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de gestión y procesamiento de la información		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Bases de Datos noSQL		6 ECTS	
Gestión de la información en la web		6 ECTS	
Minería de datos y el paradigma Big Data		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial		Coordinador: Jiménez Díaz, Guillermo	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene
Programa detallado: <ol style="list-style-type: none">1. Introducción.2. Propiedades básicas de las redes3. Centralidad4. Modularidad y detección de comunidades5. Algoritmos de visualización y poda de redes6. Redes aleatorias7. Redes libres de escala8. Pequeños mundos9. Dinámica de las redes: Propagación y difusión10. Robustez
Programa detallado en inglés: <ol style="list-style-type: none">1. Introduction.2. Network basics.3. Network centrality.4. Modularity and community detection5. Network visualization algorithms and pruning6. Random networks7. Scale-free networks8. Small worlds9. Network dynamics: Propagation and diffusion10. Robustness
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: No tiene
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Análisis de redes sociales
Evaluación: <p>Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Exámenes sobre la materia: 0-60%• Otras actividades: 100-40% <p>En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.</p> <p>Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para</p>

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.
La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Para aprobar la asignatura, el alumno deberá superar la evaluación continua y una prueba final.

La nota final de la asignatura se calculará en base a la siguiente fórmula: $0.4*NPO + 0.6*NPF$ siendo:

- NPO: nota de las prácticas obligatorias realizadas a lo largo del curso
- NPF: nota de la prueba final (examen, proyecto final...)

Para calcular la media es requisito necesario haber entregado y obtenido una calificación mínima (5) en todas las prácticas obligatorias, así como la obtención de una calificación mínima (5) en la prueba final.

Las calificaciones obtenidas en cualquiera de las pruebas se mantendrán para la convocatoria de septiembre.
Las prácticas suspensas podrán entregarse de nuevo en septiembre.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat. Final Ordinaria

2do Cuat. Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

No tiene

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

No tiene

Bibliografía:

- Network Science. Albert-Laszlo Barabasi. <http://barabasilab.neu.edu/networksciencebook/downPDF.html>
- Networks, Crowds and Markets. David Easley & Jon Kleinberg. <http://www.cs.cornell.edu/home/kleinber/networks-book/>
- Linked: The New Science of Networks. Albert-Laszlo Barabasi, Jennifer Frangos. <http://barabasilab.com/LinkedBook/index.html>
- Matthew O. Jackson. 2008. Social and Economic Networks. Princeton University Press, Princeton, NJ, USA.
- Los apuntes de la asignatura del curso 2014-2015 están disponibles en <https://github.com/GuilleUCM/SOC>

Ficha docente guardada por última vez el 27/09/2016 15:51:00 por el departamento: Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803365 - Inteligencia Artificial Aplicada al Control		Abrev: IAAC	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Artificial Intelligences applied to control systems.		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de sistemas inteligentes		12 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Percepción computacional		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Santos Peñas, Matilde	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene	
Programa detallado: Control de Sistemas Control Inteligente Sistemas Expertos Redes Neuronales Lógica Fuzzy Computación Evolutiva Aplicaciones	
Programa detallado en inglés: Automatic control Intelligent control Expert Systems applied to control Neuro-control Fuzzy-control Evolutionary optimization Engineering applications of intelligent control	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: CT1-Capacidad de comunicación oral y escrita, en inglés y español utilizando los medios audiovisuales habituales, y para trabajar en equipos multidisciplinares y en contextos internacionales. CT2-Capacidad de análisis y síntesis en la resolución de problemas. CT3-Capacidad para gestionar adecuadamente la información disponible integrando creativamente conocimientos y aplicándolos a la resolución de problemas informáticos utilizando el método científico. CT5-Capacidad para valorar la repercusión social y medioambiental de las soluciones de la ingeniería, y para perseguir objetivos de calidad en el desarrollo de su actividad profesional.	
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Inteligencia Artificial Aplicada al Control	
Evaluación: No tiene	
Evaluación detallada: Se realiza una evaluación basándose en los siguientes parámetros: - Se evalúa de forma continua - exclusivamente en el laboratorio y durante los horarios asignados a las clases y en los plazos indicados- la realización, individual o en grupos de dos alumnos, de las prácticas propuestas. Para aprobar la asignatura es un requisito imprescindible realizar con una evaluación positiva las prácticas durante las clases en los plazos indicados.	Exámenes: <input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

<p>- Es obligatoria la asistencia a clase (10%)</p> <p>- También se pide la realización individual de unos ejercicios que se entregarán por escrito en el plazo que se indique o de algunos cuestionarios sobre la materia (30%)</p> <p>- Se realizará la evaluación final mediante un examen escrito o mediante la presentación y memoria de un trabajo, según se solicite (60%).</p> <p>Se podrá además valorar la exposición de trabajos en clase o la presentación y discusión de artículos científicos, así como otras actividades que puedan sugerirse durante el curso y que se podrán tener en cuenta para mejorar la nota obtenida con los procedimientos anteriores.</p>	<p><input type="checkbox"/> Sin Examen</p>								
<p>Actividades formativas: No tiene</p>									
<p>Actividades docentes:</p> <table><tr><td>Reparto de créditos:</td><td>Otras actividades:</td></tr><tr><td>Teoría: 2,00</td><td>Discusión de artículos científicos en clase.</td></tr><tr><td>Problemas: 1,00</td><td></td></tr><tr><td>Laboratorios: 3,00</td><td></td></tr></table>		Reparto de créditos:	Otras actividades:	Teoría: 2,00	Discusión de artículos científicos en clase.	Problemas: 1,00		Laboratorios: 3,00	
Reparto de créditos:	Otras actividades:								
Teoría: 2,00	Discusión de artículos científicos en clase.								
Problemas: 1,00									
Laboratorios: 3,00									
<p>Bibliografía:</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> G. Pajares, M. Santos; Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento; RA-MA, 2005<input type="checkbox"/> A. E. Ruano, Intelligent Control using Intelligent Computational Techniques, IEE Control Series, 2005<input type="checkbox"/> Zilouchian, A., Jamshidi, M., Intelligent Control Systems Using Soft Computing Methodologies, CRC Press, 2001<input type="checkbox"/> Cai, Si-Xing., Intelligent Control and Intelligent Automation. Principles, techniques and applications. World Scientific, 1997<input type="checkbox"/> King, R.E., Computational Intelligence in Control Engineering. Control Engineering Series, Marcel Dekker, N.Y., 1999									

Ficha docente guardada por última vez el 28/06/2017 9:52:00 por el usuario: Coordinador GIC

Fecha: ____ de _____ de ____
Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803366 - Robótica		Abrev: ROB	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Robotics		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de arquitectura y tecnología de computadores		30 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Arquitectura Interna de Linux y Android		6 ECTS	
Cloud y Big Data		6 ECTS	
Diseño automático de sistemas		6 ECTS	
Programación de GPUs y aceleradores		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Jiménez Castellanos, Juan	

Descripción de contenidos mínimos:

Conocer los fundamentos de la robótica y los robots: se introducirá qué es la robótica industrial y los lenguajes de programación utilizados. Se revisarán los sensores utilizados por los robots y cómo realizar la planificación y navegación en robots autónomos.

1. Introducción
2. Robótica Industrial
3. Detección y percepción
4. Planificación de trayectorias
5. Robots autónomos y navegación

Programa detallado:**Tema 1.- Introducción**

Qué es robótica y qué se entiende por robot. Desarrollo histórico de los robots. Análisis de diferentes aplicaciones de robots manipuladores y móviles autónomos y qué tareas pueden observarse en robótica. Por último se estudiará cómo se aplica la inteligencia artificial en robótica.

Tema 2.- Robótica industrial

Introducción a la robótica industrial y su problemática. Se aprenderá a utilizar las coordenadas homogéneas, que tipos de manipuladores existen y cómo obtener los parámetros necesarios para su modelado (algoritmo de Denavit-Hatenberg). Se trabajará con manipuladores desde el punto de vista cinemático, y a sea directo o inverso. Lenguajes de programación de manipuladores.

Tema 3.- Detección y percepción

Se estudiarán los diferentes sensores necesarios para navegación de robots tanto de obtención de la posición (internos y externos) como detectores de obstáculos. Se hará mención especial al uso de la visión artificial en robótica.

Tema 4.- Planificación de trayectorias

Se realizarán consideraciones generales sobre planificación de trayectorias y se mostrará cómo planificar trayectorias en un manipulador para llevar a cabo el movimiento deseado. Asimismo se realizara la planificación de trayectorias en robots móviles autónomos.

Tema 5.- Robots autónomos y navegación

Revisión de los conceptos más utilizados y relacionados con robots autónomos. Así se estudiarán las diferentes arquitecturas de control y sus modelos cinemáticos (de ruedas independientes, de patas, aéreos, ...). Se estudiarán las particularidades de cada uno de ellos y cómo programarlos para realización de tareas de percepción y navegación.

Programa detallado en inglés:**1.- Introduction**

In this subject, you study what is robotics and what is a robot. A historical review of robots is presented. You will analyse different applications of autonomous mobile robots and manipulators and what tasks can be done with robots. Finally, artificial intelligent is applied to robotics.

2.- Industrial robots

Kinematics of robots is the essential aspect of any industrial robot. In order to study the kinematic of manipulators, the student will learn about rotations and translations in 2-D, links and joints and the common types of robots design. The design parameters of a manipulator are obtained using the Denavit-Hatenberg algorithm. Forward and inverse kinematics will be studied. Examples of programming languages are showed.

3.- Sensing and Perception

Sensing and perception are to estimate characteristics of the environment, which are required to allow to a robot executed its tasks. So sensors as inertial sensors, GPS, sonar sensing or artificial vision are studied.

4.- Path planning

Path-planning is an important task for autonomous mobile robots that lets robots find the shortest – or otherwise optimal – path between two points. In order to plan a path, we need to know two data: a map of the environment and the robot to be aware of its location with respect to the map. So we will study several path planning algorithms when we know the position of robot. Finally, how to deal with uncertain position

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

information is showed. 5.- Navigation and autonomous robots In this chapter, the basic tasks necessary to navigate are studied. We will focus the different control architectures of autonomous robots. Besides, the robot kinematic motion models are presented as wheeled robots, legged robots, UAVs, etc.									
Competencias de la asignatura:									
Generales: No tiene									
Específicas: No tiene									
Básicas y Transversales: No tiene									
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Robótica									
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.									
Evaluación detallada: Se utilizará la evaluación continua. La nota total se irá obteniendo a lo largo del curso donde se evaluarán los conocimientos teóricos y prácticos. Se realizarán distintos trabajos para profundizar en los temas propuestos. La asistencia a las prácticas es obligatoria para la obtención de la nota correspondiente a las prácticas. La nota total se irá obteniendo a lo largo del curso y consta de los siguientes conceptos: Actividades (50%): - Trabajos (20 %) - Ejercicios prácticos y problemas - Trabajos de profundización - Participación en clase y en el campus virtual. - Prácticas (30 %) Conocimientos (50%) - Evaluaciones periódicas (50%) [50% teoría – 50% Problemas] Asistencia: - Se realizará control de asistencia durante el curso y será utilizado para ajustar la nota del alumno en caso de que se estime conveniente. En la convocatoria de septiembre se realizará un examen (60%) mas una evaluación de la parte práctica de la asignatura (40%) que se realizará a la vez que el examen teórico.	Exámenes: <input type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Parciales <small>(solo anuales)</small></td> <td style="padding: 2px;">Finales</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"><input type="checkbox"/> 1er Cuat.</td> <td style="padding: 2px;"><input type="checkbox"/> Final Ordinaria</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"><input type="checkbox"/> 2do Cuat.</td> <td style="padding: 2px;"><input type="checkbox"/> Final Extraordinaria</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px; text-align: center;"><input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen</td> </tr> </table>	Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales	<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria	<input type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria	<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen	
Parciales <small>(solo anuales)</small>	Finales								
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria								
<input type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria								
<input checked="" type="checkbox"/> Sin Examen									
Actividades formativas: No tiene									
Actividades docentes: <table style="width:100%;"> <tr> <td style="width:50%;">Reparto de créditos:</td> <td style="width:50%;">Otras actividades:</td> </tr> <tr> <td> Teoría: 3,00</td> <td> No tiene</td> </tr> <tr> <td> Problemas: 1,00</td> <td></td> </tr> <tr> <td> Laboratorios: 2,00</td> <td></td> </tr> </table>		Reparto de créditos:	Otras actividades:	Teoría: 3,00	No tiene	Problemas: 1,00		Laboratorios: 2,00	
Reparto de créditos:	Otras actividades:								
Teoría: 3,00	No tiene								
Problemas: 1,00									
Laboratorios: 2,00									

Fecha: ____ de _____ de ____ Firma del Director del Departamento:
--



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Bibliografía:

Bibliografía básica:

Robótica, Control, Detección, Visión e Inteligencia; Fu, K.S., González, R.C. y Lee, C.S.G. Mc Graw-Hill, 1988.

Ollero, A. Robótica, Manipuladores y Robots Móviles. Marcombo, 2002.

Sensors for mobile robots. Theory and application. H.R. Everett. A.K. Peters. Wellesley, 1995.

Introduction to Robotics. P.J. McKerrow. Addison-Wesley, 1991.

Bibliografía complementaria:

Introducción a la robótica. Principios teóricos, construcción y programación de un robot educativo. J.M. Angulo Usategui, S.romero, I. A. Martínez. Ed. Thomson, 2005.

Fundamentos de Robótica A. Barrientos, L.F. Peñin, C. Balaguer, R. Aracil. Mc. Graw-Hill, 1997.

Robots y Sistemas sensoriales. Fernando Torres, Jorge Pomares y otros. Prentice Hall, 2002.

Robot motion planning. J.C. Latombe. Kluwer Academic Publishers, 1991.

Introductory Computer Vision and Image Processing. A. Low. Mc. Graw-Hill, 1991.

Visión por computador: imágenes digitales y aplicaciones. 2ª edición. G. Pajares y J. M. de la Cruz. RA-MA, 2008.

Ejercicios resueltos de visión por computador. G. Pajares y J. M. de la Cruz. RA-MA, 2007.

Ficha docente guardada por última vez el 22/09/2016 13:38:00 por el usuario: David Soria Jimenez

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803367 - Cloud y Big Data		Abrev: CLO	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Cloud and Big Data		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de arquitectura y tecnología de computadores		30 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Arquitectura Interna de Linux y Android		6 ECTS	
Diseño automático de sistemas		6 ECTS	
Programación de GPUs y aceleradores		6 ECTS	
Robótica		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Arquitectura de Computadores y Automática		Coordinador: Martín Llorente, Ignacio	

Descripción de contenidos mínimos:

1. Introducción al Cloud Computing
2. Estrategia Migración Cloud
3. Diseño de Arquitecturas Cloud
4. Programación

Programa detallado:

1. Introducción
 - Tipos de aplicación
 - Necesidad de rendimiento
 - Diseño y evaluación de programas
 - Paradigmas, entornos, plataformas y sistemas Cloud
 2. El Modelo de Provisión Cloud
 - Objetivo, motivación y tipos
 - Principales desafíos de la adopción Cloud - Estrategia d emigración al modelo Cloud - Impacto económico - Casos de estudio
 3. Infraestructura como servicio - Computación, almacenamiento y redes virtualizadas - Ejemplos de aplicaciones - Ecosistema de proveedores
 - Arquitectura Cloud privada - Ecosistema de componentes para desplegar Clouds
 - Distribución de aplicaciones por medio de contenedores
 4. Análisis Big Compute
 - Paradigma de programación intensivo en computación
 - Ejemplos de aplicaciones - Entornos, plataformas y sistemas Cloud
 5. Análisis Big Data
 - Paradigma de programación intensivo en computación - Ejemplos de aplicaciones
 - Entornos, plataformas y sistemas Cloud
- Prácticas
- Public cloud: Amazon Wen Services and Google Compute Engine
 - Private cloud: OpenNebula and Docker
 - Big Compute: DRMAA, OpenMP and MPI
 - Big Data: MapReduce/Hadoop and Spark

Programa detallado en inglés:

1. Introduction
 - Types of applications
 - Need for performance
 - Design and evaluation of programs
 - Paradigms, frameworks, platforms and cloud systems
2. The Cloud Provision Model
 - Aim, motivation and types
 - Main challenges in cloud adoption - Migration strategy to the cloud model - Economical impact - Cloud case stories
3. Infrastructure as a Service - Virtualized computing, networking and storage - Examples of applications - Ecosystem of providers
 - Private cloud architecture - Private cloud enabling ecosystem
 - Application delivery with containers

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

4. Big Compute Simulations

- Compute intensive programming paradigms
- Examples of applications
- Frameworks, platforms and cloud services

5. Big Data Analytics

- Data intensive programming paradigms
- Examples of applications
- Frameworks, platforms and cloud services

Hands-on

- Public cloud: Amazon Web Services and Google Compute Engine
- Private cloud: OpenNebula and Docker
- Big Compute: DRMAA, OpenMP and MPI
- Big Data: MapReduce/Hadoop and Spark

Competencias de la asignatura:

Generales:

No tiene

Específicas:

No tiene

Básicas y Transversales:

No tiene

Resultados de aprendizaje:

No tiene

Evaluación:

Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma.

Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos:

- Exámenes sobre la materia: 0-60%
- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Evaluación escrita (60%), prácticas (10%), realización y defensa de trabajo en clase (20%), y asistencia a clase (10%)

Exámenes:

<input checked="" type="checkbox"/> En Aula	<input type="checkbox"/> En Lab
Parciales (solo anuales)	Finales
<input type="checkbox"/> 1er Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Ordinaria
<input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat.	<input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
<input type="checkbox"/> Sin Examen	

Actividades formativas:

No tiene

Actividades docentes:

Reparto de créditos:	Otras actividades:
Teoría: 3,00	No tiene
Problemas: 0,00	
Laboratorios: 3,00	

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Bibliografía:

- Cludonomics: The Business Value of Cloud Computing, Joe Weinman, Wiley, September 2012
- Hadoop MapReduce Cookbook, Srinath Perera and Thilina Gunarathne, Packt Publishing, January 2013
- Get Started with AWS, Amazon Web Services, September 2013
- OpenNebula 3 Cloud Computing, Giovanni Toraldo, Packt Publishing, May 2012

Ficha docente guardada por última vez el 28/06/2017 9:20:00 por el usuario: **Coordinador GIC**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (2C)	
Asignatura: 803368 - Bases de Datos noSQL		Abrev: NSQ	6 ECTS
Asignatura en Inglés: NoSQL Databases		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos de gestión y procesamiento de la información		24 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia:			
Análisis de redes sociales		6 ECTS	
Gestión de la información en la web		6 ECTS	
Minería de datos y el paradigma Big Data		6 ECTS	
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Caballero Roldán, Rafael	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene	
Programa detallado: Tema 1: Introducción a las bases de datos noSQL. Concepto y principales características. Arquitectura de las bases de datos NoSQL. Clasificación de las bases de datos NoSQL. Tema 2: Operaciones de consulta. Tema 3: Diseño de una bases de datos noSQL . Tema 4: Índices, eficiencia y estadísticas de rendimiento. Tema 5: Sharding y replicación de datos. Tema 6: Captura de datos Tema 7: Análisis de datos	
Programa detallado en inglés: Lecture 1: Introduction to NoSQL Database. Concept and main characteristics. NoSQL database architecture. Classification of NoSQL databases. Lecture 2: Query operations. Lecture 3: NoSQL database design Lecture 4: Índices, eficiencia y estadísticas de rendimiento. Lecture 5: Sharding and replication Lecture 6: Data Wrangling Lecture 7: Data Analysis	
Competencias de la asignatura:	
Generales: No tiene	
Específicas: No tiene	
Básicas y Transversales: No tiene	
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Bases de Datos noSQL	
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60% • Otras actividades: 100-40% En el apartado “Otras actividades” se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria. Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura. La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.	
Evaluación detallada:	Exámenes:

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Convocatoria de junio: - Presentación pública: 20% - Prácticas en laboratorio y/o pruebas en aula: 80%	<input checked="" type="checkbox"/> En Aula <input type="checkbox"/> En Lab
Convocatoria de septiembre: - Examen en laboratorio: 60% - Entrega de una práctica: 40%	Parciales (solo anuales) <input type="checkbox"/> 1er Cuat. <input checked="" type="checkbox"/> Final Ordinaria <input checked="" type="checkbox"/> 2do Cuat. <input type="checkbox"/> Final Extraordinaria
	<input type="checkbox"/> Sin Examen
Actividades formativas: No tiene	
Actividades docentes: Reparto de créditos: Teoría: 3,00 Problemas: 0,00 Laboratorios: 3,00	
Otras actividades: Actividades presenciales: 65% de dedicación. 2 horas de clase teórica y 2 de laboratorio por semana. Actividades dirigidas: 15% Trabajo personal: 20% : estudio, preparación de presentaciones	
Convocatoria de junio: - Durante las primeras semanas se hará una introducción práctica y se repartirán los temas de los trabajos. Los días de laboratorio se harán prácticas que se entregan y se evalúan en el propio laboratorio. - En las últimas semanas de curso se realizarán las presentaciones públicas. Asistencia obligatoria a la parte de presentaciones públicas; la parte de presentación pública del estudiante será puntuada con 0 puntos si se falta algún día de presentación pública. - En septiembre la práctica será individual, acordada previamente con el profesor y se entregará antes del día del examen teórico.	
Bibliografía: Recursos de internet: - Página de la asignatura: http://gpd.sip.ucm.es/rafa/docencia/nosql/ - MongoDB: https://docs.mongodb.org/manual/ - Hadoop-Map Reduce: http://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-mapreduce-client/hadoop-mapreduce-client-core/MapReduceTutorial.html Libros: - Kristina Chodorow & Mike Dirolf: MongoDB: The Definitive Guide (2013). O'Reilly Media - Introducción a las bases de datos. Nosql usando MongoDB. Antonio Sarasa. Editorial UOC, S.L.; Edición: 1 (17 de mayo de 2016). ISBN. 978-8491162667 - Seven Databases in Seven Weeks: A Guide to Modern Databases and the NoSQL Movement. Eric Redmond Jim y R. Wilson. Pragmatic Bookshelf; Edición: 1 (11 de mayo de 2012). - Michael Framptom: Big Data Made Easy (2014). Apress.	

Ficha docente guardada por última vez el 20/06/2017 17:16:00 por el departamento: **Sistemas Informáticos y Computación**

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

Ficha del curso: 2017-2018

Grado: GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE		Curso: Optativas 3º y 4º (1C)	
Asignatura: 803369 - Herramientas informáticas para los juegos de azar		Abrev: HJA	6 ECTS
Asignatura en Inglés: Software tools to support online gambling		Carácter: Optativa	
Materia: Complementos científico-matemáticos		18 ECTS	
Otras asignaturas en la misma materia: Calculabilidad y Complejidad Los escenarios científicos y tecnológicos emergentes y la defensa		6 ECTS	6 ECTS
Módulo: Optativo			
Departamento: Sistemas Informáticos y Computación		Coordinador: Núñez García, Manuel	

Descripción de contenidos mínimos: No tiene
Programa detallado: Durante los últimos años se ha generalizado el uso de herramientas informáticas para mejorar el rendimiento en juegos de azar online. De hecho, el acceso a herramientas con buenas funcionalidades, o mejor aún, a herramientas de las que otros jugadores no disponen, es fundamental para obtener buenos resultados. Una segunda vertiente en el uso de herramientas consiste en producir herramientas que nos permitan validar, mediante el uso de simulación, la bondad de diferentes estrategias en juegos de azar. Objetivos de la asignatura Los principales objetivos de esta asignatura son, por un lado, que los alumnos adquieran los conocimientos básicos sobre uso de herramientas informáticas para juegos de azar y, por otro lado, que desarrollen pequeñas herramientas que aporten funcionalidades que no están cubiertas de forma adecuada por las herramientas existentes. <ol style="list-style-type: none">1. Introducción a juegos de azar online: poker, Black-Jack y ruleta.2. Introducción al No-limit Hold'em (preflop).2.1 Uso de herramientas, análisis de resultados y desarrollo de nuevas herramientas (preflop).3. Introducción al No-limit Hold'em (postflop).3.1 Uso de herramientas, análisis de resultados y desarrollo de nuevas herramientas (postflop).4. Modificaciones al equilibrio de Nash en juegos heads-up.
Programa detallado en inglés: During the last years there has been a widespread use of software tools to improve the performance while gambling. Actually, the access to good tools, even better to tools that are not widely available, is a must to obtain good results. A second variant consists in developing tools that can be used to validate, by using simulation techniques, how good a certain strategy is. Goals of the course The main goals of the course are: the students should learn how to use different tools for gambling and they should be able to develop small tools to cover functionalities that are not supported by current tools. <ol style="list-style-type: none">1. Introduction to online gambling: poker, Black-Jack and roulette.2. Introduction to No-limit Hold'em (preflop).2.1 Use of tools, analysis of results and development of new tools (preflop).3. Introduction to No-limit Hold'em (postflop).3.1 Use of tools, analysis of results and development of new tools (postflop).4. Modifications to the Nash equilibrium in heads up games.
Competencias de la asignatura:
Generales: No tiene
Específicas: No tiene
Básicas y Transversales: No tiene
Resultados de aprendizaje: Aprender y practicar los conceptos complementarios de Herramientas informáticas para los juegos de azar
Evaluación: Todas las pruebas realizadas en cada asignatura serán comunes a todos los grupos de la misma. Al tener las materias optativas muy diversas características la calificación de las mismas podrá ser muy variada, por lo que los rangos se dejan muy abiertos: • Exámenes sobre la materia: 0-60%

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento:



UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
FACULTAD DE INFORMATICA

- Otras actividades: 100-40%

En el apartado "Otras actividades" se podrá valorar la participación activa en el proceso de aprendizaje, la realización de prácticas y ejercicios y la realización de otras actividades dirigidas. La realización de las prácticas de laboratorio y del resto de las actividades evaluables será obligatoria.

Antes del comienzo de cada curso escolar se concretarán en las fichas docentes los porcentajes exactos que se utilizarán durante ese curso para la evaluación de la materia, siendo comunes estos criterios para todos los grupos de una misma asignatura.

La calificación reflejará los resultados de aprendizaje de las diferentes competencias que se adquieren en el módulo o materia.

Evaluación detallada:

Prácticas realizadas por grupos de 4 alumnos, con plazo de entrega (dentro del periodo de impartición de la asignatura, se fijará con suficiente antelación y se anunciará debidamente en clase y a través del campus virtual), que se calificarán entre 0 y 10 puntos teniendo en cuenta no solo la corrección del programa presentado sino su facilidad de uso, el interfaz y las características adicionales que no se exijan en el enunciado de cada práctica. La evaluación de las prácticas se realizará en el laboratorio, el día fijado para su finalización. La asistencia a los laboratorios en los días de entrega de prácticas es obligatoria (obteniendo una calificación de 0 puntos aquellos alumnos ausentes y que no puedan justificar documentalmente dicha ausencia).

Se valorará la participación en las clases teóricas, respondiendo a preguntas o ejercicios planteados por el profesor.

Convocatoria de febrero: Prácticas 90%; Participación en clase 10%.

Convocatoria de septiembre: Examen 50%; Prácticas 40%; Participación en clase 10%.

El peso de cada práctica en la nota final, que será una media ponderada de las notas obtenidas en cada práctica, dependerá de su complejidad y se anunciará con la debida antelación. Estos pesos se moverán en un rango fijado entre 0,1 y 0,4. En el caso de la convocatoria de septiembre, se mantiene la nota que el alumno hubiera obtenido en la evaluación de las prácticas durante el periodo de impartición de la asignatura.

Exámenes:

En Aula En Lab

Parciales
(solo anuales)

1er Cuat.

2do Cuat.

Finales

Final Ordinaria

Final Extraordinaria

Sin Examen

Actividades formativas:

No tiene

Actividades docentes:

Reparto de créditos:

Teoría: 3,00

Problemas: 0,00

Laboratorios: 3,00

Otras actividades:

No tiene

Bibliografía:

1. Thomas Bakker. Analytical No-limit Hold'em. Two plus Two Publishing LLC, 2010.
2. Thomas A. Bass. The Newtonian Casino. Penguin Books Ltd, 1991.
3. Will Ma. Curso 15S50 impartido en MIT. <http://web.mit.edu/willma/www/2013mit15s50.html>, 2013.
4. Collin Moshman and Douglas Zare. The Math of Hold'em. Dimat Enterprises Inc, 2011.
5. Dario de Toffoli and Margherita Bonaldi. Black Jack: A Champion's Guide. Gaming Books, 2013.

Ficha docente guardada por última vez el 09/07/2016 17:32:00 por el departamento: Sistemas Informáticos y Computación

Fecha: ____ de _____ de ____

Firma del Director del Departamento: